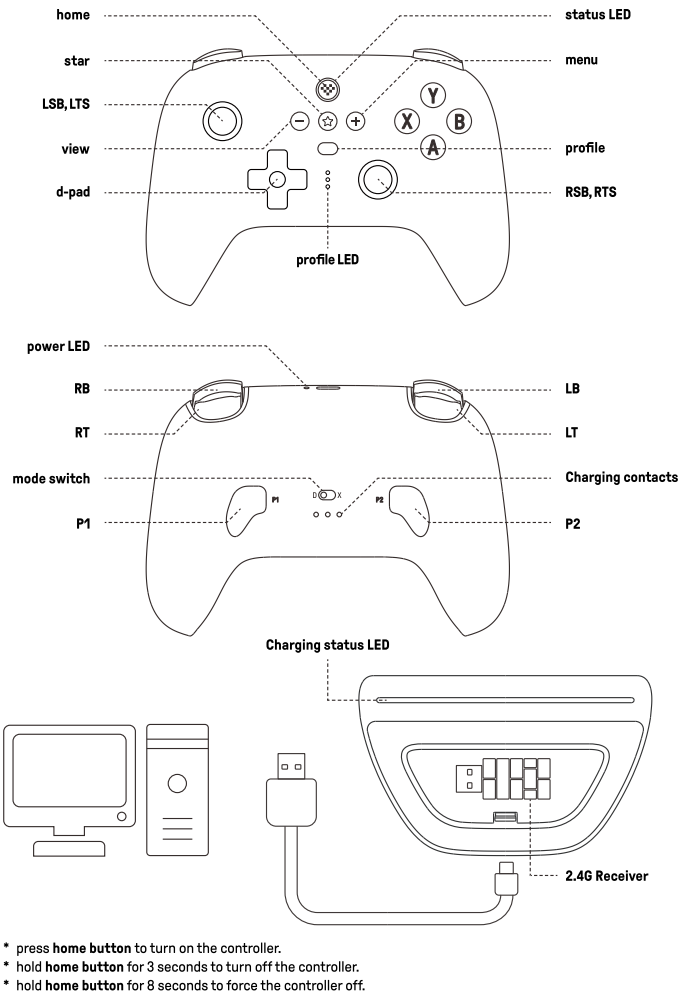




- * press **home button** to turn on the controller.
- * hold **home button** for 3 seconds to turn off the controller.
- * hold **home button** for 8 seconds to force the controller off.

Windows

- * required system: Windows 10 (1903) or above.

wireless connection

1. connect the 2.4g receiver to the USB port of your Windows device.
2. turn the **star button** to **X**.
3. press **home button** to turn on the controller, wait till the controller is successfully recognized by your Windows device to play.

wired connection

1. turn the **mode switch** to **X**.
2. connect the controller to your Windows device via USB cable, wait till the controller is successfully recognized by your Windows device to play.

Android

- * required system: Android 9.0 or above.
- * OTG support is required on your Android device, please contact your manufacturer for more information.
- * hold the **profile button** for 5 seconds to switch to 2.4g/Bluetooth mode after turn on the controller, the mode will be saved after the mode change.(The controller vibrates once when change to BT mode, twice when change to 2.4g mode)

wireless connection

1. connect the 2.4g receiver to the USB port of your Android device.
2. turn the **mode switch** to **D**.
3. press **home button** to turn on the controller, wait till the controller is successfully recognized by your Android device to play.

Bluetooth connection

1. turn the **mode switch** to **D**.
2. press the **home button** to turn on the controller.
3. hold **star button** for 3 seconds to enter its pairing mode, LED starts to blink rapidly. (This is required for the very first time only)
4. go to your **Apple device's Bluetooth setting** and turn it on, pair with [8BitDo Ultimate wireless], LED becomes solid when connection is successful.

wired connection

1. turn the **mode switch** to **D**.
2. connect the controller to the USB port of your Android device, wait till the controller is successfully recognized by your Android device to play.

Apple®

- * required system: iOS 16.3, iPadOS® 16.3, tvOS® 16.3, macOS® 13.2 or above.
- * hold the **profile button** for 5 seconds to switch to the Bluetooth mode, the mode will be saved after the mode change.(The controller vibrates once when change to Bluetooth mode)

Bluetooth connection

1. turn the **mode switch** to **D**.
2. press **home button** to turn on the controller.
3. hold **star button** for 3 seconds to enter its pairing mode, LED starts to blink rapidly. (this is required for the very first time only)
4. go to your **Apple device's Bluetooth setting** and turn it on, pair with [8BitDo Ultimate wireless], LED becomes solid when connection is successful.

Wired Connection

- * USB wired connection is only available for macOS or iPadOS devices with USB-C ports.
- 1. turn the **mode switch** to **D**.
- 2. connect the controller to the USB port of your Apple device, wait till the controller is successfully recognized by your Apple device to play.

Turbo function

- * The supported buttons for turbo: **A, B, X, Y, LB, RB, L3, R3**.
- * The turbo settings will not be saved permanently and will revert to default settings after the controller is powered off or disconnected.
- * The turbo function is not available when connected to Switch.

Turbo Mode

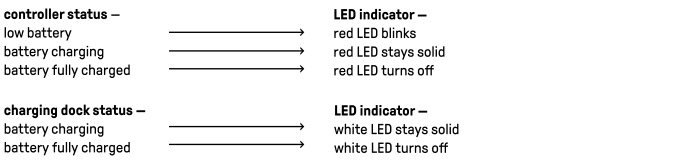
1. Turn on: Hold the button you would like to assign the turbo functionality, then press the **Star Button** to enable the Turbo Mode; **status indicator** will blink rapidly.
2. Turn off: Hold the button you would like to deactivate the turbo functionality, then press the **Star Button** to disable the Turbo Mode; **status indicator** will turn off.

Auto Turbo Mode

1. Turn on: Hold the button you would like to assign the turbo functionality, then press the **Star Button** twice to enable the Auto Turbo Mode; **status indicator** will blink rapidly.
2. Turn off: Hold the button you would like to deactivate the turbo functionality, then press the **Star Button** to disable the Auto Turbo Mode; **status indicator** will turn off.

Battery

13 hours of play time with a 480mAh built-in battery pack, rechargeable with 2 hours charging time.



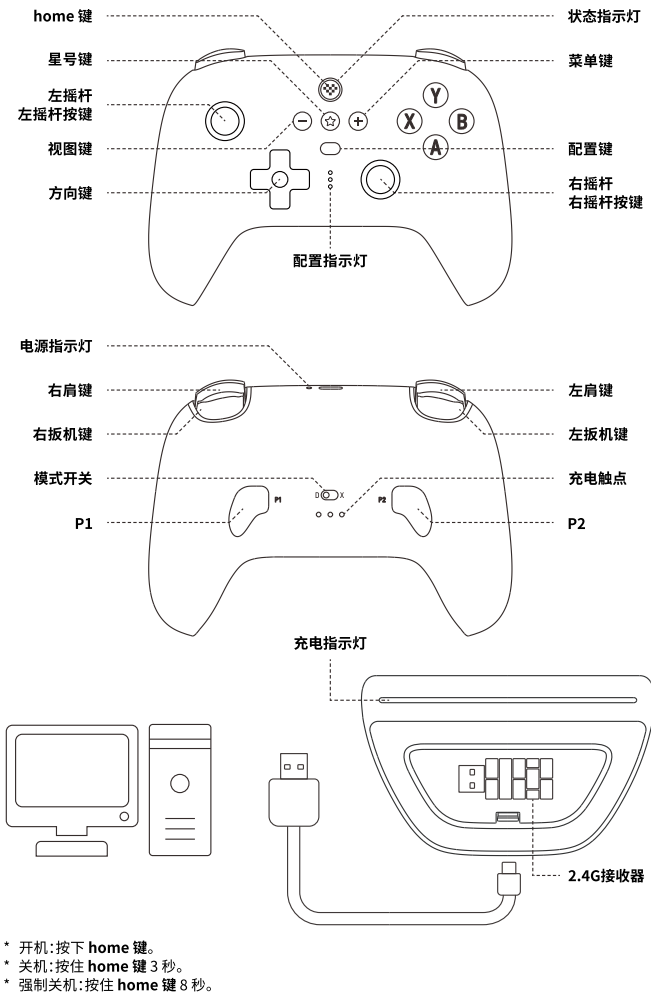
- * charging time with the controller on dock is the same as charging via USB cable.

Ultimate Software

- * press **profile button** to switch between 3 custom profiles. The profile indicator will not light up when using the default setting.
- * it gives you elite control over every piece of your controller: customize button mapping, adjust stick & trigger sensitivity, vibration control and create macros with any button combination. Please visit support.8bitdo.com for the application.

Support

- * please visit support.8bitdo.com for further information & additional support.



- * 开机:按下 **home** 键。
- * 关机:按住 **home** 键 3 秒。
- * 强制关机:按住 **home** 键 8 秒。

Windows

- * 要求 Windows 设备系统版本为 Windows 10 (1903) 或更高版本。

无线连接

1. 将配备的 2.4G 接收器连接到 Windows 设备的 USB 端口。
2. 将手柄背后的 **模式开关** 移动到 **X** 位置。
3. 按下 **home** 键 开启手柄,等待系统识别完成后即可使用

有线连接

1. 将手柄背后的 **模式开关** 移动到 **X** 位置。
2. 使用 USB 线将手柄连接到 Windows 设备的 USB 端口, 等待系统识别完成后即可使用。

Android

- * 要求 Android 设备系统版本为 9.0 或更高版本。
- * OTG 功能对应的设备需要支持 OTG 功能, 请查询设备制造商。
- * 开机后按住 **配置键** 5 秒可切换为无线 / 蓝牙连接, 切换后会保存。(切换为蓝牙时震动 1 下, 无线时震动 2 下)

无线连接

1. 将配备的 2.4G 接收器连接到 Android 设备的 USB 端口。
2. 将手柄背后的 **模式开关** 移动到 **D** 位置。
3. 按下 **home** 键 开启手柄,等待系统识别完成后即可使用。

蓝牙连接

1. 将手柄背后的 **模式开关** 移动到 **D** 位置。
2. 按下 **home** 键 开启手柄。
3. 按住 **星号键** 3 秒至 **状态指示灯** 快速闪烁, 进入配对状态。(仅首次连接时需要配对)
4. 打开 Android 设备蓝牙, 搜索 8BitDo Ultimate wireless 手柄连接, 连接完成后 **状态指示灯** 常亮。

有线连接

1. 将手柄背后的 **模式开关** 移动到 **D** 位置。
2. 使用 USB 线将手柄连接到 Android 设备的 USB 端口, 等待系统识别完成后即可使用。

Apple

- * 要求 iOS 16.3, iPadOS 16.3, tvOS 16.3, macOS 13.2 或更高版本。
- * 开机后按住 **配置键** 5 秒可切换为蓝牙连接, 切换后会保存。(切换为蓝牙时震动 1 下)

蓝牙连接

1. 将手柄背后的 **模式开关** 移动到 **D** 位置。
2. 按下 **home** 键 开启手柄。
3. 按住 **星号键** 3 秒至 **状态指示灯** 快速闪烁, 进入配对状态。(仅首次连接时需要配对)
4. 打开 Apple 设备蓝牙, 搜索 8BitDo Ultimate wireless 手柄连接, 连接完成后 **状态指示灯** 常亮。

有线连接

- * 仅 macOS 和配备 USB-C 端口的 iPadOS 设备支持有线连接。
- 1. 将手柄背后的 **模式开关** 移动到 **D** 位置。
- 2. 使用 USB 线将手柄连接到 Apple 设备的 USB 端口, 等待系统识别完成后即可使用。

连发功能

- * 支持连发的功能键: **A, B, X, Y, LB, RB, L3, R3**。
- * 连发功能不会保存, 关机或断开连接后恢复默认。
- * 连接 Switch 时不可用。

连发

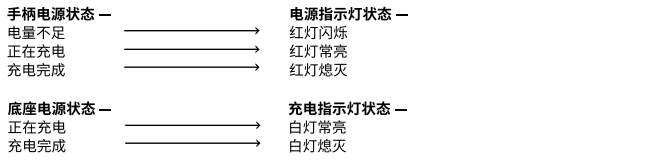
1. 按住功能键, 再按下 **星号键** 可开启连发, **状态指示灯** 快速闪烁。
2. 按住功能键, 再按下 **星号键** 可关闭连发, **状态指示灯** 熄灭。

自动连发

1. 按住功能键, 再按下 **星号键** 可开启自动连发, **状态指示灯** 快速闪烁。
2. 按住功能键, 再按下 **星号键** 可关闭自动连发, **状态指示灯** 熄灭。

电源

- * 配备 480mAh 可充电式锂电池, 可持续使用约 13 小时, 充电时间约 2 小时。



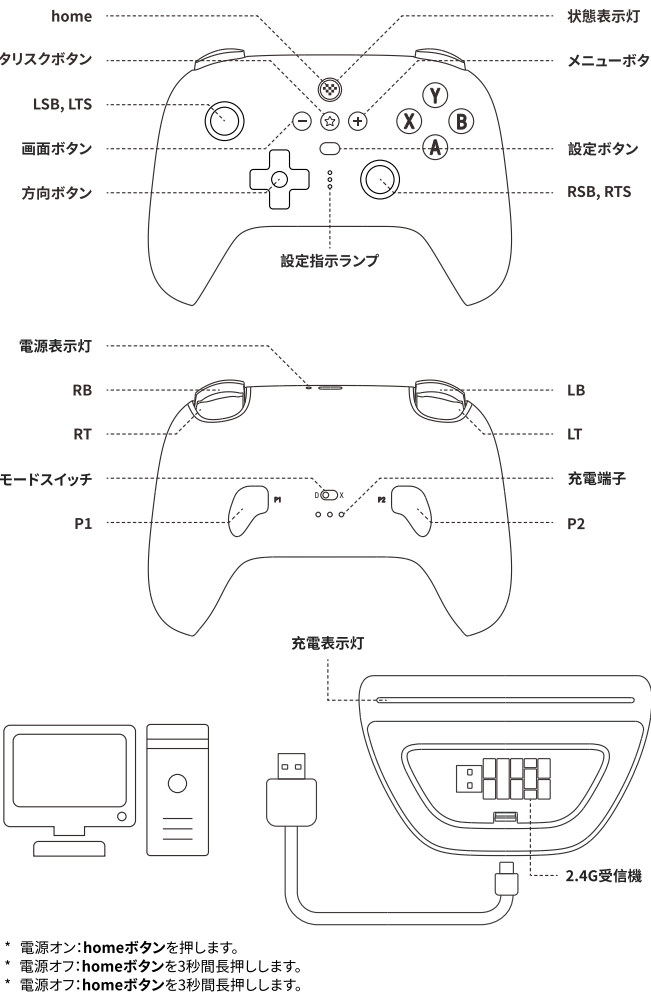
- * 手柄置于底座的充电时长与 USB 充电一致。

自定义配置

- * 配置后可按下 **配置键** 切换不同的配置, 默认无配置。
- * 请访问 app.8bitdo.cn 获取精英软件, 可对手柄按键映射, 摇杆灵敏度, 扳机灵敏度, 震动强度以及宏等功能进行自定义配置。

技术支持

- * 请访问 support.8bitdo.cn 了解详细信息。



- * 電源オン: **home** ボタンを押します。
- * 電源オフ: **home** ボタンを3秒間長押しします。
- * 電源オフ: **home** ボタンを8秒間長押しします。

Windows

- * Windows デバイスのシステムバージョンが Windows 10 (1903) 又はそれ以上であることをご確認ください。

ワイヤレス接続

1. 搭載されている 2.4g レシーバーを Windows デバイスの USB ポートに接続します。
2. コントローラーの背面にある **モードスイッチ** を **X** の位置に移動させます。
3. **home** ボタンを押してコントローラーをオンにし、システムの識別が完了後、プレイ可能となります。

有線接続

1. コントローラーの背面にある **モードスイッチ** を **X** の位置に移動させます。
2. USB ケーブルを使用してコントローラーを Windows デバイスの USB ポートに接続し、システムの識別が完了後、プレイ可能となります。

Android

- * Android デバイスのシステムバージョンが 9.0 又はそれ以上であることをご確認ください。
- * OTG 機能に対応したデバイスが必要です。デバイスの製造元にお問い合わせください。
- * 電源をオンにして **設定ボタン** を 5 秒間長押しすると、ワイヤレス/Bluetooth 接続に切り替わり、その状態で保存されます。(Bluetooth に切り替えた場合は 1 回、ワイヤレスに切り替えた場合は 2 回振動します)

無線接続

1. 搭載されている 2.4G レシーバーを Android デバイスの USB ポートに接続します。
2. コントローラーの背面にある **モードスイッチ** を **D** の位置に移動させます。
3. **home** ボタンを押してコントローラーをオンにし、システムの識別が完了後、プレイ可能となります。

Bluetooth 接続

1. コントローラーの背面にある **モードスイッチ** を **D** の位置に移動させます。
2. **home** ボタンを押してコントローラーをオンにします。
3. **「アスタリスクボタン」** を 3 秒間長押しすると、**状態表示灯** がすばやく点滅し、ペアリング状態になります。(初回接続時のみペアリングが必要です)
4. Android デバイスの Bluetooth をオンにし、8BitDo Ultimate wireless コントローラー接続を検索します。接続が完了すると、**状態表示灯** が点灯します。

有線接続

1. コントローラーの背面にある **モードスイッチ** を **D** の位置に移動させます。
2. USB ケーブルを使用してコントローラーを Android デバイスの USB ポートに接続し、システムの識別が完了後、プレイ可能となります。

Apple

- * バージョンが iOS 16.3, iPadOS 16.3, tvOS 16.3, macOS 13.2 又はそれ以上であることをご確認ください。
- * 電源をオンにして **設定ボタン** を 5 秒間長押しすると Bluetooth 接続に切り替わり、その状態で保存されます。(Bluetooth に切り替えた場合は 1 回振動します)

Bluetooth 接続

1. コントローラーの背面にある **モードスイッチ** を **D** の位置に移動させます。
2. **home** ボタンを押してコントローラーをオンにします。
3. **「アスタリスクボタン」** を 3 秒間長押しすると、**状態表示灯** がすばやく点滅し、ペアリング状態になります。(初回接続時のみペアリングが必要です)
4. Apple デバイスの Bluetooth をオンにし、8BitDo Ultimate wireless コントローラー接続を検索します。接続が完了すると、**状態表示灯** が点灯します。

有線接続

- * 有線接続は macOS および USB-C ポート搭載 iPadOS デバイスのみに対応しています。
- 1. コントローラーの背面にある **モードスイッチ** を **D** の位置に移動させます。
- 2. USB ケーブルを使用してコントローラーを Apple デバイスの USB ポートに接続し、システムの識別が完了後、プレイ可能となります。

連打機能

- * 連打できる機能ボタン: **A, B, X, Y, LB, RB, L3, R3**。
- * 連打機能は保存されず、シャットダウンまたは切断するとデフォルトに戻ります。
- * Switch に接続している場合は使用できません。

連打

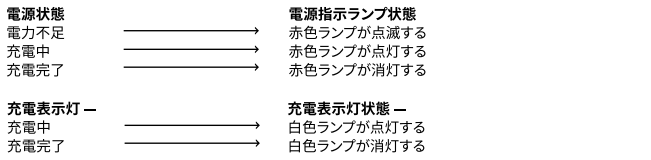
1. 機能ボタンを押したまま **「アスタリスク」ボタン** を押すと、連打がオンになり、**状態表示灯** がすばやく点滅します。
2. 機能ボタンを押したまま **「アスタリスク」ボタン** を押すと、連打がオフになり、**状態表示灯** が消灯します。

自動連打

1. 機能ボタンを押したまま **「アスタリスク」ボタン** を 2 回押すと、自動連打がオンになり、**状態表示灯** がすばやく点滅します。
2. 機能ボタンを押したまま **「アスタリスク」ボタン** を押すと自動連打がオフになり、**状態表示灯** が消灯します。

電源

- * 480mAh 充電式リチウムポリマー電池を搭載し、充電時間は約 2 時間、約 13 時間連続使用が可能です。



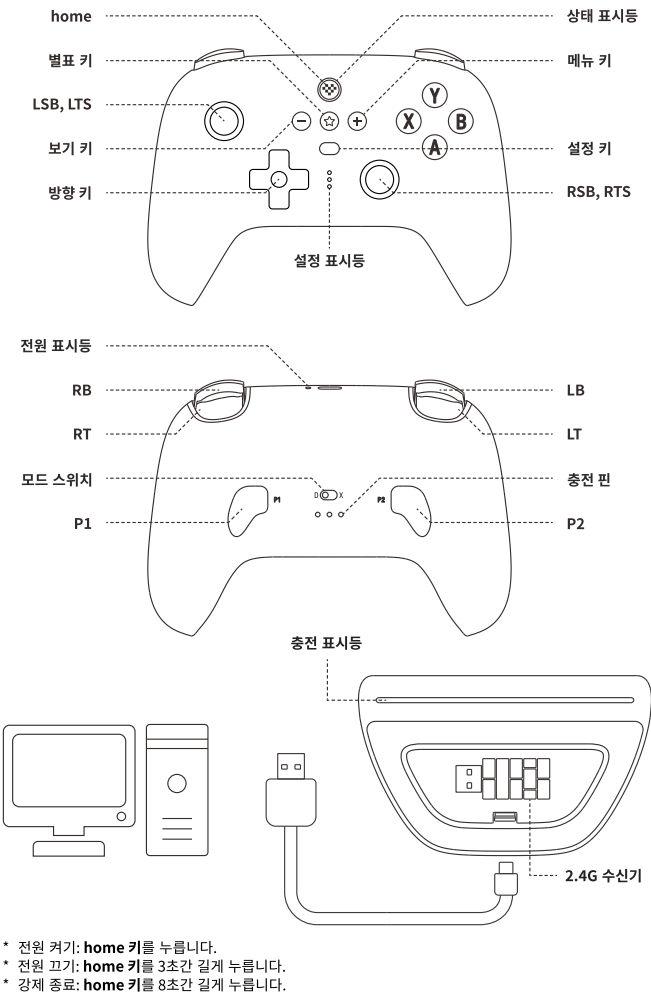
- * バースを使用してコントローラーを充電する場合、所要時間は USB ケーブルを使用した場合と同じです。

カスタマイズ設定

- * 設定後に **設定ボタン** を押すと、他の設定に切り替えることができます。デフォルト設定はありません。
- * app.8bitdo.com にアクセスして Elite ソフトウェアをダウンロードしてください。コントローラーボタンのマッピング、スティック感度、トリガーボタン感度、振動強度、マクロ等の機能をカスタマイズ設定することができます。

テクニカルサポート

- * support.8bitdo.com にアクセスして詳細をご確認ください。



- * 전원 켜기: **home** 키를 누릅니다.
- * 전원 끄기: **home** 키를 3초간 길게 누릅니다.
- * 강제 종료: **home** 키를 8초간 길게 누릅니다.

Windows

- * Windows 장치의 시스템 버전은 Windows 10 (1903) 또는 그 이상이어야 합니다.

무선 연결

1. 장착된 2.4G 수신기를 Windows 디바이스의 USB 포트에 연결합니다.
2. 게임패드 뒤에 있는 **모드 스위치**를 **X** 위치로 이동합니다.
3. **home** 키를 눌러 게임패드가 켜지고, 시스템 인식이 완료되면 바로 사용할 수 있습니다.

유선 연결

1. 게임패드 뒤에 있는 **모드 스위치**를 **X** 위치로 이동합니다.
2. USB 케이블을 사용하여 게임패드를 Windows 디바이스의 USB 포트에 연결하고 시스템 인식이 완료되면 바로 사용할 수 있습니다.

Android

- * Android 장치 시스템 버전은 9.0 또는 그 이상이어야 합니다.
- * 장치의 OTG 기능 지원에 의하여 장치의 제조업체에 문의하십시오.
- * 전원이 켜진 후 **설정 키**를 5초간 누르면 무선/블루투스 연결로 전환되며, 그 사항은 전원 후 저장됩니다.(블루투스 전환 시 진동 1회, 무선인 경우 진동 2회 발생함)

무선 연결

1. 장착된 2.4G 수신기를 Android 장치의 USB 포트에 연결합니다.
2. 게임패드 뒤에 있는 **모드 스위치**를 **D** 위치로 이동합니다.
3. **home** 키를 눌러 게임패드가 켜지고, 시스템 인식이 완료되면 바로 사용할 수 있습니다.

블루투스 연결

1. 게임패드 뒤에 있는 **모드 스위치**를 **D** 위치로 이동합니다.
2. **home** 키를 눌러 게임패드가 켜집니다.
3. **별표 키**를 3초간 누르면 **상태 표시등**이 빠르게 깜박이며 매칭 상태로 들어갑니다.(처음 연결 시에만 매칭 조작을 필요로 함)
4. Android 장치 블루투스를 켜고 8BitDo Ultimate wireless 게임패드 연결을 검색하여 연결이 완료되면 **상태 표시등**이 켜집니다.

유선 연결

1. 게임패드 뒤에 있는 **모드 스위치**를 **D** 위치로 이동합니다.
2. USB 케이블을 사용하여 게임패드를 Android 디바이스의 USB 포트에 연결하고 시스템 인식이 완료되면 바로 사용할 수 있습니다.

Apple

- * iOS 16.3, iPadOS 16.3, tvOS 16.3, macOS 13.2 또는 그 이상 버전이어야 합니다.
- * 전원이 켜진 후 **설정 키**를 5초간 누르면 블루투스 연결로 전환되며, 전환 후 저장됩니다.(블루투스 전환 시 진동 1회)

블루투스 연결

1. 게임패드 뒤에 있는 **모드 스위치**를 **D** 위치로 이동합니다.
2. **home** 키를 눌러 게임패드가 켜집니다.
3. **별표 키**를 3초간 누르면 **상태 표시등**이 빠르게 깜박이며 매칭 상태로 들어갑니다.(처음 연결 시에만 매칭 조작을 필요로 함)
4. Apple 장치 블루투스를 켜고 8BitDo Ultimate wireless 게임패드 연결을 검색하여 연결이 완료되면 **상태 표시등**이 켜집니다.

유선 연결

- * macOS와 USB-C 포트가 장착된 iPadOS 장치만 유선 연결을 지원합니다.
- 1. 게임패드 뒤에 있는 **모드 스위치**를 **D** 위치로 이동합니다.
- 2. USB 케이블을 사용하여 게임패드를 Apple 장치의 USB 포트에 연결하고 시스템 인식이 완료되면 바로 사용할 수 있습니다.

연발 기능

- * 연발 지원 기능 키: **A, B, X, Y, LB, RB, L3, R3**。
- * 연발 기능은 저장되지 않으며 전원을 끄거나 연결을 끊으면 기본값으로 복원됩니다.
- * Switch 연결 시 사용할 수 없습니다.

연발

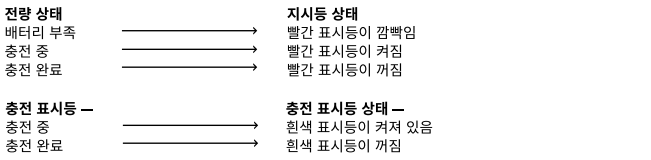
1. 기능 키를 누른 후 **별표 키**를 누르면 연발 기능이 켜지고 **상태 표시등**이 빠르게 깜박입니다.
2. 기능 키를 누른 후 **별표 키**를 누르면 연발 기능이 꺼지고 **상태 표시등**이 꺼집니다.

자동 연발

1. 기능 키를 누른 후 **별표 키**를 2번 누르면 자동 연발 기능이 켜지고 **상태 표시등**이 빠르게 깜박입니다.
2. 기능 키를 누른 후 **별표 키**를 누르면 연발 기능이 꺼지고 **상태 표시등**이 꺼집니다.

전원

- * 480mAh 충전식 리튬 배터리를 장착하였으며, 지속 사용 가능 시간은 약 13 시간이며, 충전 소요 시간은 약 2 시간입니다.



- * 게임패드를 베이스에 위치하여 충전하는 경우, 그 충전 소요 시간은 USB 충전 소요 시간과 동일합니다.

사용자 정의 구성

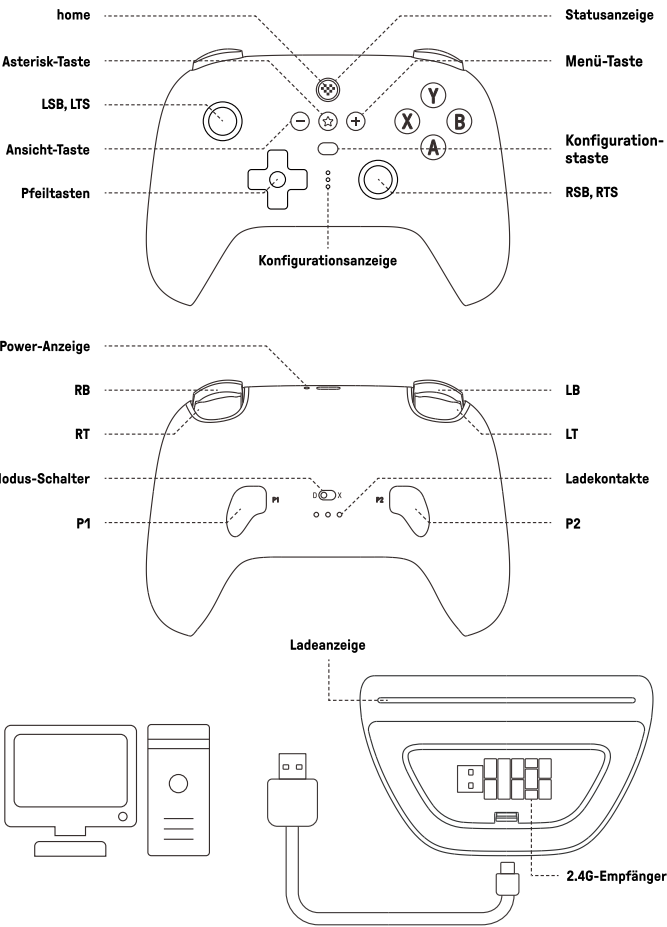
- * 설정 후 **설정 키**를 눌러 다른 설정을 전환합니다. 기본적으로 설정이 없습니다.
- * app.8bitdo.com에 접속하여 Elite 소프트웨어를 이용하시면 게임패드 버튼 설정, 로터 민감도, LT/RT 민감도, 진동 강도, 매크로 기능 등의 사항을 사용자 정의로 설정할 수 있습니다.

기술 지원

- * support.8bitdo.com 을 방문하여 자세한 정보를 알아보십시오.

Ultimate 2.4G-drahtloser Joystick

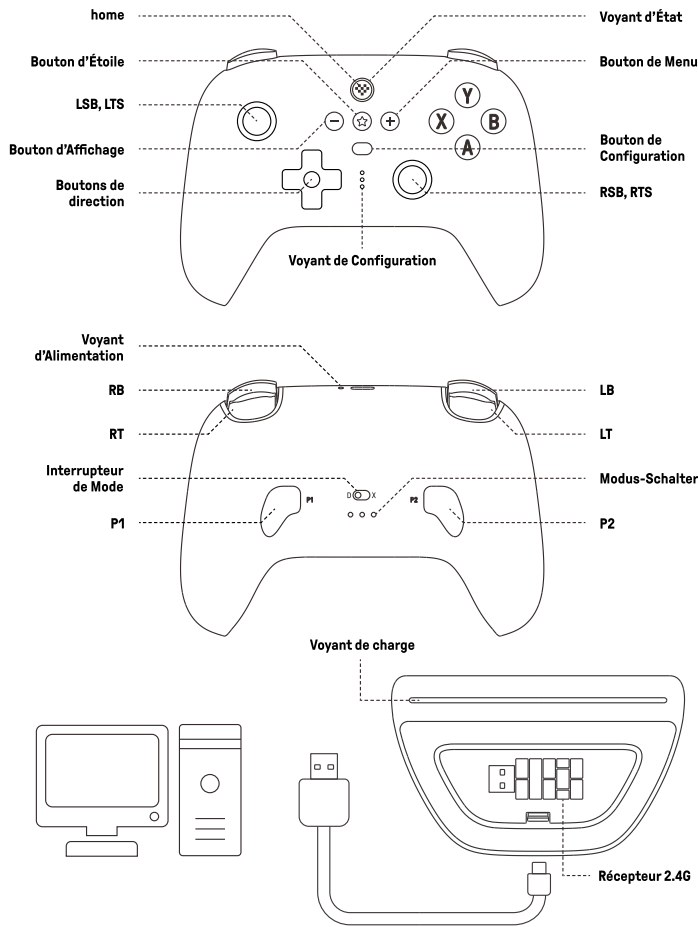
Deutsch



- * Einschalten: Drücken Sie die **Home-Taste**.
- * Ausschalten: Drücken und halten Sie die **Home-Taste** für 3 Sekunden.
- * Zwangsabschaltung: Drücken und halten Sie die **Home-Taste** für 8 Sekunden.

Manette sans fil Ultimate 2.4G

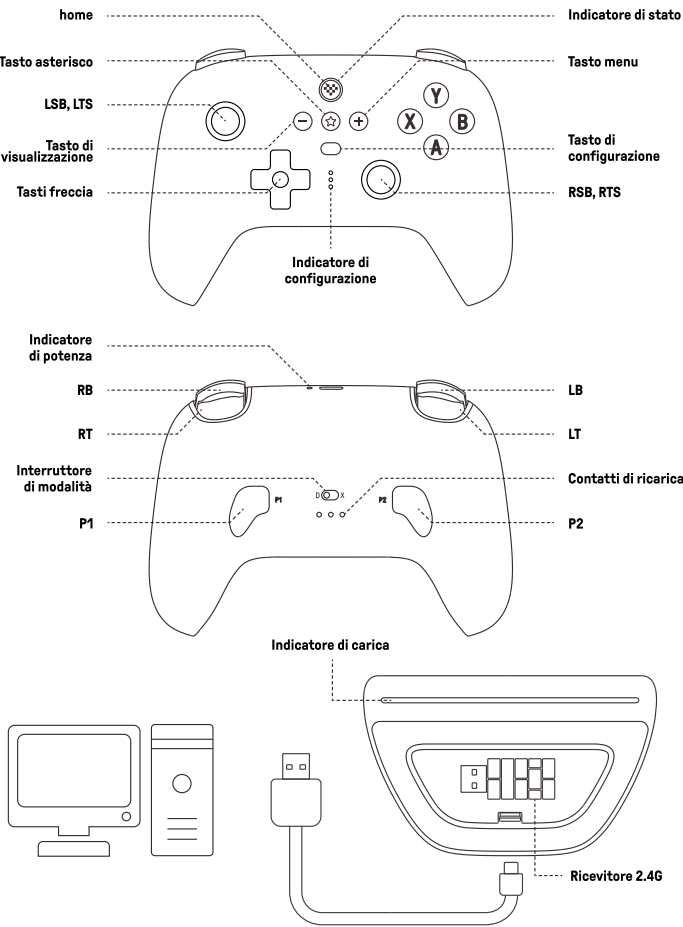
French



- * Démarrage : appuyez sur le **Bouton de la page d'accueil**.
- * Arrêt : appuyez sur le **Bouton de la page d'accueil** pendant 3 secondes.
- * Arrêt forcé : appuyez sur le **Bouton de la page d'accueil** pendant 8 secondes.

Manico wireless Ultimate 2.4G

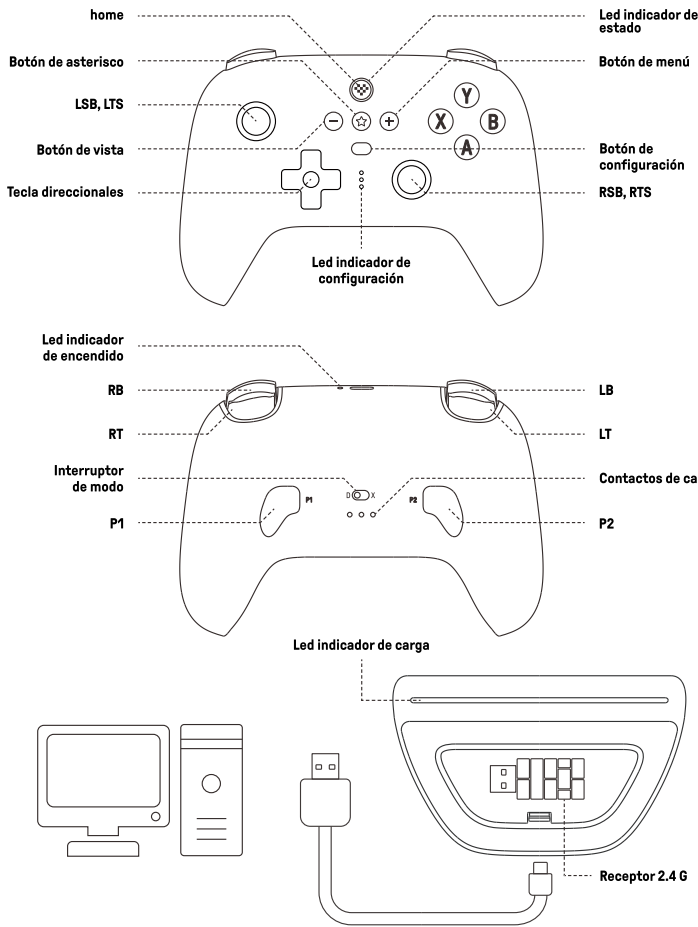
Italiano



- * Accensione: premere il **tasto Home**.
- * Spegnimento: tenere premuto il **tasto Home** per 3 secondi.
- * Spegnimento forzato: tenere premuto il **tasto Home** per 8 secondi.

Consola inalámbrica 2.4G de Ultimate

Español



- * Encendido: presione la **tecla home**.
- * Apagado: mantenga presionada la **tecla home** durante 3 segundos.
- * Apagado forzado: mantenga presionada la **tecla home** durante 8 segundos.

Windows

- * Erfordert Windows 10 (8003) oder höher.

Drahtlose Verbindung

1. Schließen Sie den mitgelieferten 2.4G-Empfänger an den USB-Anschluss Ihres Windows-Geräts an.
2. Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf der Rückseite des Joysticks auf Position **X**.
3. Drücken Sie die **Home-Taste**, um den Joystick einzuschalten. Warten Sie, bis das System ihn erkennt, bevor Sie ihn verwenden.

Kabel-Verbindung

1. Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf der Rückseite des Joysticks auf Position **X**.
2. Schließen Sie den Joystick mit dem USB-Kabel an den USB-Anschluss Ihres Windows-Geräts an und warten Sie, bis das System ihn erkennt, bevor Sie ihn verwenden.

Android

- * Erfordert Android 9.0 oder höher.
- * Erfordert Unterstützung der OTG-Funktion. Wenden Sie sich dazu bitte an den Gerätehersteller.
- * Nach dem Einschalten drücken und halten Sie die **Konfigurationstaste** 5 Sekunden lang, um auf eine drahtlose/Bluetooth-Verbindung umzuschalten. Die Umschaltung wird gespeichert. (1 Mal vibrieren beim Umschalten auf Bluetooth, 2 Mal vibrieren beim Umschalten auf drahtlose Verbindung)

Drahtlose Verbindung

1. Schließen Sie den mitgelieferten 2.4G-Empfänger an den USB-Anschluss Ihres Android-Geräts an.
2. Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf der Rückseite des Joysticks auf Position **D**.
3. Drücken Sie die **Home-Taste**, um den Joystick einzuschalten. Warten Sie, bis das System ihn erkennt, bevor Sie ihn verwenden.

Bluetooth-Verbindung

1. Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf der Rückseite des Joysticks auf Position **D**.
2. Drücken Sie die **Home-Taste**, um den Joystick einzuschalten.
3. Drücken und halten Sie die **Asterisk-Taste** 3 Sekunden lang, bis die **Statusanzeige** schnell blinkt, um den Kopplungsstatus anzuzeigen. (Kopplung ist nur für die erstmalige Verbindung erforderlich)
4. Schalten Sie Bluetooth auf Ihrem Android-Gerät ein und finden Sie den 8BitDo Ultimate wireless Joystick zum Verbinden. Die **Statusanzeige** leuchtet stabil, wenn die Verbindung hergestellt ist.

Kabel-Verbindung

1. Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf der Rückseite des Joysticks auf Position **D**.
2. Schließen Sie den Joystick mit dem USB-Kabel an den USB-Anschluss Ihres Android-Geräts an und warten Sie, bis das System ihn erkennt, bevor Sie ihn verwenden.

Apple

- * Erfordert iOS 16.3, iPadOS 16.3, tvOS 16.3, macOS 13.2 oder höher.
- * Nach dem Einschalten drücken und halten Sie die **Konfigurationstaste** 5 Sekunden lang, um zur Bluetooth-Verbindung umzuschalten. Die Umschaltung wird gespeichert. (1 Mal vibrieren beim Umschalten auf Bluetooth)

Bluetooth-Verbindung

1. Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf der Rückseite des Joysticks auf Position **D**.
2. Drücken Sie die **Home-Taste**, um den Joystick einzuschalten.
3. Drücken und halten Sie die **Asterisk-Taste** 3 Sekunden lang, bis die **Statusanzeige** schnell blinkt, um den Kopplungsstatus anzuzeigen. (Kopplung ist nur für die erstmalige Verbindung erforderlich)
4. Schalten Sie Bluetooth auf Ihrem Apple-Gerät ein und finden Sie den 8BitDo Ultimate wireless Joystick zum Verbinden. Die **Statusanzeige** leuchtet stabil, wenn die Verbindung hergestellt ist.

Kabel-Verbindung

- * Nur macOS- und iPadOS-Geräte mit USB-C-Anschluss unterstützen Kabel-Verbindung.
- 1. Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf der Rückseite des Joysticks auf Position **D**.
- 2. Schließen Sie den Joystick mit dem USB-Kabel an den USB-Anschluss Ihres Apple-Geräts an und warten Sie, bis das System ihn erkennt, bevor Sie ihn verwenden.

Dauerfeuer-Funktion

- * Funktionstasten, das Dauerfeuer unterstützen: **A, B, X, Y, LB, RB, L3, R3**.
- * Die Dauerfeuer-Funktion wird nicht gespeichert; die Standardeinstellung wird nach dem Ausschalten oder Trennen der Verbindung wiederhergestellt.
- * Nicht verfügbar bei Anschluss an Switch.

Dauerfeuer

1. Halten Sie die Funktionstaste gedrückt und drücken Sie dann die **Asterisk-Taste**, um das Dauerfeuer einzuschalten, und die **Statusanzeige** blinkt schnell.
2. Halten Sie die Funktionstaste gedrückt und drücken Sie dann die **Asterisk-Taste**, um das Dauerfeuer auszuschalten, und die **Statusanzeige** erlischt.

Auto-Dauerfeuer

1. Halten Sie die Funktionstaste gedrückt und drücken Sie dann zweimal die **Asterisk-Taste**, um die automatische Wiederholung einzuschalten; die **Statusanzeige** blinkt schnell.
2. Halten Sie die Funktionstaste gedrückt und drücken Sie dann die **Asterisk-Taste**, um die automatische Wiederholung auszuschalten; die **Statusanzeige** erlischt.

Stromversorgung

Mit einem wiederaufladbaren 480mAh Lithium-Akku; Nutzungsdauer ca. 13 Stunden, Aufladezeit ca. 2 Stunden.

Status der Leuchtanzeige –	LED-Zustand –
Schwacher Akku	Rot-Licht blinkt
Aufladen	Rot-Licht leuchtet ständig
Aufgeladen	Rot-Licht ist aus

Ladeanzeige –	Status der Ladeanzeige –
Aufladen	Weiß-Licht leuchtet ständig
Aufgeladen	Weiß-Licht ist aus

- * Die Ladezeit für den Joystick am Sockel ist die gleiche wie die USB-Ladezeit.

Ultimate Software

- * Nach der Konfiguration können Sie die **Konfigurationstaste** drücken, um zwischen verschiedenen Konfigurationen zu wechseln. Standardeinstellung ist keine Konfiguration.
- * Bitte besuchen Sie app.8bitdo.com, um Elite-Software zu erhalten, mit der Sie Tastenbelegung und Empfindlichkeit des Joysticks, die Empfindlichkeit der Auslösetasten, die Vibrationsintensität und Makros individuell konfiguriert werden können.

Technischer Support

- * Bitte besuchen Sie support.8bitdo.com für weitere Informationen.



Support technique

- * Veuillez consulter le site Web (support.8bitdo.com) pour plus de détails.



Assistenza tecnica

- * Per ulteriori informazioni, visitare il sito support.8bitdo.com.



Soporte técnico

- * Visite el sitio web support.8bitdo.com para obtener más información.



Windows

- * La version du système de l'appareil Windows doit être Windows 10 (8003) ou une version ultérieure.

Connexion sans fil

1. Connectez le récepteur 2.4 G fourni au port USB de votre appareil Windows.
2. Mettez le **Commutateur de mode** situé à l'arrière de la manette sur la position **X**.
3. Appuyez sur le **Bouton de la page d'accueil** pour allumer la manette, et attendez que le système identifie la manette pour pouvoir l'utiliser.

Connexion filaire

1. Mettez le **Commutateur de mode** situé à l'arrière de la manette sur la position **X**.
2. Connectez la manette au port USB de l'appareil Windows à l'aide d'un câble USB, et attendez que le système identifie la manette pour pouvoir l'utiliser.

Android

- * La version du système de l'appareil Android doit être 9.0 ou une version ultérieure.
- * L'appareil doit prendre en charge la fonction OTG. Veuillez consulter le fabricant de votre appareil pour plus de détails.
- * Une fois la manette allumée, appuyez sur le **Bouton de configuration** pendant 5 secondes pour passer de la connexion sans fil à la connexion Bluetooth. Le mode de connexion sélectionné sera enregistré une fois la modification terminée. (L'appareil vibre 1 fois lors du passage en connexion Bluetooth et 2 fois lors du passage en connexion sans fil.)

Connexion sans fil

1. Connectez le récepteur 2.4 G fourni au port USB de votre appareil Android.
2. Mettez le **Commutateur de mode** situé à l'arrière de la manette sur la position **D**.
3. Appuyez sur le **Bouton de la page d'accueil** pour allumer la manette, et attendez que le système identifie la manette pour pouvoir l'utiliser.

Connexion Bluetooth

1. Mettez le **Commutateur de mode** situé à l'arrière de la manette sur la position **D**.
2. Appuyez sur le **Bouton de la page d'accueil** pour allumer la manette.
3. Appuyez sur le **Bouton étoile** pendant 3 secondes, jusqu'à ce que le **Voyant d'état** clignote rapidement, indiquant que la manette passe à l'état d'appariement (l'appariement n'est requis que pour la première connexion).
4. Activez le Bluetooth sur votre appareil Android et recherchez la manette sans fil Ultimate 8BitDo pour la connecter. Le **Voyant d'état** restera allumé une fois la connexion terminée.

Connexion filaire

1. Mettez le **Commutateur de mode** situé à l'arrière de la manette sur la position **D**.
2. Connectez la manette au port USB de l'appareil Android à l'aide d'un câble USB, et attendez que le système identifie la manette pour pouvoir l'utiliser.

Apple

- * Version requise : iOS 16.3, iPadOS 16.3, tvOS 16.3, macOS 13.2 ou une version ultérieure.
- * Une fois la manette allumée, appuyez sur le **Bouton de configuration** pendant 5 secondes pour passer en connexion Bluetooth. Le mode de connexion sélectionné sera enregistré une fois la modification terminée. (La manette vibre 1 fois lors du passage en connexion Bluetooth.)

Connexion Bluetooth

1. Mettez le **Commutateur de mode** situé à l'arrière de la manette sur la position **D**.
2. Appuyez sur le **Bouton de la page d'accueil** pour allumer la manette.
3. Appuyez sur le **Bouton étoile** pendant 3 secondes, jusqu'à ce que le **Voyant d'état** clignote rapidement, indiquant que la manette passe à l'état d'appariement (l'appariement n'est requis que pour la première connexion).
4. Activez le Bluetooth sur votre appareil Apple et recherchez la manette sans fil Ultimate 8BitDo pour la connecter. Le **Voyant d'état** restera allumé une fois la connexion terminée.

Connexion filaire

- * Seuls les appareils macOS et iPadOS dotés d'un port USB-C prennent en charge la connexion filaire.
- 1. Mettez le **Commutateur de mode** situé à l'arrière de la manette sur la position **D**.
- 2. Connectez la manette au port USB de l'appareil Apple à l'aide d'un câble USB, et attendez que le système identifie la manette pour pouvoir l'utiliser.

Fonction de répétition

- * Les boutons de fonction suivants prennent la fonction de répétition : **A, B, X, Y, LB, RB, L3 et R3**.
- * La fonction de répétition n'est pas enregistrée et la fonction par défaut est rétablie après l'arrêt ou le débranchement.
- * La fonction de répétition n'est pas disponible en cas de connexion à l'appareil Switch.

Répétition

1. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton de fonction, puis appuyez sur le **Bouton d'étoile** pour activer la répétition, et le **Voyant d'état** clignote rapidement.
2. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton de fonction, puis appuyez sur le **Bouton d'étoile** pour désactiver la répétition, et le **Voyant d'état** s'éteint.

Répétition automatique

1. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton de fonction, puis appuyez 2 fois sur le **Bouton d'étoile** pour activer la répétition automatique, et le **Voyant d'état** clignote rapidement.
2. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton de fonction, puis appuyez sur le **Bouton d'étoile** pour désactiver la répétition automatique, et le **Voyant d'état** s'éteint.

Alimentation

La manette est équipée d'une batterie au lithium rechargeable de 480 mAh. La manette peut fonctionner en continu pendant environ 13 heures avec environ 2 heures de charge.

Etat de batterie –	Etat d'indicateur d'alimentation –
Batterie faible	Le voyant rouge clignote
En charge	Le voyant rouge reste allumé
Complètement chargée	Le voyant rouge est éteint

Voyant de charge –	État du voyant de charge –
En charge	Le voyant blanc reste allumé
Complètement chargée	Le voyant blanc est éteint

- * La durée de charge de la manette dans le socle est la même que celle d'une charge via le port USB.

Configuration personnalisée

- * Une fois la configuration définie, appuyez sur le bouton **Configuration** pour naviguer entre différentes configurations; aucune configuration n'est définie par défaut.
- * Rendez-vous sur le site Web (app.8bitdo.com) pour télécharger le logiciel Elite qui vous permet de personnaliser les configurations de la manette en matière pour le mapping des touches, la sensibilité des joysticks, la sensibilité de la gâchette, l'intensité des vibrations et la fonction macro.

Alimentazione

Dotato di una batteria al litio ricaricabile da 480 mAh che dura circa 13 ore e richiede circa 2 ore per la ricarica.

Stato dell'indicazione –	Stato dell'indicatore luminoso –
Batteria insufficiente	Luce rossa lampeggiante
In carica	Luce rossa fissa
Ricarica completata	Luce rossa si spenta

Indicatore di carica –	Stato dell'indicatore di carica –
In carica	Luce bianca fissa
Ricarica completata	Luce bianca spenta

- * Il tempo di ricarica del controller sulla base è lo stesso della ricarica USB.

Configurazione personalizzata

- * Dopo la configurazione è possibile premere il **tasto di configurazione** per passare da una configurazione all'altra; per impostazione predefinita non è prevista alcuna configurazione.
- * Visitate il sito app.8bitdo.com per il software Elite che può essere personalizzato con funzioni quali la mappatura dei tasti del controller, la sensibilità del controller, la sensibilità dei tasti trigger, l'intensità della vibrazione e la macro.

ON/OFF

Equipado con una batería de litio recargable de 480mAh, con una duración de uso de 13 horas y el tiempo de carga es de aproximadamente 2 horas.

Estado de cantidad de energía –	Estado de luz indicadora –
Carga baja	El LED rojo parpadea
Cargando	El LED rojo se ilumina
Carga completada	El LED rojo se apaga

Led indicador de carga –	Estado de Led indicador de carga –
Cargando	LED blanco se ilumina
Carga completa	LED blanco apagado

- * La duración de carga en la que el mando está colocado en la base es igual a la hora de carga de USB.

Configuración personalizada

- * Después de la configuración, se puede presionar la **tecla Configuración** para cambiar diferentes configuraciones, sin configuración por defecto.
- * Visite a app.8bitdo.com para obtener el software Elite, que puede configurar de manera personalizada el mapeo de los botones de la consola, la sensibilidad de la palanca, la sensibilidad del botón del disparador, la intensidad de la vibración, la macro y otras funciones.