

# KODAK FLIK X20

FULL HD MULTIMEDIA SMART PROJECTOR

Proyector multimedia inteligente Full HD | Projecteur multimédia intelligent Full HD | Proiettore intelligente multimediale Full HD

## Quick Start Guide

Guía de Inicio Rápido | Guide de Démarrage Rapide |  
Schnellstart-Anleitung | Guida Rapida



# CONTENTS

## EN

INTRODUCTION	3
PRODUCT OVERVIEW	4-5
REMOTE CONTROL OVERVIEW	6
SETTING UP THE PROJECTOR	7
SETTING UP ANDROID TV	7-8
PROJECTOR SETTINGS	9
CASTING CONTENT VIA GOOGLE CAST	10
MIRRORING OR CASTING CONTENT FROM IOS	10
MIRRORING OR STREAMING CONTENT FROM ANDROID	11
CONNECTING EXTERNAL DEVICES	11-12
GOOGLE ASSISTANT	13
CUSTOMER SERVICE	14
WARRANTY	15-16
REGISTER YOUR PRODUCT!	17

## ES

INTRODUCCIÓN	20
DESCRIPCIÓN GENERAL DEL PRODUCTO	21-22
VISIÓN GENERAL DEL MANDO A DISTANCIA	23
CONFIGURACIÓN DEL PROYECTOR	24
CONFIGURACIÓN DE ANDROID TV	24-25
AJUSTES DEL PROYECTOR	26
TRANSMISIÓN DE CONTENIDOS A TRAVÉS DE GOOGLE CAST	27
REPRODUCCIÓN O DIFUSIÓN DE CONTENIDOS DESDE IOS	27
REPRODUCCIÓN O DIFUSIÓN DE CONTENIDOS DESDE ANDROID	28
CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS EXTERNOS	28-29
GOOGLE ASSISTANT	30
ATENCIÓN AL CLIENTE	31
GARANTÍA	32-33
REGISTRE SU PRODUCTO	34

## **FR**

INTRODUCTION	37
APERÇU DU PRODUIT	38-39
APERÇU DE LA TÉLÉCOMMANDE	40
CONFIGURATION DU PROJECTEUR	41
CONFIGURATION D'ANDROID TV	41-42
PARAMÈTRES DU PROJECTEUR	43
DIFFUSION DE CONTENU VIA GOOGLE CAST	44
MISE EN MIROIR OU DIFFUSION DE CONTENU À PARTIR D'IOS	44
MISE EN MIROIR OU DIFFUSION DE CONTENU À PARTIR D'ANDROID	45
CONNEXION D'APPAREILS EXTERNES	45-46
ASSISTANT GOOGLE	47
SERVICE CLIENT	48
GARANTIE	49-50
ENREGISTREZ VOTRE PRODUIT !	51

## **DE**

EINLEITUNG	54
PRODUKTÜBERSICHT	55-56
ÜBERSICHT ÜBER DIE FERNBEDIENUNG	57
EINRICHTEN DES PROJEKTORS	58
EINRICHTEN VON ANDROID TV	58-59
PROJEKTOREINSTELLUNGEN	60
ÜBERTRAGEN VON INHALTEN ÜBER GOOGLE CAST	61
SPIEGELN ODER ÜBERTRAGEN VON INHALTEN VON IOS	61
SPIEGELN ODER ÜBERTRAGEN VON INHALTEN VON ANDROID	62
ANSCHLIEßEN EXTERNER GERÄTE	62-63
GOOGLE ASSISTANT	64
KUNDENDIENST	65
GARANTIE	66-67
REGISTRIEREN SIE IHR PRODUKT!	68

## IT

INTRODUZIONE	71
PANORAMICA DEL PRODOTTO	72-73
PANORAMICA DEL TELECOMANDO	74
IMPOSTAZIONE DEL PROIETTORE	75
IMPOSTAZIONE DI ANDROID TV	75-76
IMPOSTAZIONI DEL PROIETTORE	76
TRASMISSIONE DI CONTENUTI TRAMITE GOOGLE CAST	78
MIRRORING O CASTING DI CONTENUTI DA IOS	78
MIRRORING O CASTING DI CONTENUTI DA ANDROID	79
COLLEGAMENTO DI DISPOSITIVI ESTERNI	79-80
ASSISTENTE GOOGLE	81
SERVIZIO CLIENTI	82
GARANZIA	83-84
REGISTRI IL SUO PRODOTTO!	85

## INTRODUCTION

Thank you for purchasing the Kodak Flik X20 Full HD Multimedia Smart Projector. This Quick Start Guide is intended to provide you with guidelines to ensure that operation of this product is safe and does not pose risk to the user. Any use that does not conform to the guidelines described in this User Guide may void the limited warranty.

This product is covered by a limited one-year warranty. Coverage is subject to limits and exclusions. See warranty for details.

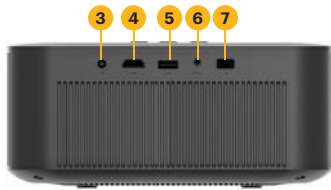
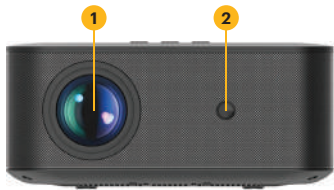
Please make sure to view and download the full user guide by visiting

<https://kodakprojectors.caglobal.com/pages/kodak-flik-x20-full-hd-multimedia-smart-projector>  
or scanning the QR code.



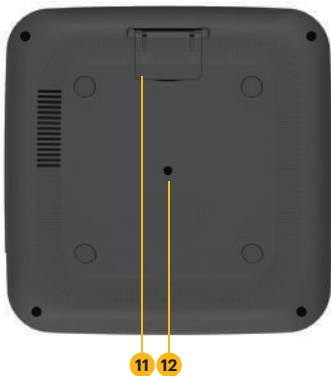
## PRODUCT OVERVIEW

1. Lens
2. Autofocus camera
3. Power input
4. HDMI port
5. USB port
6. Audio out jack
7. IR receiver



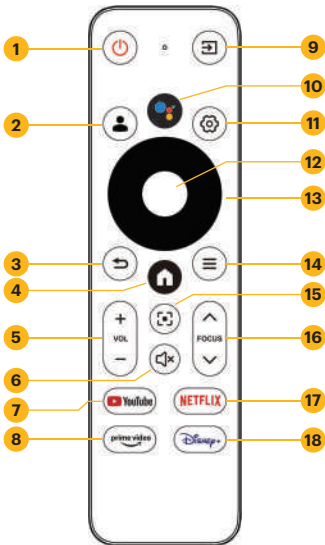
## PRODUCT OVERVIEW

8. Volume down
9. Power on/off
10. Volume up
11. Built-in stand
12. ¼" mounting-type tripod port



## REMOTE CONTROL OVERVIEW

1. Power on/off
2. Account
3. Return
4. Home
5. Volume
6. Mute
7. YOUTUBE
8. PRIME VIDEO
9. Input source
10. GOOGLE Assistant
11. Projector setting
12. Confirm
13. Direction pad
14. GTV setting menu
15. Auto focus
16. Manual focus
17. NETFLIX
18. DISNEY+



The projector will automatically connect to the remote upon startup. For manual pairing, press and hold the Back and Home buttons simultaneously for five (5) seconds.

## SETTING UP THE PROJECTOR

1. Place the projector in front of a suitable screen or wall and plug it in. Your projector can be front-ceiling mounted, or placed on a tabletop.
2. Press and hold the power button to turn the device on.



## SETTING UP ANDROID TV

There are three ways to set up ANDROID TV on your projector:

### Method 1: Set Up with an ANDROID Device

1. When your projector says, “Quickly set up your projector with your ANDROID phone?” choose “Continue” or “Yes.”
2. Open the Google app on your phone and type or say, “Set up my device.”
3. Follow the on-screen instructions until you get a code.
4. Enter the code on the projector and tap the name of the projector on your phone when it shows up.
5. Follow the on-screen instructions to complete setup.

## **SETTING UP ANDROID TV**

### **Method 2: Set up with an iOS Device**

1. When your projector says, “Quickly set up your projector with your ANDROID phone?” choose “Skip.”
2. Make sure your device and projector are on the same Wi-Fi network.
3. Visit [androidtv.com/setup](https://androidtv.com/setup) on your device.
4. Enter the code that appears on your projector screen.
5. Follow the on-screen instructions to complete setup.

### **Method 3: Set Up with the Remote Control**

1. When your projector says, “Quickly set up your projector with your ANDROID phone?” choose “Skip.”
2. Press the Google TV settings button on your remote to open Google TV settings.
3. Go to Network and select your network. Enter your password and wait for your projector to connect.
4. Go to Account and select Add Account.
5. Enter your email address and password and press Confirm. You will now be able to enjoy your apps on Google TV.

## PROJECTOR SETTINGS

Press the Projector Settings button to access image correction, picture, audio, input, language, and about options.

**Image Correction:** Access Focus, Keystone, Zoom, Screen Alignment, Obstacle Avoidance, and Projection Mode.

**Manual Keystone:** Adjust the keystone manually.

**Auto Keystone:** Turn the keystone on or off.

**Projection Mode:** Select between front projection, front ceiling projection, rear front projection, or rear ceiling projection.

Front: The projector is placed on a table in front of the screen.

Ceiling: The projector is suspended upside-down in front of the screen.

A ceiling/wall mount kit is required (not included).

Rear: The projector is placed on a table behind the screen. A special rear projector screen is required (not included).

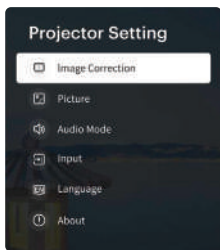
Rear Ceiling: The projector is suspended upside-down from behind the screen.

**Picture:** Adjust picture settings like Colors and Picture Mode.

**Audio:** Adjust audio settings.

**Input:** Choose from GTV, USB, and HDMI inputs.

**About:** Access system information like Device Name, Device Model, and System Version, and perform a Factory Reset, if needed.



## CASTING CONTENT VIA GOOGLE CAST

1. Connect your device to the same Wi-Fi® network as your projector.
2. Open a Google Cast-enabled app that has content you want to cast and find and select “Cast.”
3. On your device, select the name of your projector. Wait for the Cast symbol to change color, indicating a successful connection.



## MIRRORING OR CASTING CONTENT FROM IOS

First, you'll need to install the AirScreen app from Google Play on your projector. Once installation is complete, follow these steps:

### From iPhone or iPad

1. Make sure your iOS device and projector are on the same network.
2. Swipe down on your home screen and tap the AirPlay icon.
3. Select the device you want to cast to.

### From Mac

1. Make sure your Mac and projector are on the same network.
2. Click the AirPlay icon on the Mac and select your projector to start mirroring.
3. The AirPlay icon will turn blue once AirPlay is active.

## MIRRORING OR STREAMING CONTENT FROM ANDROID

1. Make sure your ANDROID device and projector are on the same network.
2. Download the Google Home app on your ANDROID device.
3. Open the Google Home app and choose “Kodak Flik X20.”
4. Tap “Cast my screen.”

**NOTE:** Copyrighted content from HULU, NETFLIX, and other similar services cannot be mirrored or screencast. To view copyrighted content from these services, download and use the official apps directly through the projector.



## CONNECTING EXTERNAL DEVICES

### USB Drives

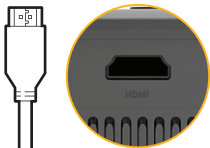
Insert the USB drive into the USB port. A pop-up File Commander window will appear, asking if you want to access the connected storage device. Select “OK” and locate the content you want to view.



## CONNECTING EXTERNAL DEVICES

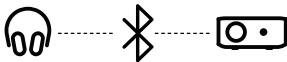
### HDMI Compatible Devices

Connect an HDMI cable from the device to your projector. Then, press the Projector Settings button, and under “Input” select “HDMI.”



### Connecting Headphones or Speakers via BLUETOOTH

1. Open the Google TV Settings and select “Remote & Accessories.” Click “Add Accessory.”
2. Activate pairing mode on the device you want to connect and select it from the list.
3. Wait for the two devices to successfully pair together.



## GOOGLE ASSISTANT

With **GOOGLE Assistant**, you can navigate through the apps and streaming services with your voice.

1. Press the **GOOGLE Assistant** button on your remote.
2. Follow the on-screen instructions to complete setup.
3. Once setup is complete, press the **GOOGLE Assistant** button to ask a question or give a command.



## **CUSTOMER SERVICE**

Should you experience any problems with your product, please contact us before returning the item to the place of purchase. We're here to help!

**U.S. Support:** [kodak@camarketing.com](mailto:kodak@camarketing.com)

**International Support:** [kodakintl@camarketing.com](mailto:kodakintl@camarketing.com)

[www.kodakprojectors.caglobal.com](http://www.kodakprojectors.caglobal.com)

The Kodak trademark, logo, and trade dress are used under license from Eastman Kodak Company.

ANDROID and GOOGLE PLAY are trademarks of Google LLC.

NETFLIX is a registered trademark of NETFLIX, Inc.

PRIME VIDEO is a trademark of Amazon Technologies, Inc.

Apple, iOS, and App Store are trademarks of Apple Inc. in the U.S. and/or other countries.

BLUETOOTH is a trademark of BLUETOOTH SIG, Inc. USA.

Wi-Fi, WPA, and WPA2 are trademarks of Wi-Fi Alliance in the U.S. and/or other countries.

HDMI, the HDMI logo, and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing, LLC in the United States and/or other countries.

All other products, brand names, company names, and logos are trademarks of their respective owners, used merely to identify their respective products, and are not meant to connote any sponsorship, endorsement, or approval.

Distributed by C&A Marketing, Inc., 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837 USA.

© 2024. C&A IP Holdings LLC. All Rights Reserved. Made in China.

## LIMITED WARRANTY TO ORIGINAL CONSUMER

This KODAK FLIK X20 Full HD Multimedia Smart Projector ("Product"), including any accessories included in the original packaging, as supplied and distributed new by an authorized retailer is warranted by C&A Marketing, Inc. (the "Company") as follows:

To receive Warranty service, the original consumer purchaser must contact the Company or its authorized service provider for problem determination and service procedures. Proof of purchase in the form of a bill of sale or receipted invoice, evidencing that the Product is within the applicable Warranty period(s), MUST be presented to the Company or its authorized service provider in order to obtain the requested service.

Service options, parts availability, and response times may vary and may change at any time. In accordance with applicable law, the Company may require that you furnish additional documents and/or comply with registration requirements before receiving warranty service. Please contact our customer service for details on obtaining warranty service:

USA: [kodak@camarketing.com](mailto:kodak@camarketing.com), 844-516-1539

International: [kodakintl@camarketing.com](mailto:kodakintl@camarketing.com), +1-844-516-1540

Shipping expenses to the Company's Return Facility are not covered by this warranty and must be paid by the consumer. The consumer likewise bears all risk of loss or further damage to the Product until delivery to said facility.

### EXCLUSIONS AND LIMITATIONS

The Company warrants the Product against defects in materials and workmanship under normal use for a period of ONE (1) YEAR from the date of retail purchase by the original end-user purchaser ("Warranty Period"). If a hardware defect arises and a valid claim is received within the Warranty Period, the Company, at its sole option and to the extent permitted by law, will either (1) repair the Product defect at no charge, using new or refurbished replacement parts, (2) exchange the Product with a Product that is new or which has been manufactured from new or serviceable used parts and is at least functionally equivalent to the original device, or (3) refund the purchase price of the Product.

A replacement Product or part thereof shall enjoy the warranty of the original Product for the remainder of the Warranty Period, or ninety (90) days from the date of replacement or repair, whichever provides you with longer protection. When a Product or part is exchanged, any replacement item becomes your property, while the replaced item becomes the Company's property. Refunds can only be given if the original Product is returned.

This Warranty does not apply to:

- (a) Any non-KODAK FLIK X20 Full HD Multimedia Smart Projector product, hardware, or software, even if packaged or sold with the Product;
- (b) Damage caused by use with non-KODAK FLIK X20 Full HD Multimedia Smart Projector products;
- (c) Damage caused by accident, abuse, misuse, flood, fire, earthquake, or other external causes;
- (d) Damage caused by operating the Product outside the permitted or intended uses described by the Company;
- (e) Damage caused by third-party services;
- (f) A Product or part that has been modified to alter functionality or capability without the written permission of the

Company;

(g) Consumable parts, such as batteries, fuses, and bulbs;

(h) Cosmetic damage; or

(i) If any KODAK FLIK X20 Full HD Multimedia Smart Projector serial number has been removed or defaced.

This Warranty is valid only in the country where the consumer purchased the Product and only applies to Products purchased and serviced in that country.

The Company does not warrant that the operation of the Product will be uninterrupted or error-free. The Company is not responsible for damage arising from your failure to follow instructions relating to its use.

NOTWITHSTANDING ANYTHING TO THE CONTRARY AND TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, THE COMPANY PROVIDES THE PRODUCT "AS-IS" AND "AS-AVAILABLE" FOR YOUR CONVENIENCE AND THE COMPANY AND ITS LICENSORS AND SUPPLIERS EXPRESSLY DISCLAIM ALL WARRANTIES AND CONDITIONS, WHETHER EXPRESSED, IMPLIED, OR STATUTORY, INCLUDING THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE, QUIET ENJOYMENT, ACCURACY, AND NON-INFRINGEMENT OF THIRD-PARTY RIGHTS. THE COMPANY DOES NOT GUARANTEE ANY SPECIFIC RESULTS FROM THE USE OF THE PRODUCT, OR THAT THE COMPANY WILL CONTINUE TO OFFER OR MAKE AVAILABLE THE PRODUCT FOR ANY PARTICULAR LENGTH OF TIME. THE COMPANY FURTHER DISCLAIMS ALL WARRANTIES AFTER THE EXPRESS WARRANTY PERIOD STATED ABOVE.

YOU USE THE PRODUCT AT YOUR OWN DISCRETION AND RISK. YOU WILL BE SOLELY RESPONSIBLE FOR (AND THE COMPANY DISCLAIMS) ANY AND ALL LOSS, LIABILITY, OR DAMAGES RESULTING FROM YOUR USE OF THE PRODUCT.

NO ADVICE OR INFORMATION, WHETHER ORAL OR WRITTEN, OBTAINED BY YOU FROM THE COMPANY OR THROUGH ITS AUTHORIZED SERVICE PROVIDERS, SHALL CREATE ANY WARRANTY,

IN NO EVENT WILL THE COMPANY'S TOTAL CUMULATIVE LIABILITY ARISING FROM OR RELATED TO THE PRODUCT, WHETHER IN CONTRACT OR TORT OR OTHERWISE, EXCEED THE FEES ACTUALLY PAID BY YOU TO THE COMPANY OR ANY OF ITS AUTHORIZED RESELLERS FOR THE PRODUCT AT ISSUE IN THE LAST YEAR FROM YOUR PURCHASE. THIS LIMITATION IS CUMULATIVE AND WILL NOT BE INCREASED BY THE EXISTENCE OF MORE THAN ONE INCIDENT OR CLAIM. THE COMPANY DISCLAIMS ALL LIABILITY OF ANY KIND OF ITS LICENSORS AND SUPPLIERS. IN NO EVENT WILL THE COMPANY OR ITS LICENSORS, MANUFACTURERS, AND SUPPLIERS BE LIABLE FOR ANY INCIDENTAL, DIRECT, INDIRECT, SPECIAL, PUNITIVE, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (SUCH AS, BUT NOT LIMITED TO, DAMAGES FOR LOSS OF PROFITS, BUSINESS, SAVINGS, DATA, OR RECORDS) CAUSED BY THE USE, MISUSE, OR INABILITY TO USE THE PRODUCT.

Nothing in these terms shall attempt to exclude liability that cannot be excluded under applicable law. Some countries, states, or provinces do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages or allow limitations on warranties, so certain limitations or exclusions may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may have other rights that vary from state to state or province to province. Contact your authorized retailer to determine if another warranty applies.

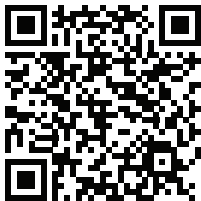
Distributed by C&A Marketing, Inc., 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837 USA.

© 2024. C&A IP Holdings LLC. All Rights Reserved. Made in China.

## REGISTER YOUR PRODUCT!

Scan the QR code below or visit [kodakprojectors.caglobal.com/pages/register-your-product](https://kodakprojectors.caglobal.com/pages/register-your-product) to activate your one-year limited warranty and get important information regarding product updates, recommendations, maintenance, and safety.

\*Product serial number and proof of purchase needed for product registration.



## Important Safety notice for Kodak Flik X20 Full HD Multimedia Smart Projector

This product has been designed to ensure the safety of the user when handled correctly, and in accordance with the user guide and the instructions provided.

It is important that the Kodak projector is handled properly and only used to project media as instructed in the user guide.

For future reference, keep the user guide in a safe place.

### **▲ WARNING**

- Keep away from children and infants. Improper use of this product may cause suffocation or accident.
- Do not install the projector in a place with no ventilation (e.g., a bookshelf or closet). The increased internal temperature may result in a fire.
- Do not place the projector near sources of steam, oil, or mist (e.g., humidifiers or kitchen counters), as this may result in fire, corrosion, or electric shock.
- Do not use the projector in a damp place where it is likely to get wet (e.g., bathroom). This may result in fire or electric shock.
- Ensure good ventilation around the projector. To prevent fire due to increased internal temperature, place it at least 30 cm (11.8") away from the wall.
- Stop using the device immediately if it emits smoke or a strange smell, or otherwise behaves abnormally.
- A strap wound around a child's neck may result in asphyxiation. If your product uses a power cord, mistakenly winding the cord around a child's neck may result in asphyxiation.
- If the projector is dropped in water or any foreign object enters the device, unplug the power cord, turn the projector off, and immediately cease use.

### **▲ WARNING**

- Never attempt to take this product apart. You may be injured.
- If this product is dropped or damaged so that the inside is showing, do not touch it. Contact Kodak customer support at 844-516-1539 or email us at [kodak@camarketing.com](mailto:kodak@camarketing.com).
- Never get this product wet or handle it with wet hands. Doing so may result in electric shock and injury.
- Do not cover or wrap the projector or power adapter in a cloth or blanket, or otherwise place the projector in the sun or an environment where heat may build up. This could distort the casing and cause a fire.
- Use a soft dry cloth to clean the device. Do not clean with a damp cloth or volatile liquids such as paint thinner.
- If the device is not functioning properly, please contact the dealer you purchased this product from or Kodak customer support.
- Keep the cover closed to avoid dust and other particles from entering the inside of the device.
- Do not look directly into the projector lens when in use. This may cause damage to your eyes.
- When the lamp is on or has just been turned off, do not touch the air vent or lamp, as they will be very hot.
- Do not use the projector near devices that generate a strong magnetic field.
- Do not block the light beam emitted from the projector using a book or other object. The reflected heat may cause a fire and damage the lens.
- Proper ventilation is required. Do not block airflow around the unit, as this may cause injury and internal overheating.

### **Projector Care**

- Do not get your projector wet or drop it and do not expose it to sand, dust, or dirt.
- Do not use cleaning products or solvents such as those with bleach or alcohol to remove dirt.
- In hot weather, do not leave your projector in places such as in a car or on the beach. Do not leave it in damp places or places where weather exposure could result.
- Be careful not to allow any impact to the lens during transport. Also, do not touch the lens or use sharp tools such as knives or hammers.
- Do not drop anything onto the projector or allow anything to bang into the projector, as this may cause internal damage.
- In order to avoid damage to your eyesight, it is recommended to maintain a distance of more than 5-7 times the diagonal length of the screen.
- Do not start the projector with the volume up high, as this may cause damage to your hearing.
- Do not use high-voltage electrical equipment (e.g., bug zappers) near the projector, as this may cause it to malfunction.

### **Bluetooth® Devices**

**IMPORTANT:** Read the following notices before using the product's built-in Bluetooth transmitter.

Use only as part of a Bluetooth network. Kodak and its affiliates do not accept liability for damages resulting from unauthorized use. Do not use in applications requiring a high degree of reliability, for example in medical devices or other systems that may directly or indirectly impact human life. Changes or modifications not expressly approved by the Kodak representative responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment. This transmitter must not be co-located or operated in conjunction with any other antenna or transmitter.

Wireless data may be intercepted by third parties. The security of data transmitted over wireless networks is not guaranteed. Do not use the device in locations subject to magnetic fields, static electricity, or radio interference.

Do not use the transmitter in the vicinity of microwave ovens or in other locations subject to magnetic fields, static electricity, or radio interference that may prevent reception of wireless signals. Mutual interference may occur when the transmitter is used in the vicinity of other wireless devices operating in the 2.4 GHz band.

The Bluetooth transmitter operates in the 2.4 GHz band. The standard output is approximately 3.16 mW. This device operates on the same frequency as

commercial, educational, and medical devices and wireless transmitters. It also operates on the same frequency as licensed transmitters and special unlicensed low-voltage transmitters used in radiofrequency identification tracking systems for assembly lines in other similar applications. Trademark information: The Bluetooth® word mark and logos are registered trademarks owned by the Bluetooth SIG, Inc., and any use of such marks by C&A Marketing is under license.

#### Traceability in Europe

UK: Global E-Commerce Experts, Unit 5 Mountpark, Wide Lane, Southampton SO18 2FA UK, Tel: 02039 151930, Email: rp@globalecommexperts.com  
EU: Global E-Commerce Experts, Rinlanderweg 776 Unit H, 2132 NM Hoofddorp Netherlands, Tel: +44 2039 151930, Email: rp@globalecommexperts.com



#### Waste Electrical and Electrical Equipment (WEEE)

This marking shown on the product or its literature indicates that it should not be disposed of with other household wastes at the end of its working life. To prevent possible harm to the environment or human health from uncontrolled waste disposal, please separate this from other types of waste and recycle it responsibly to promote the sustainable reuse of material resources. Household users should contact either the retailer where they purchased this product, or their local government office, for details of where and how they can take this item for environmentally safe recycling. Business users should contact their suppliers and check the terms and conditions of the purchase contract. This product should not be mixed with other commercial wastes for disposal.



#### For Users in USA and Canada

##### FCC Statement:

The United States Federal Communications Commission (in 47 CFR15.105) has specified that the following notice be brought to the attention of users of this product.

This equipment has been tested and found to comply with limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

Reorient or relocate the receiving antenna.

Increase the separation between the equipment and receiver.

Connect the equipment into an outlet or circuit different from that to which the receiver is connected.

Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules and Industry Canada licence-exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Modifications (part 15.21)

Any changes or modifications made to this device that are not expressly approved by C&A Marketing may void the user's authority to operate the equipment.

For further information, contact:

C+A Global  
114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837  
Email: kodak@carmarketing.com  
Telephone: 1-844-516-1539  
Website: www.kodakprojectors.caglobal.com

This equipment complies with FCC and Canada radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This equipment should be installed and operated with a minimum distance of 20cm between the radiator and your body.

This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

Notice to Users in Canada (5 GHz)

CAUTION: When using IEEE 802.11a wireless LAN, this product is restricted to indoor use, due to its operation in the 5.15-5.25 GHz frequency range. The Innovation, Science and Economic Development Canada requires this product to be used indoors for the frequency range of 5.15 GHz to 5.25 GHz to reduce the potential for harmful interference with co-channel mobile satellite systems. High-power radar is allocated as the primary user of the 5.25- to 5.35-GHz and 5.65- to 5.85-GHz bands. These radar stations can cause interference with and/or damage to this device.

## INTRODUCCIÓN

Gracias por adquirir el proyector multimedia inteligente Kodak Flik X20 Full HD. Esta Guía de inicio rápido tiene por objeto proporcionarle directrices para garantizar que el funcionamiento de este producto sea seguro y no suponga ningún riesgo para el usuario. Cualquier uso que no se ajuste a las directrices descritas en esta Guía del usuario puede anular la garantía limitada.

Este producto está cubierto por una garantía limitada de un año. La cobertura está sujeta a límites y exclusiones. Consulte la garantía para más detalles.

Asegúrese de ver y descargar la guía del usuario completa visitando

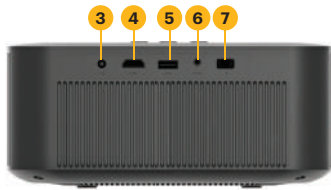
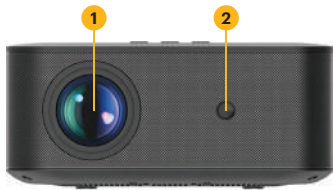
**<https://kodakprojectors.caglobal.com/pages/kodak-flik-x20-full-hd-multimedia-smart-projector>**

o escaneando el código QR.



## DESCRIPCIÓN GENERAL DEL PRODUCTO

1. Objetivo
2. Cámara de enfoque automático
3. Entrada de alimentación
4. Puerto HDMI
5. Puerto USB
6. Toma de salida de audio
7. Receptor IR



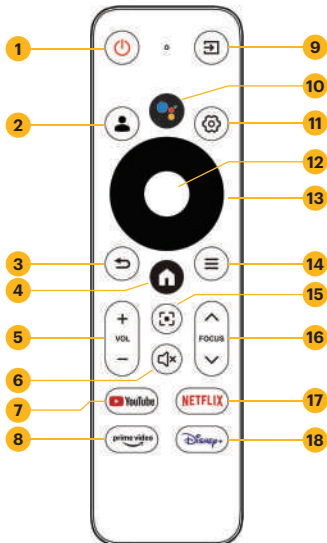
## DESCRIPCIÓN GENERAL DEL PRODUCTO

8. Bajar volumen
9. Encendido/apagado
10. Subir volumen
11. Soporte incorporado
12. Puerto para trípode de 1/4



## VISIÓN GENERAL DEL MANDO A DISTANCIA

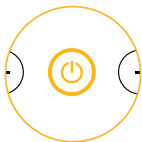
1. Encendido/apagado
2. Cuenta
3. Volver
4. Inicio
5. Volumen
6. Silenciar
7. YOUTUBE
8. VÍDEO PRIME
9. Fuente de entrada
10. GOOGLE Assistant
11. Configuración del proyector
12. Confirmar
13. Tecla de dirección
14. Menú de ajuste GTV
15. Enfoque automático
16. Enfoque manual
17. NETFLIX
18. DISNEY+



El proyector se conectará automáticamente al mando al encenderse. Para el emparejamiento manual, mantenga pulsados los botones Atrás e Inicio simultáneamente durante cinco (5) segundos.

## CONFIGURACIÓN DEL PROYECTOR

1. Coloque el proyector frente a una pantalla o pared adecuada y enchúfelo. El proyector puede montarse en el techo o colocarse sobre una mesa.
2. Mantenga pulsado el botón de encendido para encender el aparato.



## CONFIGURACIÓN DE ANDROID TV

Hay tres formas de configurar ANDROID TV en su proyector:

### **Método 1: Configurar con un dispositivo ANDROID**

1. Cuando el proyector le diga «¿Ajustar rápidamente el proyector con su teléfono ANDROID?», elija «Continuar» o «Sí».
2. Abra la aplicación de Google en su teléfono y escriba o diga «Configurar mi dispositivo».
3. Siga las instrucciones en pantalla hasta que obtenga un código.
4. Introduzca el código en el proyector y pulse el nombre del proyector en su teléfono cuando aparezca.
5. Siga las instrucciones en pantalla para completar la configuración.

## **CONFIGURACIÓN DE ANDROID TV**

### **Método 2: Configuración con un dispositivo iOS**

1. Cuando el proyector le diga «¿Ajustar rápidamente el proyector con su teléfono ANDROID?», elija «Omitir».
2. Asegúrese de que su dispositivo y el proyector están en la misma red Wi-Fi.
3. Visite [androidtv.com/setup](https://androidtv.com/setup) en su dispositivo.
4. Introduzca el código que aparece en la pantalla de su proyector.
5. Siga las instrucciones en pantalla para completar la configuración.

### **Método 3: Configuración con el mando a distancia**

1. Cuando el proyector le diga «¿Ajustar rápidamente el proyector con su teléfono ANDROID?», elija «Omitir».
2. Pulse el botón de configuración de Google TV en su mando a distancia para abrir la configuración de Google TV.
3. Vaya a Red y seleccione su red. Introduzca su contraseña y espere a que su proyector se conecte.
4. Vaya a Cuenta y seleccione Añadir cuenta.
5. Introduzca su dirección de correo electrónico y su contraseña y pulse Confirmar. Ahora podrá disfrutar de sus aplicaciones en Google TV.

## AJUSTES DEL PROYECTOR

Pulse el botón Ajustes del proyector para acceder a las opciones de corrección de imagen, imagen, audio, entrada, idioma y acerca de.

**Corrección de imagen:** Acceda a Enfoque, Corrección trapezoidal, Zoom, Alineación de la pantalla, Evitar obstáculos y Modo de proyección.

**Corrección trapezoidal manual:** Ajuste la distorsión trapezoidal manualmente.

**Corrección Trapezoidal Automática:** Active o desactive la corrección trapezoidal.

**Modo de Proyección:** Seleccione entre proyección frontal, proyección frontal de techo, proyección frontal trasera o proyección trasera de techo.

**Frontal:** El proyector se coloca sobre una mesa delante de la pantalla.

**Techo:** El proyector se suspende boca abajo delante de la pantalla. Se requiere un kit de montaje en techo/pared (no incluido).

**Trasera:** El proyector se coloca sobre una mesa detrás de la pantalla. Se requiere una pantalla especial para proyector trasero (no incluida).

**Posterior Techo:** El proyector se suspende boca abajo por detrás de la pantalla.

**Imagen:** Ajuste las opciones de imagen como Colores y Modo de imagen.

**Audio:** Ajuste la configuración de audio.

**Entrada:** Elija entre las entradas GTV, USB y HDMI.

**Acerca de:** Acceda a la información del sistema como Nombre del dispositivo, Modelo del dispositivo y Versión del sistema, y realice un Restablecimiento de fábrica, si es necesario.

## TRANSMISIÓN DE CONTENIDOS A TRAVÉS DE GOOGLE CAST

1. Conecte su dispositivo a la misma red Wi-Fi® que el proyector.
2. Abra una aplicación compatible con Google Cast que tenga contenido que desee transmitir y busque y seleccione «Transmitir».
3. En su dispositivo, seleccione el nombre de su proyector. Espere a que el símbolo de Cast cambie de color, lo que indica que la conexión se ha realizado correctamente.



## REPRODUCCIÓN O DIFUSIÓN DE CONTENIDOS DESDE IOS

En primer lugar, deberá instalar la aplicación AirScreen desde Google Play en su proyector. Una vez completada la instalación, siga estos pasos:

### Desde iPhone o iPad

1. Asegúrese de que su dispositivo iOS y el proyector están en la misma red.
2. Deslice el dedo hacia abajo en su pantalla de inicio y pulse el icono AirPlay.
3. Seleccione el dispositivo al que desea transmitir.

### Desde Mac

1. Asegúrese de que su Mac y el proyector están en la misma red.
2. Pulse el icono AirPlay en el Mac y seleccione su proyector para iniciar la duplicación.
3. El icono de AirPlay se volverá azul una vez que AirPlay esté activo.

## REPRODUCCIÓN O DIFUSIÓN DE CONTENIDOS DESDE ANDROID

1. Asegúrese de que su dispositivo ANDROID y el proyector están en la misma red.
2. Descargue la aplicación Google Home en su dispositivo ANDROID.
3. Abra la aplicación Google Home y seleccione «Kodak Flik X20».
4. Pulse «Transmitir mi pantalla».

**NOTA:** Los contenidos protegidos por derechos de autor de HULU, NETFLIX y otros servicios similares no pueden reflejarse ni emitirse en pantalla. Para ver contenidos protegidos por derechos de autor de estos servicios, descargue y utilice las aplicaciones oficiales directamente a través del proyector.



## CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS EXTERNOS

### Unidades USB

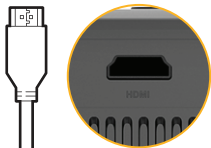
Inserte la unidad USB en el puerto USB. Aparecerá una ventana emergente de File Commander, preguntándole si desea acceder al dispositivo de almacenamiento conectado. Seleccione «Aceptar» y localice el contenido que desea ver.



## CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS EXTERNOS

### Dispositivos compatibles con HDMI

Conecte un cable HDMI desde el dispositivo al proyector. A continuación, pulse el botón Ajustes del proyector y, en «Entrada», seleccione «HDMI».



### Conexión de auriculares o altavoces a través de BLUETOOTH

1. Abra los Ajustes de Google TV y seleccione «Mando a distancia y accesorios». Haga clic en «Añadir accesorio».
2. Active el modo de emparejamiento en el dispositivo que desee conectar y selecciónelo de la lista.
3. Espere a que los dos dispositivos se emparejen correctamente.



## GOOGLE ASSISTANT

Con el Asistente de GOOGLE, puede navegar por las aplicaciones y servicios de streaming con su voz.

1. Pulse el botón Asistente GOOGLE de su mando a distancia.
2. Siga las instrucciones en pantalla para completar la configuración.
3. Una vez completada la configuración, pulse el botón Asistente de GOOGLE para hacer una pregunta o dar una orden.



## ATENCIÓN AL CLIENTE

Si tiene algún problema con su producto, póngase en contacto con nosotros antes de devolver el artículo al lugar de compra. ¡Estamos aquí para ayudarle!

**Asistencia en EE.UU.:** [kodak@camarketing.com](mailto:kodak@camarketing.com)

**Soporte Internacional:** [kodakintl@camarketing.com](mailto:kodakintl@camarketing.com)

[www.kodakprojectors.caglobal.com](http://www.kodakprojectors.caglobal.com)

La marca, el logotipo y la imagen comercial de Kodak se utilizan bajo licencia de Eastman Kodak Company.

ANDROID y GOOGLE PLAY son marcas registradas de Google LLC.

NETFLIX es una marca registrada de NETFLIX, Inc.

PRIME VIDEO es una marca comercial de Amazon Technologies, Inc.

Apple, iOS y App Store son marcas comerciales de Apple Inc. en EE.UU. y/o en otros países.

BLUETOOTH es una marca comercial de BLUETOOTH SIG, Inc. EE. UU.

Wi-Fi, WPA y WPA2 son marcas comerciales de Wi-Fi Alliance en EE.UU. y/o en otros países.

HDMI, el logotipo HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI

Licensing, LLC en Estados Unidos y/o en otros países.

Todos los demás productos, nombres de marcas, nombres de empresas y logotipos son marcas comerciales de sus respectivos propietarios, se utilizan simplemente para identificar sus respectivos productos y no pretenden connotar ningún patrocinio, respaldo o aprobación.

Distribuido por C&A Marketing, Inc., 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837 EE.UU.

© 2024. C&A IP Holdings LLC. Todos los derechos reservados. Fabricado en China.

## **GARANTÍA LIMITADA AL CONSUMIDOR ORIGINAL**

Este proyector inteligente KODAK FLIK X20 ("Producto"), incluidos todos los accesorios incluidos en el embalaje original, suministrado y distribuido nuevo por un minorista autorizado, está garantizado por C&A Marketing, Inc. (la "Empresa") únicamente al comprador consumidor original, contra determinados defectos de materiales y mano de obra ("Garantía") según se indica a continuación:

Para recibir el servicio de Garantía, el comprador consumidor original debe ponerse en contacto con la Compañía o con su proveedor de servicio autorizado para la determinación del problema y los procedimientos de servicio. Deberá presentarse a la Empresa o a su proveedor de servicios autorizado un comprobante de compra en forma de factura de venta o factura recibida, que demuestre que el Producto se encuentra dentro de(los) período(s) de Garantía aplicable(s), con el fin de obtener el servicio de Garantía proveedor de servicios autorizado para obtener el servicio solicitado.

Las opciones de servicio, la disponibilidad de piezas y los tiempos de respuesta pueden variar y pueden cambiar en cualquier momento. De conformidad con ley aplicable, la Compañía puede requerir que usted proporcione documentos adicionales y/o cumpla con los requisitos de registro requisitos antes de recibir el servicio de garantía. Póngase en contacto con nuestro servicio de atención al cliente para obtener más detalles sobre la obtención de la garantía servicio:

EE.UU.: [kodak@camarketing.com](mailto:kodak@camarketing.com), 844-516-1539

Internacional: [kodakintl@camarketing.com](mailto:kodakintl@camarketing.com), +1-844-516-1540

Los gastos de envío al servicio de devoluciones de la empresa no están cubiertos por esta garantía y deben ser abonados por el consumidor.

El consumidor asume asimismo todo riesgo de pérdida o daño ulterior del Producto hasta su entrega en dicho centro.

### **Exclusiones y limitaciones**

La Empresa garantiza el Producto contra defectos de materiales y mano de obra en condiciones normales de uso durante un período de UN (1) AÑO a partir de la fecha de compra al por menor por el comprador original usuario final ("Período de Garantía"). Si surge un defecto de hardware y se recibe una reclamación válida dentro del Período de Garantía, la Empresa, a su entera discreción y en la medida en que lo permita la ley, (1) reparará el defecto del Producto sin cargo alguno, utilizando piezas de repuesto nuevas o reacondicionadas, (2) cambiará el Producto por otro nuevo o que haya sido fabricado con piezas nuevas o usadas reparables y que sea al menos funcionalmente equivalente al dispositivo original, o (3) reembolsará el precio de compra del Producto. Un Producto de sustitución o una pieza del mismo gozará de la garantía del Producto original durante el resto del Período de Garantía, o noventa (90) días a partir de la fecha de sustitución o reparación, lo que le proporcione mayor protección. Cuando se cambia un Producto o una pieza, el artículo de sustitución pasa a ser de su propiedad, mientras que el artículo sustituido pasa a ser propiedad de la propiedad de la Empresa. Solo se podrán realizar reembolsos si se devuelve el Producto original.

Esta Garantía no se aplica a:

- (a) Cualquier producto, hardware o software que no sea el Proyector Inteligente FLIK X20 de KODAK, incluso si está empaquetado o se vende con el Producto;
- (b) Daños causados por el uso con productos que no sean el Proyector Inteligente FLIK X20 de KODAK;
- (c) Daños causados por accidente, abuso, mal uso, inundación, incendio, terremoto u otras causas externas;

- (d) Daños causados por el funcionamiento del Producto fuera de los usos permitidos o previstos descritos por la Compañía;
- (e) Daños causados por servicios de terceros;
- (f) Un Producto o pieza que haya sido modificado para alterar su funcionalidad o capacidad sin el permiso por escrito de la Compañía;
- (g) Piezas consumibles, como baterías, fusibles y bombillas;
- (h) Daños cosméticos; o
- (i) Si se ha eliminado o desfigurado el número de serie del Proyector inteligente KODAK FLIK X20.

Esta Garantía sólo es válida en el país en el que el consumidor adquirió el Producto, y sólo se aplica a los Productos adquiridos y reparados en dicho país. La Empresa no garantiza que el funcionamiento del Producto sea ininterrumpido o esté libre de errores. La Empresa no se hace responsable de los daños derivados del incumplimiento por su parte de las instrucciones relativas a su uso. NO OBSTANTE CUALQUIER DISPOSICIÓN EN CONTRARIO Y EN LA MEDIDA MÁXIMA PERMITIDA POR LA LEGISLACIÓN APLICABLE, LA EMPRESA PROPORCIONA EL PRODUCTO "TAL CUAL" Y "SEGÚN ESTÉ DISPONIBLE" PARA SU COMODIDAD Y LA EMPRESA Y SUS LICENCIANTES Y PROVEEDORES RENUNCIAN EXPRESAMENTE A TODAS LAS GARANTÍAS Y CONDICIONES, YA SEAN EXPRESAS, IMPLÍCITAS O LEGALES, INCLUIDAS LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD, IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO, TITULARIDAD, DISFRUTE TRANQUILLO, PRECISIÓN Y NO INFRACCIÓN DE DERECHOS DE TERCEROS. LA EMPRESA NO GARANTIZA NINGÚN RESULTADO ESPECÍFICO DERIVADO DEL USO DEL PRODUCTO, NI QUE LA EMPRESA CONTINUARÁ OFRECIENDO O PONIENDO A DISPOSICIÓN EL PRODUCTO DURANTE UN PERIODO DE TIEMPO DETERMINADO. LA EMPRESA RECHAZA ADEMÁS TODA GARANTÍA POSTERIOR AL PERIODO DE GARANTÍA EXPRESA INDICADO ANTERIORMENTE.

USTED UTILIZA EL PRODUCTO A SU PROPIA DISCRECIÓN Y RIESGO. USTED SERÁ EL ÚNICO RESPONSABLE (Y LA EMPRESA RENUNCIA A ELLO) DE CUALQUIER PÉRDIDA, RESPONSABILIDAD O DAÑO RESULTANTE DE SU USO DEL PRODUCTO. NINGÚN CONSEJO O INFORMACIÓN, YA SEA ORAL O ESCRITO, OBTENIDO POR USTED DE LA EMPRESA O A TRAVÉS DE SUS PROVEEDORES DE SERVICIOS AUTORIZADOS CREARÁ GARANTÍA ALGUNA.

EN NINGÚN CASO LA RESPONSABILIDAD TOTAL ACUMULATIVA DE LA EMPRESA DERIVADA DE O RELACIONADA CON EL PRODUCTO, YA SEA CONTRACTUAL O EXTRA CONTRACTUAL O DE OTRO TIPO, EXCEDERÁ LAS TARIFAS REALMENTE PAGADAS POR USTED A LA EMPRESA O A CUALQUIERA DE SUS DISTRIBUIDORES AUTORIZADOS POR EL PRODUCTO EN CUESTIÓN EN EL ÚLTIMO AÑO DESDE SU COMPRA. ESTA LIMITACIÓN ES ACUMULATIVA Y NO SE VERÁ INCREMENTADA POR LA EXISTENCIA DE MÁS DE UN INCIDENTE O RECLAMACIÓN. LA EMPRESA DECLINA TODA RESPONSABILIDAD DE CUALQUIER TIPO DE SUS LICENCIANTES Y PROVEEDORES. EN NINGÚN CASO LA EMPRESA O SUS LICENCIANTES, FABRICANTES Y PROVEEDORES SERÁN RESPONSABLES DE NINGÚN DAÑO INCIDENTAL, INDIRECTO, ESPECIAL, PUNITIVO O CONSECUENTE (COMO, ENTRE OTROS, DAÑOS POR PÉRDIDA DE BENEFICIOS, NEGOCIO, AHORROS, DATOS O REGISTROS) CAUSADOS POR EL USO, MAL USO O INCAPACIDAD DE USO DEL PRODUCTO. Nada de lo dispuesto en estas condiciones intentará excluir la responsabilidad que no pueda excluirse en virtud de la legislación aplicable. Algunos países, estados o provincias no permiten la exclusión o limitación de daños incidentales o consecuentes ni permiten limitaciones en las garantías, por lo que es posible que ciertas limitaciones o exclusiones no se apliquen en su caso. Esta garantía le otorga derechos legales específicos, y usted puede tener otros derechos que varían de un estado a otro o de una provincia a otra. Póngase en contacto con su distribuidor autorizado para determinar si se aplica otra garantía.

Kodak NO fabrica este Producto ni proporciona ninguna Garantía o soporte.

## ¡REGISTRE SU PRODUCTO!

Escanee el código QR a continuación o visite [kodakprojectors.caglobal.com/pages/register-your-product](https://kodakprojectors.caglobal.com/pages/register-your-product) para activar su garantía limitada de un año y obtener información importante sobre actualizaciones, recomendaciones, mantenimiento y seguridad del producto.

\*Se necesita el número de serie del producto y el comprobante de compra para registrar el producto.



## Aviso de seguridad importante para Kodak Flik X20

Este producto ha sido diseñado para garantizar la seguridad del usuario cuando se manipula correctamente y de acuerdo con la guía del usuario y las instrucciones proporcionadas.

Es importante que el proyector Kodak se manipule correctamente y sólo se utilice para proyectar medios tal y como se indica en la guía del usuario.

Para futuras consultas, guarde la guía del usuario en un lugar seguro.

### **⚠ ADVERTENCIA**

- Manténgala fuera del alcance de niños y bebés. El uso inadecuado de este producto puede causar asfixia o accidentes.
- No instale el proyector en un lugar sin ventilación (por ejemplo, una estantería o un armario). El aumento de la temperatura interna podría provocar un incendio.
- No coloque el proyector cerca de fuentes de vapor, aceite o niebla (por ejemplo, humidificadores o encimeras de cocina), ya que podría provocar un incendio, corrosión o descargas eléctricas.
- No utilice el proyector en un lugar húmedo donde sea probable que se moje (por ejemplo, el cuarto de baño). Esto podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.
- Asegúrese de que haya una buena ventilación alrededor del proyector. Para evitar incendios debidos al aumento de la temperatura interna, colóquelo a una distancia mínima de 30 cm de la pared.
- Deje de utilizar el dispositivo inmediatamente si emite humo o un olor extraño, o si se comporta de forma anormal.
- Una correa enrollada alrededor del cuello de un niño puede provocar asfixia. Si su producto utiliza un cable de alimentación, enrollar por error el cable alrededor del cuello de un niño puede provocar asfixia.
- Si el proyector se cae al agua o entra algún objeto extraño en el aparato, desenchufe el cable de alimentación, apague el proyector y deje de utilizarlo inmediatamente.

### **⚠ ADVERTENCIA**

- Nunca intente desmontar este producto. Podría sufrir lesiones.
- Si este producto se cae o se daña de forma que se vea el interior, no lo toque. Póngase en contacto con el servicio de atención al cliente de Kodak en el 844-516-1539 o envíenos un correo electrónico a [kodak@camarketing.com](mailto:kodak@camarketing.com).
- No moje nunca este producto ni lo manipule con las manos mojadas. Hacerlo podría provocar una descarga eléctrica y lesiones.
- No cubra ni envuelva el proyector o el adaptador de corriente en un paño o manta, ni coloque el proyector al sol o en un entorno en el que pueda acumularse calor. Esto podría deformar la carcasa y provocar un incendio.
- Utilice un paño suave y seco para limpiar el dispositivo. No lo limpie con un paño húmedo ni con líquidos volátiles como disolventes de pintura.
- Si el dispositivo no funciona correctamente, póngase en contacto con el distribuidor al que compró este producto o con el servicio de atención al cliente de Kodak.
- Mantenga la cubierta cerrada para evitar que el polvo y otras partículas penetren en el interior del aparato.
- No mire directamente al objetivo del proyector cuando esté en uso. Esto podría dañarle los ojos.
- Cuando la lámpara esté encendida o se acabe de apagar, no toque la rejilla de ventilación ni la lámpara, ya que estarán muy calientes.
- No utilice el proyector cerca de aparatos que generen un fuerte campo magnético.
- No bloquee el haz de luz emitido por el proyector con un libro u otro objeto. El calor reflejado podría provocar un incendio y dañar la lente.
- Se requiere una ventilación adecuada. No bloquee el flujo de aire alrededor de la unidad, ya que podría causar lesiones y un sobrecalentamiento interno.

### **Cuidado del proyector**

- No moje ni deje caer el proyector y no lo exponga a la arena, el polvo o la suciedad.
- No utilice productos de limpieza o disolventes como lejía o alcohol para eliminar la suciedad.
- Cuando haga calor, no deje el proyector en lugares como el coche o la playa. No lo deje en lugares húmedos o expuestos a la intemperie.
- Tenga cuidado de que el objetivo no sufra ningún impacto durante el transporte. Tampoco toque el objetivo ni utilice herramientas afiladas como cuchillos o martillos.
- No deje caer nada sobre el proyector ni permitir que nada golpee el proyector, ya que podría causar daños internos.
- Para evitar daños en la vista, se recomienda mantener una distancia superior a 5-7 veces la longitud diagonal de la pantalla.
- No encienda el proyector con el volumen alto, ya que podría dañar su oído.
- No utilice equipos eléctricos de alto voltaje (por ejemplo, insecticidas) cerca del proyector, ya que podría provocar su mal funcionamiento.

### **Dispositivos Bluetooth**

**IMPORTANTE:** Lea los siguientes avisos antes de utilizar el transmisor Bluetooth integrado en el producto.

Utilícelo sólo como parte de una red Bluetooth. Kodak y sus filiales no se hacen responsables de los daños derivados de un uso no autorizado. No lo utilice en aplicaciones que requieran un alto grado de fiabilidad, por ejemplo en dispositivos médicos u otros sistemas que puedan afectar directa o indirectamente a la vida humana.

Los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por el representante de Kodak responsable del cumplimiento podrían anular la autoridad del usuario para utilizar el equipo. Este transmisor no debe colocarse ni utilizarse junto con ninguna otra antena o transmisor.

Los datos inalámbricos pueden ser interceptados por terceros. No se garantiza la seguridad de los datos transmitidos a través de redes inalámbricas. No utilice el dispositivo en lugares expuestos a campos magnéticos, electricidad estática o interferencias de radio.

No utilice el transmisor cerca de hornos microondas o en otros lugares sujetos a campos magnéticos, electricidad estática o interferencias de radio que puedan impedir la recepción de señales inalámbricas. Pueden producirse interferencias mutuas cuando el transmisor se utiliza cerca de otros dispositivos inalámbricos que operan en la banda de 2,4 GHz.

El transmisor Bluetooth funciona en la banda de 2,4 GHz. La salida estándar es de aproximadamente 3,16 mW. Este dispositivo funciona en la misma frecuencia que los dispositivos y transmisores inalámbricos comerciales, educativos y médicos. También funciona en la misma frecuencia que los transmisores con licencia y los transmisores especiales de bajo voltaje sin licencia utilizados en sistemas de seguimiento de identificación por radiofrecuencia para cadenas de montaje en otras aplicaciones similares.

Información sobre marcas comerciales: La marca denominativa Bluetooth® y sus logotipos son marcas registradas propiedad de Bluetooth SIG, Inc. y cualquier uso de dichas marcas por parte de C&A Marketing se realiza bajo licencia.

#### **Trazabilidad en Europa**

REINO UNIDO: Global E-Commerce Experts, Unit 5 Mountpark, Wide Lane, Southampton SO18 2FA UK, Tel: 02039 151930, Email: rp@globalecommexperts.com  
UE: Global E-Commerce Experts, Rijnlandweg 776 Unit H, 2132 NM Hoofddorp Países Bajos, Tel: +44 2039 151930, Email: rp@globalecommexperts.com



#### **Residuos de aparatos eléctricos y electrónicos (RAEE)**

Esta marca que aparece en el producto o en su documentación indica que no debe desecharse con otros residuos domésticos al final de su vida útil. Para evitar posibles daños al medio ambiente o a la salud humana derivados de la eliminación incontrolada de residuos, separe este producto de otros tipos de residuos y reciclelo de forma responsable para promover la reutilización sostenible de los recursos materiales. Los usuarios domésticos deben ponerse en contacto con el minorista donde adquirieron este producto o con la administración local para obtener información sobre dónde y cómo pueden llevar este artículo para reciclarlo de forma segura para el medio ambiente. Los usuarios comerciales deben ponerse en contacto con sus proveedores y comprobar los términos y condiciones del contrato de compra. Este producto no debe mezclarse con otros residuos comerciales para su eliminación.



#### **Para usuarios de EE.UU. y Canadá**

##### **Declaración de la FCC:**

La Comisión Federal de Comunicaciones de los Estados Unidos (en 47 CFR15.105) ha especificado que se ponga en conocimiento de los usuarios de este producto el siguiente aviso.

Este equipo ha sido probado y cumple los límites establecidos para los dispositivos digitales de Clase B, de conformidad con la Parte 15 de las normas de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales en las comunicaciones por radio. No obstante, no se garantiza que no se produzcan interferencias en una instalación concreta. Si este equipo causa interferencias perjudiciales en la recepción de radio o televisión, lo cual puede determinarse apagando y encendiendo el equipo, se recomienda al usuario que intente corregir la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas:

Reoriente o cambie de lugar la antena receptora.

Aumente la separación entre el equipo y el receptor.

Conecte el equipo a una toma o circuito distinto al que está conectado el receptor.

Consulte al distribuidor o a un técnico experto en radio/TV para obtener ayuda.

Este aparato cumple la Parte 15 de las normas FCC y la(s) norma(s) RSS exenta(s) de licencia de Industry Canada. Su funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales, y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas las interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado.

Modificaciones (parte 15.21)

Cualquier cambio o modificación realizados en este dispositivo que no estén expresamente aprobados por C&A Marketing pueden anular la autoridad del usuario para utilizar el equipo.

Para más información, póngase en contacto con

C+A Global, 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837 | Correo electrónico: kodak@camarketing.com | Teléfono: 1-844-516-1539 | Página web: www.kodakprojectors.ca-global.com

Este equipo cumple los límites de exposición a la radiación establecidos por la FCC y Canadá para un entorno no controlado. Este equipo debe instalarse y utilizarse con una distancia mínima de 20 cm entre el radiador y su cuerpo.

Este transmisor no debe colocarse ni utilizarse junto con ninguna otra antena o transmisor.

Aviso para usuarios en Canadá (5 GHz)

**PRECAUCIÓN:** Cuando se utiliza la LAN inalámbrica IEEE 802.11a, este producto está restringido al uso en interiores, debido a su funcionamiento en la gama de frecuencias de 5,15-5,25 GHz. El Ministerio de Innovación, Ciencia y Desarrollo Económico de Canadá exige que este producto se utilice en interiores en la gama de frecuencias de 5,15 GHz a 5,25 GHz para reducir la posibilidad de interferencias perjudiciales con los sistemas móviles por satélite co canal. Los radares de alta potencia están asignados como usuarios primarios de las bandas de 5,25 a 5,35 GHz y de 5,65 a 5,85 GHz. Estas estaciones de radar pueden causar interferencias y/o daños a este dispositivo.

## INTRODUCTION

Merci d'avoir acheté le projecteur multimédia intelligent Kodak Flik X20 Full HD. Ce guide de démarrage rapide a pour but de vous fournir des directives vous permettant de vous assurer que l'utilisation de ce produit est sûre et ne présente aucun risque pour l'utilisateur. Toute utilisation non conforme aux directives décrites dans ce guide de l'utilisateur peut entraîner l'annulation de la garantie limitée.

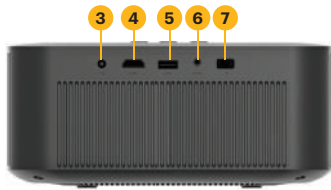
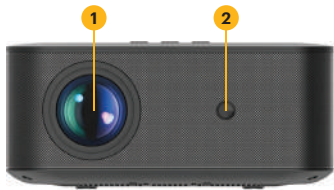
Ce produit est couvert par une garantie limitée d'un an. La couverture est soumise à des limites et à des exclusions. Voir la garantie pour plus de détails.

Veillez à consulter et à télécharger le guide de l'utilisateur complet en visitant <https://kodakprojectors.caglobal.com/pages/kodak-flik-x20-full-hd-multimedia-smart-projector> ou en scannant le code QR.



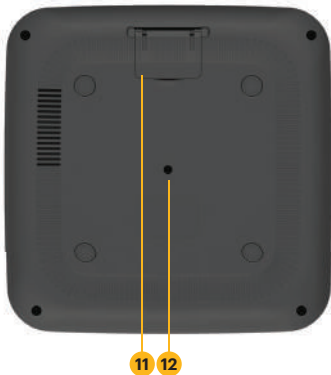
## APERÇU DU PRODUIT

1. Objectif
2. Appareil photo autofocus
3. Entrée d'alimentation
4. Port HDMI
5. Port USB
6. Prise de sortie audio
7. Récepteur IR



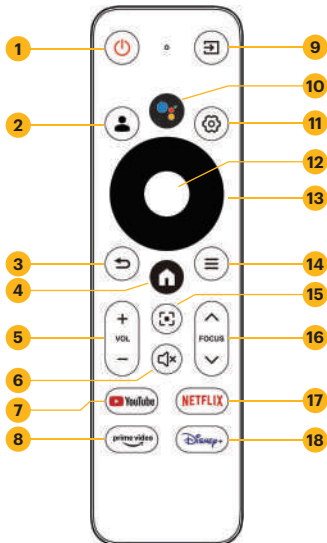
## APERÇU DU PRODUIT

8. Réduction du volume
9. Mise en marche/arrêt
10. Augmentation du volume
11. Support intégré
12. Port pour trépied de type montage ¼



## APERÇU DE LA TÉLÉCOMMANDE

1. Mise en marche/arrêt
2. Compte
3. Retour
4. Accueil
5. Volume
6. Sourdine
7. YOUTUBE
8. PRIME VIDEO
9. Source d'entrée
10. GOOGLE Assistant
11. Réglage du projecteur
12. Confirmer
13. Pavé directionnel
14. Menu de réglage GTV
15. Mise au point automatique
16. Mise au point manuelle
17. NETFLIX
18. DISNEY+



Le projecteur se connecte automatiquement à la télécommande au démarrage. Pour une connexion manuelle, appuyez simultanément sur les touches Back et Home pendant cinq (5) secondes.

## CONFIGURATION DU PROJECTEUR

1. Placez le projecteur devant un écran ou un mur approprié et branchez-le. Votre projecteur peut être monté à l'avant du plafond ou placé sur une table.
2. Appuyez sur le bouton d'alimentation et maintenez-le enfoncé pour allumer l'appareil.



## CONFIGURATION D'ANDROID TV

Il existe trois façons d'installer ANDROID TV sur votre projecteur :

### Méthode 1 : Configuration avec un appareil ANDROID

1. Lorsque votre projecteur indique « Configurez rapidement votre projecteur avec votre téléphone ANDROID », choisissez « Continuer » ou « Oui ».
2. Ouvrez l'application Google sur votre téléphone et tapez ou dites « Configurer mon appareil ».
3. Suivez les instructions à l'écran jusqu'à ce que vous obteniez un code.
4. Saisissez le code sur le projecteur et appuyez sur le nom du projecteur sur votre téléphone lorsqu'il s'affiche.
5. Suivez les instructions à l'écran pour terminer la configuration.

## CONFIGURATION D'ANDROID TV

### Méthode 2 : Installation à l'aide d'un appareil iOS

1. Lorsque votre projecteur indique « Configurer rapidement votre projecteur avec votre téléphone ANDROID », choisissez « Sauter ».
2. Assurez-vous que votre appareil et le projecteur sont sur le même réseau Wi-Fi.
3. Visitez [androidtv.com/setup](https://androidtv.com/setup) sur votre appareil.
4. Saisissez le code qui s'affiche sur l'écran de votre projecteur.
5. Suivez les instructions à l'écran pour terminer la configuration.

### Méthode 3 : configuration à l'aide de la télécommande

1. Lorsque votre projecteur indique « Configurer rapidement votre projecteur avec votre téléphone ANDROID », choisissez « Sauter ».
2. Appuyez sur le bouton Paramètres de Google TV de votre télécommande pour ouvrir les paramètres de Google TV.
3. Allez dans Réseau et sélectionnez votre réseau. Entrez votre mot de passe et attendez que votre projecteur se connecte.
4. Allez dans Compte et sélectionnez Ajouter un compte.
5. Saisissez votre adresse e-mail et votre mot de passe, puis appuyez sur Confirmer. Vous pourrez maintenant profiter de vos applications sur Google TV.

## PARAMÈTRES DU PROJECTEUR

Appuyez sur le bouton Paramètres du projecteur pour accéder aux options de correction d'image, d'image, d'audio, d'entrée, de langue et à propos.

**Correction de l'image :** Accédez à la mise au point, à la distorsion trapézoïdale, au zoom, à l'alignement de l'écran, à l'évitement des obstacles et au mode de projection.

**Correction manuelle de la distorsion trapézoïdale :** Réglez la distorsion trapézoïdale manuellement.

**Auto Keystone :** Activez ou désactivez la correction trapézoïdale.

**Mode de projection :** Sélectionnez la projection avant, la projection avant au plafond, la projection arrière avant ou la projection arrière au plafond.

**Avant :** Le projecteur est placé sur une table devant l'écran.

**Plafond :** Le projecteur est suspendu à l'envers devant l'écran. Un kit de montage au plafond/mur est nécessaire (non inclus).

**Arrière :** Le projecteur est placé sur une table derrière l'écran. Un écran de projection arrière spécial est nécessaire (non inclus).

**Plafond arrière :** Le projecteur est suspendu à l'envers derrière l'écran.

**Image :** Ajustez les paramètres d'image tels que les couleurs et le mode d'image.

**Audio :** Réglez les paramètres audio.

**Entrée :** Choisissez parmi les entrées GTV, USB et HDMI.

**À propos de :** Accédez aux informations système telles que le nom de l'appareil, le modèle de l'appareil et la version du système, et effectuez une réinitialisation d'usine, si nécessaire.

## DIFFUSION DE CONTENU VIA GOOGLE CAST

1. Connectez votre appareil au même réseau Wi-Fi® que votre projecteur.
2. Ouvrez une application Google Cast contenant le contenu que vous souhaitez diffuser, recherchez et sélectionnez « Diffuser ».
3. Sur votre appareil, sélectionnez le nom de votre projecteur. Attendez que le symbole Cast change de couleur, ce qui indique que la connexion a réussi.



## MISE EN MIROIR OU DIFFUSION DE CONTENU À PARTIR D'IOS

Tout d'abord, vous devez installer l'application AirScreen sur votre projecteur à partir de Google Play. Une fois l'installation terminée, suivez les étapes suivantes :

### À partir d'un iPhone ou d'un iPad

1. Assurez-vous que votre appareil iOS et votre projecteur sont sur le même réseau.
2. Balayez votre écran d'accueil vers le bas et appuyez sur l'icône AirPlay.
3. Sélectionnez l'appareil vers lequel vous souhaitez diffuser.

### Depuis un Mac

1. Assurez-vous que votre Mac et le projecteur sont sur le même réseau.
2. Cliquez sur l'icône AirPlay sur le Mac et sélectionnez votre projecteur pour commencer la mise en miroir.
3. L'icône AirPlay devient bleue lorsque AirPlay est actif.

## MISE EN MIROIR OU DIFFUSION DE CONTENU À PARTIR D'ANDROID

1. Assurez-vous que votre appareil ANDROID et votre projecteur sont sur le même réseau.
2. Téléchargez l'application Google Home sur votre appareil ANDROID.
3. Ouvrez l'application Google Home et choisissez « Kodak Flik X20 ».
4. Appuyez sur « Diffuser mon écran ».

**REMARQUE :** Le contenu protégé par des droits d'auteur de HULU, NETFLIX et d'autres services similaires ne peut pas être mis en miroir ou diffusé à l'écran. Pour visionner le contenu protégé par des droits d'auteur de ces services, téléchargez et utilisez les applications officielles directement via le projecteur.



## CONNEXION D'APPAREILS EXTERNES

### Lecteurs USB

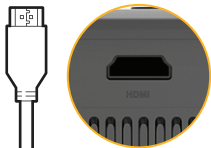
Insérez la clé USB dans le port USB. Une fenêtre contextuelle File Commander s'affiche, vous demandant si vous souhaitez accéder au périphérique de stockage connecté. Sélectionnez « OK » et localisez le contenu que vous souhaitez visualiser.



## CONNEXION D'APPAREILS EXTERNES

### Appareils compatibles HDMI

Connectez un câble HDMI de l'appareil à votre projecteur. Ensuite, appuyez sur le bouton Paramètres du projecteur, et sous « Entrée », sélectionnez « HDMI ».



### Connexion d'un casque ou de haut-parleurs via BLUETOOTH

1. Ouvrez les paramètres de Google TV et sélectionnez « Télécommande et accessoires ». Cliquez sur « Ajouter un accessoire ».
2. Activez le mode d'appairage sur le périphérique que vous souhaitez connecter et sélectionnez-le dans la liste.
3. Attendez que les deux appareils soient correctement appariés.



## GOOGLE ASSISTANT

Avec GOOGLE Assistant, vous pouvez naviguer dans les applications et les services de streaming à l'aide de votre voix.

1. Appuyez sur le bouton GOOGLE Assistant de votre télécommande.
2. Suivez les instructions à l'écran pour terminer la configuration.
3. Une fois la configuration terminée, appuyez sur le bouton de l'assistant GOOGLE pour poser une question ou donner une commande.



## SERVICE CLIENT

Si vous rencontrez des problèmes avec votre produit, veuillez nous contacter avant de retourner l'article au lieu d'achat. Nous sommes là pour vous aider !

**Assistance aux États-Unis :** [kodak@camarketing.com](mailto:kodak@camarketing.com)

**Assistance internationale :** [kodakintl@camarketing.com](mailto:kodakintl@camarketing.com)

[www.kodakprojectors.caglobal.com](http://www.kodakprojectors.caglobal.com)

La marque, le logo et l'habillage commercial Kodak sont utilisés sous licence par Eastman Kodak Company.

ANDROID et GOOGLE PLAY sont des marques commerciales de Google LLC.

NETFLIX est une marque déposée de NETFLIX, Inc.

PRIME VIDEO est une marque d'Amazon Technologies, Inc.

Apple, iOS et App Store sont des marques commerciales d'Apple Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

BLUETOOTH est une marque de BLUETOOTH SIG, Inc. USA.

Wi-Fi, WPA et WPA2 sont des marques commerciales de Wi-Fi Alliance aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI

Licensing, LLC aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Tous les autres produits, noms de marques, noms de sociétés et logos sont des marques déposées de leurs propriétaires respectifs, utilisées uniquement pour identifier leurs produits respectifs, et ne sont pas destinées à connoter un parrainage, une approbation ou une caution.

Distribué par C&A Marketing, Inc, 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837 USA.

© 2024. C&A IP Holdings LLC. Tous droits réservés. Fabriqué en Chine.

## GARANTIE LIMITÉE AU CONSOMMATEUR ORIGINAL

Ce projecteur intelligent KODAK FLIK X20 ("Produit"), y compris tous les accessoires inclus dans l'emballage d'origine, tel que fourni et distribué à l'état neuf par un détaillant agréé, est garanti par C&A Marketing, Inc. (la "Société") à l'acheteur consommateur d'origine uniquement, contre certains défauts de matériaux et de fabrication ("Garantie") comme suit : Pour bénéficier du service de la Garantie, l'acheteur consommateur original doit contacter la Société ou son fournisseur de services agréé pour la détermination du problème et les procédures de service. Une preuve d'achat sous la forme d'un acte de vente ou d'une facture acquittée, attestant que le Produit est compris dans la ou les périodes de Garantie applicables, DOIT être présentée à la Société ou à son fournisseur de services agréé afin d'obtenir le service demandé.

Les options de service, la disponibilité des pièces et les délais d'intervention peuvent varier et peuvent être modifiés à tout moment. Conformément à la loi applicable, la société peut exiger que vous fournissiez des documents supplémentaires et/ou que vous vous conformiez à des d'enregistrement avant de bénéficier du service de garantie. Veuillez contacter notre service clientèle pour obtenir des détails sur l'obtention de la garantie service de garantie :

USA : [kodak@camarketing.com](mailto:kodak@camarketing.com), 844-516-1539

International : [kodakintl@camarketing.com](mailto:kodakintl@camarketing.com), +1-844-516-1540

Les frais d'expédition vers le centre de retour de la société ne sont pas couverts par cette garantie et doivent être payés par le consommateur.

De même, le consommateur supporte tous les risques de perte ou de dommages supplémentaires au produit jusqu'à la livraison à ladite installation.

### Exclusions et limitations

La Société garantit le Produit contre tout défaut matériel et de fabrication dans des conditions normales d'utilisation pendant une période de UN (1) AN à compter de la date d'achat au détail par l'acheteur utilisateur final initial ("Période de garantie"). Si un défaut matériel survient et qu'une réclamation valide est reçue pendant la Période de garantie, la Société, à sa seule discrétion et dans la mesure permise par la loi, (1) réparera gratuitement le défaut du Produit en utilisant des pièces de rechange neuves ou remises à neuf, (2) échangera le Produit avec un Produit neuf ou qui a été fabriqué à partir de pièces neuves ou d'occasion en état de marche et qui est au moins fonctionnellement équivalent au dispositif d'origine, ou (3) remboursera le prix d'achat du Produit. Un Produit ou une pièce de remplacement bénéficie de la garantie du Produit d'origine pour le reste de la Période de garantie, ou quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date de remplacement ou de réparation, selon ce qui vous offre la plus longue protection. Lorsqu'un Produit ou une pièce est échangé(e), tout article de remplacement devient votre propriété, tandis que l'article remplacé devient la Société. Les remboursements ne peuvent être effectués que si le Produit original est retourné.

Cette Garantie ne s'applique pas à :

- Tout produit, matériel ou logiciel autre que le projecteur intelligent FLIK X20 de KODAK, même s'il est emballé ou vendu avec le Produit ;
- Les dommages causés par l'utilisation de produits autres que le projecteur FLIK X20 Smart Projector de KODAK ;
- Dommages causés par un accident, un abus, une mauvaise utilisation, une inondation, un incendie, un tremblement de terre ou toute autre cause externe ;
- Dommages causés par l'utilisation du Produit en dehors des utilisations autorisées ou prévues décrites par la Société ;

- (e) Les dommages causés par des services tiers ;
- (f) Un Produit ou une pièce qui a été modifié pour altérer sa fonctionnalité ou sa capacité sans l'autorisation écrite de la Société ;
- (g) Les pièces consommables, telles que les piles, les fusibles et les ampoules ;
- (h) Des dommages esthétiques ; ou
- (i) Si un numéro de série du projecteur intelligent KODAK FLIK X20 a été retiré ou défigurés.

Cette Garantie n'est valable que dans le pays où le consommateur a acheté le Produit, et ne s'applique qu'aux Produits achetés et entretenus dans ce pays. La Société ne garantit pas que le fonctionnement du Produit sera ininterrompu ou sans erreur. La Société n'est pas responsable des dommages résultant de votre manquement à suivre les instructions relatives à son utilisation.

NONOBTANT TOUTE DISPOSITION CONTRAIRE ET DANS LA MESURE MAXIMALE PERMISE PAR LA LOI APPLICABLE, LA SOCIÉTÉ FOURNIT LE PRODUIT "EN L'ÉTAT", "TEL QUEL" ET "TEL QUE DISPONIBLE" POUR LES BESOINS DE L'UTILISATEUR. ET "TEL QUE DISPONIBLE" POUR VOTRE COMMODITÉ ET LA SOCIÉTÉ ET SES CONCÉDANTS DE LICENCE ET FOURNISSEURS DÉCLINENT EXPRESSÉMENT TOUTE GARANTIE ET CONDITION, QU'ELLE SOIT EXPLICITE, IMPLICITE OU STATUTAIRE, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, DE TITRE, DE JOUISSANCE PAISIBLE, D'EXACTITUDE ET DE NON-VIOLATION DES DROITS DE TIERS. LA SOCIÉTÉ NE GARANTIT PAS DE RESULTATS SPECIFIQUES DE L'UTILISATION DU PRODUIT, NI QUE LA SOCIÉTÉ CONTINUERA A OFFRIR OU A RENDRE DISPONIBLE LE PRODUIT PENDANT UNE PERIODE DE TEMPS SPECIFIQUE. LA SOCIÉTÉ DÉCLINE ÉGALEMENT TOUTE GARANTIE APRÈS LA PÉRIODE DE GARANTIE EXPRESSE INDIQUÉE CI-DESSUS.

VOUS UTILISEZ LE PRODUIT À VOTRE PROPRE DISCRÉTION ET À VOS RISQUES. VOUS SEREZ SEUL RESPONSABLE (ET LA SOCIÉTÉ DÉCLINE) DE TOUTE PERTE, RESPONSABILITÉ OU DOMMAGE RÉSULTANT DE VOTRE UTILISATION DU PRODUIT. AUCUN CONSEIL NI AUCUNE INFORMATION, QU'ILS SOIENT ORAUX OU ÉCRITS, OBTENUS PAR VOUS AUPRÈS DE LA SOCIÉTÉ OU PAR L'INTERMÉDIAIRE DE SES FOURNISSEURS DE SERVICES AGRÉÉS NE SAURAIENT CRÉER UNE QUELCONQUE GARANTIE.

EN AUCUN CAS, LA RESPONSABILITÉ TOTALE CUMULÉE DE LA SOCIÉTÉ DÉCOULANT DE OU LIÉE AU PRODUIT, QUE CE SOIT DANS LE CADRE D'UN CONTRAT, D'UN DÉLIT OU AUTRE, NE DÉPASSERA LES FRAIS EFFECTIVEMENT PAYÉS PAR VOUS À LA SOCIÉTÉ OU À L'UN DE SES REVENDEURS AUTORISÉS POUR LE PRODUIT EN QUESTION AU COURS DE LA DERNIÈRE ANNÉE À COMPTER DE VOTRE ACHAT. CETTE LIMITATION EST CUMULATIVE ET NE SERA PAS AUGMENTÉE PAR L'EXISTENCE DE PLUS D'UN INCIDENT OU D'UNE RÉCLAMATION. LA SOCIÉTÉ DÉCLINE TOUTE RESPONSABILITÉ DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT DE SES CONCÉDANTS ET FOURNISSEURS. EN AUCUN CAS LA SOCIÉTÉ OU SES CONCÉDANTS, FABRICANTS ET FOURNISSEURS NE POURRONT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUT DOMMAGE ACCESSOIRE, DIRECT, INDIRECT, SPÉCIAL, PUNITIF OU CONSÉCUTIF (TEL QUE, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES DOMMAGES POUR PERTE DE PROFITS, D'AFFAIRES, D'ÉCONOMIES, DE DONNÉES OU D'ENREGISTREMENTS) CAUSÉS PAR L'UTILISATION, LA MAUVAISE UTILISATION OU L'INCAPACITÉ D'UTILISER LE PRODUIT. Rien dans ces conditions ne doit tenter d'exclure la responsabilité qui ne peut être exclue en vertu de la loi applicable. Certains pays, états ou provinces n'autorisent pas l'exclusion ou la limitation des dommages accessoires ou indirects ou autorisent la limitation des garanties, de sorte que certaines limitations ou exclusions peuvent ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques, et vous pouvez avoir d'autres droits qui varient d'un état à l'autre ou d'une province à l'autre. Contactez votre revendeur agréé pour déterminer si une autre garantie s'applique.

Kodak ne fabrique PAS ce produit et ne fournit aucune garantie ou assistance.

## ENREGISTREZ VOTRE PRODUIT !

Scannez le code QR ci-dessous ou visitez [kodakprojectors.caglobal.com/pages/register-your-product](https://kodakprojectors.caglobal.com/pages/register-your-product) pour activer votre garantie limitée d'un an et obtenir des informations importantes concernant les mises à jour, les recommandations, la maintenance et la sécurité des produits.

\*Le numéro de série du produit et la preuve d'achat sont nécessaires pour l'enregistrement du produit.



## Avis de sécurité important pour Kodak Flik X20

Ce produit a été conçu pour garantir la sécurité de l'utilisateur lorsqu'il est manipulé correctement et conformément au guide de l'utilisateur et aux instructions fournies. Il est important que le projecteur Kodak soit manipulé correctement et utilisé uniquement pour projeter des médias comme indiqué dans le guide de l'utilisateur. Conservez le guide de l'utilisateur dans un endroit sûr pour pouvoir vous y référer ultérieurement.

### AVERTISSEMENT

- ⚠ Tenir hors de portée des enfants et des nourrissons. Une utilisation incorrecte de ce produit peut entraîner une suffocation ou un accident.
- N'installez pas le projecteur dans un endroit dépourvu de ventilation (par exemple, une étagère ou un placard). L'augmentation de la température interne peut provoquer un incendie.
- Ne placez pas le projecteur à proximité de sources de vapeur, d'huile ou de brouillard (par exemple, des humidificateurs ou des comptoirs de cuisine), car cela pourrait provoquer un incendie, de la corrosion ou un choc électrique.
- N'utilisez pas le projecteur dans un endroit humide où il risque d'être mouillé (par exemple, dans une salle de bains). Cela pourrait provoquer un incendie ou une électrocution.
- Veillez à une bonne ventilation autour du projecteur. Pour éviter tout risque d'incendie dû à l'augmentation de la température interne, placez le projecteur à une distance d'au moins 30 cm du mur.
- Cessez immédiatement d'utiliser l'appareil s'il émet de la fumée ou une odeur étrange, ou s'il se comporte de manière anormale.
- Une sangle enroulée autour du cou d'un enfant peut entraîner son asphyxie. Si votre produit utilise un cordon d'alimentation, le fait d'enrouler par erreur le cordon autour du cou d'un enfant peut entraîner une asphyxie.
- Si le projecteur tombe dans l'eau ou si un corps étranger pénètre dans l'appareil, débranchez le cordon d'alimentation, éteignez le projecteur et cessez immédiatement de l'utiliser.

### AVERTISSEMENT

- ⚠ Nessayez jamais de démonter ce produit. Vous pourriez vous blesser.
- ⚠ Si ce produit tombe ou est endommagé au point de laisser apparaître l'intérieur, ne le touchez pas. Contactez le service clientèle de Kodak au 844-516-1539 ou envoyez-nous un courrier électronique à l'adresse [kodak@camarketing.com](mailto:kodak@camarketing.com).
- Ne mouillez jamais ce produit et ne le manipulez pas avec des mains mouillées. Vous risqueriez de vous électrocuter et de vous blesser.
- Ne couvrez pas ou n'enveloppez pas le projecteur ou l'adaptateur d'alimentation dans un tissu ou une couverture, et ne placez pas le projecteur au soleil ou dans un environnement où la chaleur peut s'accumuler. Cela pourrait déformer le boîtier et provoquer un incendie.
- Utilisez un chiffon doux et sec pour nettoyer l'appareil. Ne le nettoyez pas avec un chiffon humide ou des liquides volatils tels que du diluant pour peinture.
- Si l'appareil ne fonctionne pas correctement, veuillez contacter le revendeur auprès duquel vous avez acheté ce produit ou le service clientèle de Kodak.
- Gardez le couvercle fermé pour éviter que la poussière et d'autres particules ne pénètrent à l'intérieur de l'appareil.
- Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur lorsqu'il est utilisé. Vous risqueriez de vous abîmer les yeux.
- Lorsque la lampe est allumée ou vient d'être éteinte, ne touchez pas la bouche d'aération ou la lampe, car elles seront très chaudes.
- N'utilisez pas le projecteur à proximité d'appareils générant un champ magnétique important.
- Ne bloquez pas le faisceau lumineux émis par le projecteur à l'aide d'un livre ou d'un autre objet. La chaleur réfléchie peut provoquer un incendie et endommager l'objectif.
- Une ventilation adéquate est nécessaire. Ne bloquez pas la circulation de l'air autour de l'appareil, car cela pourrait provoquer des blessures et une surchauffe interne.

### Entretien du projecteur

- Ne mouillez pas votre projecteur, ne le laissez pas tomber et ne l'exposez pas au sable, à la poussière ou à la saleté.
- N'utilisez pas de produits de nettoyage ou de solvants tels que ceux contenant de l'eau de Javel ou de l'alcool pour enlever la saleté.
- Par temps chaud, ne laissez pas votre projecteur dans des endroits tels que dans une voiture ou sur la plage. Ne le laissez pas dans des endroits humides ou dans des endroits où il pourrait être exposé aux intempéries.
- Veillez à ce que l'objectif ne subisse aucun choc pendant le transport. Ne touchez pas non plus l'objectif et n'utilisez pas d'outils tranchants tels que des couteaux ou des marteaux.
- Ne laissez rien tomber sur le projecteur et ne laissez rien heurter le projecteur, car cela pourrait causer des dommages internes.
- Pour éviter d'endommager votre vue, il est recommandé de maintenir une distance de plus de 5 à 7 fois la longueur diagonale de l'écran.
- Ne démarrez pas le projecteur avec un volume élevé, car cela pourrait endommager votre ouïe.
- N'utilisez pas d'appareils électriques à haute tension (par exemple, des zappes à insectes) à proximité du projecteur, car cela pourrait entraîner un dysfonctionnement.

### Périphériques Bluetooth

**IMPORTANT :** Lisez les remarques suivantes avant d'utiliser l'émetteur Bluetooth intégré au produit.  
Utilisez le uniquement dans le cadre d'un réseau Bluetooth. Kodak et ses filiales déclinent toute responsabilité en cas de dommages résultant d'une utilisation non autorisée. Ne pas utiliser dans des applications nécessitant un haut degré de fiabilité, par exemple dans des appareils médicaux ou d'autres systèmes susceptibles d'avoir un impact direct ou indirect sur la vie humaine.  
Les changements ou modifications non expressément approuvés par le représentant de Kodak responsable de la conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur à faire fonctionner l'équipement. Cet émetteur ne doit pas être installé ou utilisé en conjonction avec une autre antenne ou un autre émetteur.  
Les données sans fil peuvent être interceptées par des tiers. La sécurité des données transmises sur les réseaux sans fil n'est pas garantie. N'utilisez pas l'appareil dans des endroits soumis à des champs magnétiques, à l'électricité statique ou à des interférences radio.  
N'utilisez pas l'émetteur à proximité de fours à micro-ondes ou dans d'autres endroits soumis à des champs magnétiques, à l'électricité statique ou à des interférences

radio susceptible d'empêcher la réception de signaux sans fil. Des interférences mutuelles peuvent se produire lorsque l'émetteur est utilisé à proximité d'autres appareils sans fil fonctionnant dans la bande des 2,4 GHz. La puissance de sortie standard est d'environ 3,16 mW. Cet appareil fonctionne sur la même fréquence que les appareils commerciaux, éducatifs et médicaux et les émetteurs sans fil. Il fonctionne également sur la même fréquence que les émetteurs sous licence et les émetteurs spéciaux à basse tension sans licence utilisés dans les systèmes d'identification par radiofréquence pour les chaînes de montage et autres applications similaires.

Informations sur les marques commerciales : La marque et les logos Bluetooth® sont des marques déposées appartenant à Bluetooth SIG, Inc. et toute utilisation de ces marques par C&A Marketing se fait sous licence.

#### **Traçabilité en Europe**

ROYAUME-UNI : Global E-Commerce Experts, Unit 5 Mountpark, Wide Lane, Southampton SO18 2FA UK, Tel : 02039 151930, Email : rp@globalecommexperts.com  
UE : Global E-Commerce Experts, Rijlanderweg 776 Unit H, 2132 NM Hoofddorp Netherlands, Tel : +44 2039 151930, Email : rp@globalecommexperts.com



#### **Déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE)**

Ce marquage figurant sur le produit ou sa documentation indique qu'il ne doit pas être jeté avec les autres déchets ménagers à la fin de sa durée de vie. Afin d'éviter que l'élimination incontrôlée des déchets ne nuise à l'environnement ou à la santé humaine, veuillez séparer ce produit des autres types de déchets et le recycler de manière responsable afin de promouvoir la réutilisation durable des ressources matérielles. Les ménages doivent contacter le détaillant où ils ont acheté ce produit ou leur administration locale pour savoir où et comment ils peuvent déposer cet article en vue d'un recyclage respectueux de l'environnement. Les utilisateurs professionnels doivent contacter leurs fournisseurs et vérifier les termes et conditions du contrat d'achat. Ce produit ne doit pas être mélangé à d'autres déchets commerciaux en vue de son élimination.



#### **Pour les utilisateurs des États-Unis et du Canada**

##### **Déclaration de la FCC :**

La Commission fédérale des communications des États-Unis (dans 47 CFR15.105) a spécifié que l'avis suivant doit être porté à l'attention des utilisateurs de ce produit. Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites imposées aux appareils numériques de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des fréquences radio et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant et en allumant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger les interférences par l'une ou plusieurs des mesures suivantes :

Reorienter ou déplacer l'antenne de réception.

Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.

Brancher l'appareil sur une prise ou un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.

Consulter le revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour obtenir de l'aide.

Le présent appareil est conforme aux CNR de l'industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes: (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Modifications (partie 15.21)

Tout changement ou modification apporté à cet appareil qui n'est pas expressément approuvé par C&A Marketing peut annuler le droit de l'utilisateur à faire fonctionner l'équipement.

Pour de plus amples informations, veuillez contacter

C&A Global

114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837

Courriel : kodak@camarketing.com

Téléphone : 1-844-516-1539

Site web : [www.kodakprojectors.caglobal.com](http://www.kodakprojectors.caglobal.com)

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux radiations définies par le Canada pour des environnements non contrôlés. Cet équipement doit être installé et utilisé à une distance minimum de 20 cm entre l'antenne et votre corps.

Cet émetteur ne doit pas être installé au même endroit ni utilisé avec une autre antenne ou un autre émetteur.

AVIS AUX UTILISATEURS AU CANADA (5 GHz)

ATTENTION: Lors de l'utilisation du réseau local sans fil IEEE 802.11a, ce produit se limite à une utilisation en intérieur à cause de son fonctionnement sur la plage de fréquences de 5,15 à 5,25 GHz. Innovation, Science et Développement Économique Canada stipule que ce produit doit être utilisé en intérieur dans la plage de fréquences de 5,15 à 5,25 GHz afin de réduire le risque d'interférences éventuellement dangereuses avec les systèmes mobiles par satellite via un canal adjacent. Le radar à haute puissance est alloué pour une utilisation principale dans une plage de fréquences de 5,25 à 5,35 GHz et de 5,65 à 5,85 GHz. Ces stations radar peuvent provoquer des interférences avec cet appareil et l'endommager.

## EINLEITUNG

Vielen Dank, dass Sie sich für den Kauf des Kodak Flik X20 Full HD Multimedia Smart Projector entschieden haben. Diese Kurzanleitung soll Ihnen Richtlinien an die Hand geben, um sicherzustellen, dass die Bedienung dieses Produkts sicher ist und keine Gefahr für den Benutzer darstellt. Jede Verwendung, die nicht den in dieser Bedienungsanleitung beschriebenen Richtlinien entspricht, kann zum Erlöschen der beschränkten Garantie führen.

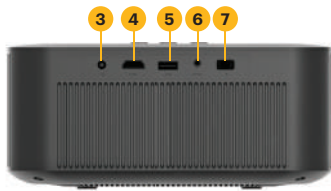
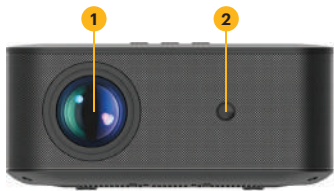
Für dieses Produkt gilt eine beschränkte einjährige Garantie. Der Versicherungsschutz unterliegt Einschränkungen und Ausschlüssen. Weitere Informationen finden Sie in der Garantie.

Bitte laden Sie die vollständige Bedienungsanleitung herunter, indem Sie <https://kodakprojectors.caglobal.com/pages/kodak-flik-x20-full-hd-multimedia-smart-projector> besuchen oder den QR-Code scannen.



## PRODUKTÜBERSICHT

1. Objektiv
2. Autofokus-Kamera
3. Stromeingang
4. HDMI-Anschluss
5. USB-Anschluss
6. Audioausgang
7. IR-Empfänger



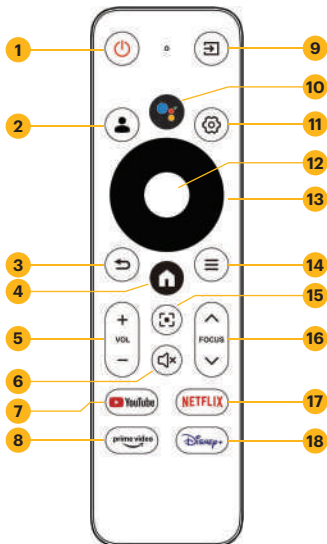
## PRODUKTÜBERSICHT

8. Lautstärke verringern
9. Ein-/Ausschalten
10. Lautstärke erhöhen
11. Eingebauter Ständer
12. ¼"-Stativanschluss



## ÜBERSICHT ÜBER DIE FERNBEDIENUNG

1. Ein-/Ausschalten
2. Konto
3. Zurück
4. Startseite
5. Lautstärke
6. Stumm
7. YOUTUBE
8. PRIME VIDEO
9. Eingangsquelle
10. GOOGLE Assistant
11. Projektoreinstellung
12. Bestätigen
13. Steuerkreuz
14. GTV-Einstellungsmenü
15. Autofokus
16. Manueller Fokus
17. NETFLIX
18. DISNEY+



Der Projektor stellt beim Start automatisch eine Verbindung zur Fernbedienung her. Für eine manuelle Kopplung halten Sie die Tasten „Zurück“ und „Home“ gleichzeitig fünf (5) Sekunden lang gedrückt.

## EINRICHTEN DES PROJEKTORS

1. Stellen Sie den Projektor vor eine geeignete Leinwand oder Wand und schließen Sie ihn an. Ihr Projektor kann an der Vorderseite an der Decke montiert oder auf einer Tischplatte aufgestellt werden.
2. Halten Sie die Ein-/Aus-Taste gedrückt, um das Gerät einzuschalten.



## EINRICHTEN VON ANDROID TV

Es gibt drei Möglichkeiten, ANDROID TV auf Ihrem Projektor einzurichten:

### **Methode 1: Einrichtung mit einem ANDROID-Gerät**

1. Wenn Ihr Projektor die Frage stellt: „Möchten Sie Ihren Projektor schnell mit Ihrem Android-Telefon einrichten?“, wählen Sie „Weiter“ oder „Ja“.
2. Öffnen Sie die Google-App auf Ihrem Telefon und geben Sie „Gerät einrichten“ ein oder sagen Sie es.
3. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, bis Sie einen Code erhalten.
4. Geben Sie den Code auf dem Projektor ein und tippen Sie auf den Namen des Projektors auf Ihrem Telefon, wenn er angezeigt wird.
5. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einrichtung abzuschließen.

## **EINRICHTEN VON ANDROID TV**

### **Methode 2: Einrichtung mit einem iOS-Gerät**

1. Wenn Ihr Projektor die Frage stellt: „Möchten Sie Ihren Projektor schnell mit Ihrem Android-Telefon einrichten?“, wählen Sie „Überspringen“.
2. Stellen Sie sicher, dass sich Ihr Gerät und Ihr Projektor im selben WLAN-Netzwerk befinden.
3. Rufen Sie auf Ihrem Gerät die Seite [androidtv.com/setup](https://androidtv.com/setup) auf.
4. Geben Sie den Code ein, der auf dem Bildschirm Ihres Projektors angezeigt wird.
5. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einrichtung abzuschließen.

### **Methode 3: Einrichtung mit der Fernbedienung**

1. Wenn Ihr Projektor die Frage stellt: „Möchten Sie Ihren Projektor schnell mit Ihrem Android-Telefon einrichten?“, wählen Sie „Überspringen“.
2. Drücken Sie die Google TV-Einstelltaste auf Ihrer Fernbedienung, um die Google TV-Einstellungen zu öffnen.
3. Gehen Sie zu Netzwerk und wählen Sie Ihr Netzwerk aus. Geben Sie Ihr Passwort ein und warten Sie, bis Ihr Projektor verbunden ist.
4. Gehen Sie zu Konto und wählen Sie Konto hinzufügen aus.
5. Geben Sie Ihre E-Mail-Adresse und Ihr Passwort ein und drücken Sie auf Bestätigen. Sie können nun Ihre Apps auf Google TV genießen.

## PROJEKTOREINSTELLUNGEN

Drücken Sie die Taste „Projektoreinstellungen“, um auf die Optionen Bildkorrektur, Bild, Audio, Eingang, Sprache und Info zuzugreifen.

**Bildkorrektur:** Greifen Sie auf Fokus, Trapezkorrektur, Zoom, Bildschirmausrichtung, Hindernisvermeidung und Projektionsmodus zu.

**Manuelle Trapezkorrektur:** Passen Sie die Trapezkorrektur manuell an.

**Automatische Trapezkorrektur:** Schalten Sie die Trapezkorrektur ein oder aus.

**Projektionsmodus:** Wählen Sie zwischen Frontprojektion, Front-Deckenprojektion, Rück-Frontprojektion oder Rück-Deckenprojektion.

**Front:** Der Projektor wird auf einem Tisch vor der Leinwand aufgestellt.

**Deckenmontage:** Der Projektor wird kopfüber vor der Leinwand aufgehängt. Ein Decken-/Wandmontageset ist erforderlich (nicht im Lieferumfang enthalten).

**Rückprojektion:** Der Projektor wird auf einem Tisch hinter der Leinwand aufgestellt. Eine spezielle Rückprojektionsleinwand ist erforderlich (nicht im Lieferumfang enthalten).

**Rückprojektion an der Decke:** Der Projektor wird kopfüber hinter der Leinwand aufgehängt.

**Bild:** Passen Sie Bildeinstellungen wie Farben und Bildmodus an.

Audio: Passen Sie Audioeinstellungen an.

**Eingang:** Wählen Sie zwischen GTV-, USB- und HDMI-Eingängen.

**Info:** Rufen Sie Systeminformationen wie Geräte name, Geräte modell und Systemversion ab und führen Sie bei Bedarf eine Werkseinstellung durch.

## ÜBERTRAGEN VON INHALTEN ÜBER GOOGLE CAST

1. Verbinden Sie Ihr Gerät mit demselben Wi-Fi®-Netzwerk wie Ihren Projektor.
2. Öffnen Sie eine Google Cast-fähige App, die Inhalte enthält, die Sie übertragen möchten, und suchen und wählen Sie „Cast“.
3. Wählen Sie auf Ihrem Gerät den Namen Ihres Projektors aus. Warten Sie, bis das Cast-Symbol seine Farbe ändert, was eine erfolgreiche Verbindung anzeigt.



## SPIEGELN ODER ÜBERTRAGEN VON INHALTEN VON IOS

Zunächst müssen Sie die AirScreen-App von Google Play auf Ihrem Projektor installieren. Führen Sie nach Abschluss der Installation die folgenden Schritte aus:

### Vom iPhone oder iPad aus

1. Stellen Sie sicher, dass sich Ihr iOS-Gerät und Ihr Projektor im selben Netzwerk befinden.
2. Wischen Sie auf Ihrem Startbildschirm nach unten und tippen Sie auf das AirPlay-Symbol.
3. Wählen Sie das Gerät aus, auf das Sie übertragen möchten.

### Vom Mac aus

1. Stellen Sie sicher, dass sich Ihr Mac und Ihr Projektor im selben Netzwerk befinden.
2. Klicken Sie auf das AirPlay-Symbol auf dem Mac und wählen Sie Ihren Projektor aus, um die Spiegelung zu starten.
3. Das AirPlay-Symbol wird blau, sobald AirPlay aktiv ist.

## SPIEGELN ODER ÜBERTRAGEN VON INHALTEN VON ANDROID

1. Stellen Sie sicher, dass sich Ihr Android-Gerät und Ihr Projektor im selben Netzwerk befinden.
2. Laden Sie die Google Home-App auf Ihr Android-Gerät herunter.
3. Öffnen Sie die Google Home-App und wählen Sie „Kodak Flik X20“.
4. Tippen Sie auf „Meinen Bildschirm übertragen“.

**HINWEIS:** Urheberrechtlich geschützte Inhalte von HULU, NETFLIX und anderen ähnlichen Diensten können nicht gespiegelt oder als Screencast übertragen werden. Um urheberrechtlich geschützte Inhalte dieser Dienste anzuzeigen, laden Sie die offiziellen Apps herunter und verwenden Sie sie direkt über den Projektor.



## ANSCHLIEßEN EXTERNER GERÄTE

### USB-Laufwerke

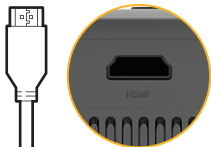
Stecken Sie das USB-Laufwerk in den USB-Anschluss. Es erscheint ein Pop-up-Fenster von File Commander, in dem Sie gefragt werden, ob Sie auf das angeschlossene Speichergerät zugreifen möchten. Wählen Sie „OK“ und suchen Sie den Inhalt, den Sie anzeigen möchten.



## ANSCHLIEßEN EXTERNER GERÄTE

### HDMI-kompatible Geräte

Verbinden Sie das Gerät über ein HDMI-Kabel mit Ihrem Projektor. Drücken Sie dann die Taste „Projektoreinstellungen“ und wählen Sie unter „Eingang“ die Option „HDMI“ aus.



### Kopfhörer oder Lautsprecher über BLUETOOTH anschließen

1. Öffnen Sie die Google TV-Einstellungen und wählen Sie „Fernbedienung und Zubehör“. Klicken Sie auf „Zubehör hinzufügen“.
2. Aktivieren Sie den Kopplungsmodus auf dem Gerät, das Sie verbinden möchten, und wählen Sie es aus der Liste aus.
3. Warten Sie, bis die beiden Geräte erfolgreich miteinander gekoppelt sind.



## GOOGLE ASSISTANT

Mit GOOGLE Assistant können Sie mit Ihrer Stimme durch die Apps und Streaming-Dienste navigieren.

1. Drücken Sie die Taste GOOGLE Assistant auf Ihrer Fernbedienung.
2. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einrichtung abzuschließen.
3. Drücken Sie nach Abschluss der Einrichtung die Taste „Google Assistant“, um eine Frage zu stellen oder einen Befehl zu erteilen.



## KUNDENDIENST

Sollten Sie Probleme mit Ihrem Produkt haben, kontaktieren Sie uns bitte, bevor Sie den Artikel an den Ort des Kaufs zurücksenden. Wir helfen Ihnen gerne weiter!

**US-Support:** [kodak@camarketing.com](mailto:kodak@camarketing.com)

**Internationaler Support:** [kodakintl@camarketing.com](mailto:kodakintl@camarketing.com)

[www.kodakprojectors.caglobal.com](http://www.kodakprojectors.caglobal.com)

Die Marke, das Logo und die Handelsaufmachung von Kodak werden unter Lizenz der Eastman Kodak Company verwendet.

ANDROID und GOOGLE PLAY sind Marken von Google LLC.

NETFLIX ist eine eingetragene Marke von NETFLIX, Inc.

PRIME VIDEO ist eine Marke von Amazon Technologies, Inc.

Apple, iOS und App Store sind Marken von Apple Inc. in den USA und/oder anderen Ländern.

BLUETOOTH ist eine Marke von BLUETOOTH SIG, Inc. USA.

Wi-Fi, WPA und WPA2 sind Marken der Wi-Fi Alliance in den USA und/oder anderen Ländern.

HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing, LLC in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.

Alle anderen Produkte, Markennamen, Firmennamen und Logos sind Marken ihrer jeweiligen Eigentümer, die lediglich zur Identifizierung ihrer jeweiligen Produkte verwendet werden und nicht als Hinweis auf Sponsoring, Unterstützung oder Genehmigung gedacht sind.

Vertrieben von C&A Marketing, Inc., 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837 USA.

© 2024. C&A IP Holdings LLC. Alle Rechte vorbehalten. Hergestellt in China.

# EINGESCHRÄNKTE GARANTIE FÜR DEN ERSTKÄUFER

Dieser KODAK FLIK X20 Smart Projector ("Produkt"), einschließlich des in der Originalverpackung enthaltenen Zubehörs, wird von C&A Marketing, Inc. (das "Unternehmen") nur dem Erstkäufer gegen bestimmte Material- und Verarbeitungsfehler ("Garantie") wie folgt garantiert:

Um die Garantieleistungen in Anspruch zu nehmen, muss sich der Erstkäufer an das Unternehmen oder einen von ihm autorisierten Dienstleister wenden, um das Problem zu klären und den Service in Anspruch zu nehmen. Ein Kaufnachweis in Form eines Kaufbelegs oder einer quittierten Rechnung, aus dem hervorgeht, dass sich das Produkt innerhalb der geltenden Garantiezeit(en) befindet, MUSS dem Unternehmen oder seinem autorisierten Serviceanbieter vorgelegt werden, um den gewünschten Service zu erhalten.

Serviceoptionen, Ersatzteilverfügbarkeit und Reaktionszeiten können variieren und sich jederzeit ändern. In Übereinstimmung mit geltendem Recht kann das Unternehmen verlangen, dass Sie zusätzliche Dokumente einreichen und/oder Anforderungen erfüllen, bevor Sie Garantieleistungen erhalten. Wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst, um Einzelheiten zur Inanspruchnahme von Garantieleistungen

Service:

USA: [kodak@camarketing.com](mailto:kodak@camarketing.com), 844-516-1539

International: [kodakintl@camarketing.com](mailto:kodakintl@camarketing.com), +1-844-516-1540

Die Versandkosten für die Rücksendung an das Unternehmen sind nicht durch diese Garantie abgedeckt und müssen vom Verbraucher getragen werden.

Der Verbraucher trägt auch das gesamte Risiko des Verlusts oder der weiteren Beschädigung des Produkts bis zur Lieferung an die genannte Einrichtung.

Ausschlüsse und Beschränkungen

Das Unternehmen garantiert, dass das Produkt bei normalem Gebrauch für einen Zeitraum von EINEM (1) JAHR ab dem Datum des Einzelhandelskaufs durch den ursprünglichen Endverbraucherkäufer ("Garantiezeit") frei von Material- und Verarbeitungsfehlern ist. Wenn ein Hardwaredefekt auftritt und innerhalb der Garantiezeit eine gültige Reklamation eingeht, wird das Unternehmen nach eigenem Ermessen und im gesetzlich zulässigen Rahmen entweder (1) den Produktdefekt kostenlos reparieren, indem es neue oder generalüberholte Ersatzteile verwendet, (2) das Produkt gegen ein Produkt austauschen, das neu ist oder aus neuen oder brauchbaren gebrauchten Teilen hergestellt wurde und dem Originalgerät funktionell mindestens gleichwertig ist, oder (3) den Kaufpreis des Produkts erstatten. Für ein ausgetauschtes Produkt oder ein Teil davon gilt die Garantie des Originalprodukts für den Rest der Garantiezeit oder neunzig (90) Tage ab dem Datum des Austauschs oder der Reparatur, je nachdem, was Ihnen einen längeren Schutz bietet. Wenn ein Produkt oder ein Teil davon ausgetauscht wird, geht der Ersatzartikel in Ihr Eigentum über, während der ersetzte Artikel in das Eigentum des Herstellers übergeht. Erstattungen können nur gewährt werden, wenn das Originalprodukt zurückgegeben wird.<sup>\*\*\*</sup>

Diese Garantie gilt nicht für:

- (a) Produkte, Hardware oder Software, die nicht von KODAK FLIK X20 Smart Projector stammen, auch wenn sie zusammen mit dem Produkt verpackt oder verkauft wurden;
- (b) Schäden, die durch die Verwendung von Nicht-KODAK FLIK X20 Smart Projector Produkten verursacht wurden;
- (c) Schäden, die durch Unfall, Missbrauch, Fehlgebrauch, Überschwemmung, Feuer, Erdbeben oder andere äußere Ursachen verursacht wurden;
- (d) Schäden, die durch den Betrieb des Produkts außerhalb der vom Unternehmen beschriebenen zulässigen oder beabsichtigten

Verwendungszwecke verursacht werden;

(e) Schäden, die durch Dienstleistungen Dritter verursacht wurden;

(f) Ein Produkt oder ein Teil, das ohne schriftliche Genehmigung des Unternehmens modifiziert wurde, um die Funktionalität oder Leistungsfähigkeit zu verändern;

(g) Verschleißteile, wie Batterien, Sicherungen und Glühbirnen;

(h) Kosmetische Schäden; oder

(i) Wenn die Seriennummer des KODAK FLIK X20 Smart Projector entfernt oder unkenntlich gemacht wurde.

Diese Garantie ist nur in dem Land gültig, in dem der Verbraucher das Produkt erworben hat, und gilt nur für Produkte, die in diesem Land gekauft und gewartet wurden. Das Unternehmen garantiert nicht, dass der Betrieb des Produkts ununterbrochen oder fehlerfrei ist. Das Unternehmen haftet nicht für Schäden, die dadurch entstehen, dass Sie die Anweisungen zur Verwendung des Produkts nicht befolgen.

UNGEACHTET ALLER GEGENTEILIGEN ANGABEN UND IM GRÖSSTMÖGLICHEN GESETZLICH ZULÄSSIGEN UMFANG STellt DAS UNTERNEHMEN DAS PRODUKT "WIE BESEHEN" DAS UNTERNEHMEN UND SEINE LIZENZGEBER UND LIEFERANTEN LEHNEN AUSDRÜCKLICH ALLE GEWÄHRLEISTUNGEN UND BEDINGUNGEN AB, OB AUSDRÜCKLICH, STILLSCHWEIGEND ODER GESETZLICH, EINSCHLIESSLICH DER GEWÄHRLEISTUNG DER MARKTGÄNGIGKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, DES RECHTSANSPRUCHS, DES UNGESTÖRTEN GENUSSES, DER GENAUIGKEIT UND DES NICHTVERSTOSSES GEGEN RECHTE DRITTER. DAS UNTERNEHMEN ÜBERNIMMT KEINE GARANTIE FÜR BESTIMMTE ERGEBNISSE AUS DER VERWENDUNG DES PRODUKTS ODER DAFÜR, DASS DAS UNTERNEHMEN DAS PRODUKT FÜR EINEN BESTIMMTEN ZEITRAUM WEITERHIN ANBIETEN ODER ZUR VERFÜGUNG STELLEN WIRD. DAS UNTERNEHMEN LEHNT AUSSERDEM ALLE GARANTIE NACH DER OBEN GENANNTEN AUSDRÜCKLICHEN GARANTIEZEIT AB.

SIE VERWENDEN DAS PRODUKT NACH EIGENEM ERMESSEN UND AUF EIGENE GEFAHR. SIE TRAGEN DIE ALLEINIGE VERANTWORTUNG FÜR ALLE VERLUSTE, HAFTUNGEN ODER SCHÄDEN, DIE SICH AUS DER NUTZUNG DES PRODUKTS ERGEBEN (UND DAS UNTERNEHMEN LEHNT DIESE AB). KEINE RATSCHÄLGE ODER INFORMATIONEN, OB MÜNDLICH ODER SCHRIFTLICH, DIE SIE VON DER FIRMA ODER IHREN AUTORISIERTEN DIENSTLEISTERN ERHALTEN, BEGRÜNDEN EINE GARANTIE. IN KEINEM FALL ÜBERSTEIGT DIE GESAMTE KUMULATIVE HAFTUNG DES UNTERNEHMENS, DIE SICH AUS DEM PRODUKT ERGIBT ODER DAMIT IN ZUSAMMENHANG STEHT, SEI ES AUS VERTRAG ODER UNERLAUBTER HANDLUNG ODER AUS ANDEREN GRÜNDEN, DIE GEBÜHREN, DIE SIE IM LETZTEN JAHR AB IHREM KAUF TATSÄCHLICH AN DAS UNTERNEHMEN ODER EINEN SEINER AUTORISIERTEN HÄNDLER FÜR DAS BETREFFENDE PRODUKT BEZAHLT HABEN. DIESE EINSCHRÄNKUNG IST KUMULATIV UND WIRD DURCH MEHR ALS EINEN VORFALL ODER ANSPRUCH NICHT ERHÖHT. DAS UNTERNEHMEN SCHLIESST JEDWEGE HAFTUNG SEINER LIZENZGEBER UND LIEFERANTEN AUS. IN KEINEM FALL SIND DAS UNTERNEHMEN ODER SEINE LIZENZGEBER, HERSTELLER UND LIEFERANTEN HAFTBAR FÜR ZUFÄLLIGE, DIREKTE, INDIKTE, BESONDERE SCHÄDEN, STRAFSCHADENSERSATZ ODER FOLGESCHÄDEN (WIE Z.B., ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF SCHÄDEN FÜR ENTGANGENEN GEWINN, GESCHÄFTSVERLUSTE, EINSPARUNGEN, DATEN ODER AUFGZEICHNUNGEN) DIE DURCH DIE VERWENDUNG, DEN MISSBRAUCH ODER DIE UNFÄHIGKEIT ZUR VERWENDUNG DES PRODUKTS VERURSACHT WURDEN. Keine Bestimmung dieser Bedingungen zielt darauf ab, eine Haftung auszuschließen, die nach geltendem Recht nicht ausgeschlossen werden kann. In einigen Ländern, Staaten oder Provinzen ist der Ausschluss oder die Beschränkung von Neben- oder Folgeschäden oder die Beschränkung von Garantien nicht zulässig, so dass bestimmte Beschränkungen oder Ausschlüsse für Sie möglicherweise nicht gelten. Diese Garantie gibt Ihnen bestimmte Rechte, und Sie haben möglicherweise weitere Rechte, die von Staat zu Staat oder Provinz zu Provinz variieren. Wenden Sie sich an Ihren autorisierten Händler, um festzustellen, ob eine andere Garantie gilt. Kodak stellt dieses Produkt NICHT her und bietet auch keine Garantie oder Unterstützung an.

## REGISTRIEREN SIE IHR PRODUKT!

Scannen Sie den QR-Code unten oder besuchen Sie [kodakprojectors.caglobal.com/pages/register-your-product](https://kodakprojectors.caglobal.com/pages/register-your-product), um Ihre einjährige eingeschränkte Garantie zu aktivieren und wichtige Informationen zu Produktaktualisierungen, Empfehlungen, Wartung und Sicherheit zu erhalten.

\*Für die Produktregistrierung sind die Produktseriennummer und der Kaufbeleg erforderlich.



## Wichtiger Sicherheitshinweis für Kodak Flik X20

Dieses Produkt wurde entwickelt, um die Sicherheit des Benutzers zu gewährleisten, wenn es richtig und in Übereinstimmung mit dem Benutzerhandbuch und den mitgelieferten Anweisungen gehandhabt wird.

Es ist wichtig, dass der Kodak-Projektor ordnungsgemäß gehandhabt und nur zur Projektion von Medien gemäß den Anweisungen im Benutzerhandbuch verwendet wird.

Bewahren Sie das Benutzerhandbuch zum späteren Nachschlagen an einem sicheren Ort auf.

### **⚠️ WARNUNG**

- Halten Sie ihn von Kindern und Kleinkindern fern. Die unsachgemäße Verwendung dieses Produkts kann zum Erstickern oder zu Unfällen führen.
- Installieren Sie den Projektor nicht an einem Ort ohne Belüftung (z. B. in einem Bücherregal oder Schrank). Die erhöhte Innentemperatur kann zu einem Brand führen.
- Stellen Sie den Projektor nicht in der Nähe von Dampf-, Öl- oder Nebelquellen auf (z. B. Luftbefeuchter oder Küchentheken), da dies zu Feuer, Korrosion oder Stromschlägen führen kann.
- Verwenden Sie den Projektor nicht an feuchten Orten, an denen er nass werden könnte (z. B. Badezimmer). Dies kann zu einem Brand oder Stromschlag führen.
- Sorgen Sie für eine gute Belüftung um den Projektor herum. Um einen Brand aufgrund einer erhöhten Innentemperatur zu vermeiden, stellen Sie den Projektor mindestens 30 cm (11,8") von der Wand entfernt auf.
- Stellen Sie die Verwendung des Geräts sofort ein, wenn es Rauch oder einen seltsamen Geruch abgibt oder sich anderweitig abnormal verhält.
- Ein um den Hals eines Kindes gewickeltes Band kann zum Erstickern führen. Wenn Ihr Produkt ein Netzkabel verwendet, kann das versehentliche Wickeln des Kabels um den Hals eines Kindes zum Erstickern führen.
- Wenn der Projektor ins Wasser fällt oder ein Fremdkörper in das Gerät eindringt, ziehen Sie das Netzkabel ab, schalten Sie den Projektor aus und stellen Sie die Verwendung sofort ein.

### **⚠️ WARNUNG**

- Versuchen Sie niemals, dieses Produkt zu zerlegen. Sie könnten sich verletzen.
- Wenn dieses Produkt heruntergefallen ist oder so beschädigt wurde, dass das Innere sichtbar ist, berühren Sie es nicht. Wenden Sie sich an den Kodak-Kundendienst unter 844-516-1539 oder per E-Mail an [kodak@cammarketing.com](mailto:kodak@cammarketing.com).
- Lassen Sie dieses Produkt niemals nass werden und berühren Sie es nicht mit nassen Händen. Dies kann zu Stromschlägen und Verletzungen führen.
- Decken Sie den Projektor oder das Netzteil nicht mit einem Tuch oder einer Decke ab und wickeln Sie sie nicht darin ein. Setzen Sie den Projektor auch nicht der Sonne oder einer Umgebung aus, in der sich Hitze entwickeln kann. Dies könnte das Gehäuse verformen und einen Brand verursachen.
- Verwenden Sie zur Reinigung des Geräts ein weiches, trockenes Tuch. Reinigen Sie es nicht mit einem feuchten Tuch oder flüchtigen Flüssigkeiten wie Farbverdünner.
- Wenn das Gerät nicht ordnungsgemäß funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Händler, bei dem Sie dieses Produkt erworben haben, oder an den Kodak-Kundendienst.
- Halten Sie die Abdeckung geschlossen, um zu verhindern, dass Staub und andere Partikel in das Innere des Geräts gelangen.
- Schauen Sie während des Betriebs nicht direkt in das Objektiv des Projektors. Dies kann zu Augenschäden führen.
- Berühren Sie die Lüftungsschlitze oder die Lampe nicht, wenn die Lampe eingeschaltet ist oder gerade ausgeschaltet wurde, da diese sehr heiß sind.
- Verwenden Sie den Projektor nicht in der Nähe von Geräten, die ein starkes Magnetfeld erzeugen.
- Blockieren Sie den vom Projektor ausgestrahlten Lichtstrahl nicht mit einem Buch oder einem anderen Gegenstand. Die reflektierte Wärme kann einen Brand verursachen und die Linse beschädigen.
- Eine ausreichende Belüftung ist erforderlich. Blockieren Sie nicht den Luftstrom um das Gerät herum, da dies zu Verletzungen und einer Überhitzung im Inneren führen kann.

### **Pflege des Projektors**

- Lassen Sie Ihren Projektor nicht nass werden, lassen Sie ihn nicht fallen und setzen Sie ihn keinem Sand, Staub oder Schmutz aus.
- Verwenden Sie keine Reinigungsmittel oder Lösungsmittel wie Bleichmittel oder Alkohol, um Schmutz zu entfernen.
- Lassen Sie Ihren Projektor bei heißem Wetter nicht an Orten wie einem Auto oder am Strand liegen. Lassen Sie ihn nicht an feuchten Orten oder an Orten liegen, an denen er dem Wetter ausgesetzt sein könnte.
- Achten Sie darauf, dass das Objektiv beim Transport keinen Stoß ausgesetzt wird. Berühren Sie auch nicht das Objektiv und verwenden Sie keine scharfen Werkzeuge wie Messer oder Hammer.
- Lassen Sie nichts auf den Projektor fallen und achten Sie darauf, dass nichts gegen den Projektor stößt, da dies zu internen Schäden führen kann.
- Um Schäden an Ihrem Sehvermögen zu vermeiden, wird empfohlen, einen Abstand von mehr als dem 5- bis 7-fachen der Bildschirmdiagonale einzuhalten.
- Schalten Sie den Projektor nicht mit hoher Lautstärke ein, da dies zu Gehörschäden führen kann.
- Verwenden Sie keine elektrischen Hochspannungsgeräte (z. B. Insektenvernichter) in der Nähe des Projektors, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.

### **Bluetooth®-Geräte**

**WICHTIG:** Lesen Sie die folgenden Hinweise, bevor Sie den integrierten Bluetooth-Sender des Produkts verwenden.

Verwenden Sie ihn nur als Teil eines Bluetooth-Netzwerks. Kodak und seine Tochtergesellschaften übernehmen keine Haftung für Schäden, die durch eine nicht autorisierte Verwendung entstehen. Verwenden Sie das Produkt nicht in Anwendungen, die ein hohes Maß an Zuverlässigkeit erfordern, z. B. in medizinischen Geräten oder anderen Systemen, die direkt oder indirekt Auswirkungen auf das menschliche Leben haben können.

Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich vom dem für die Einhaltung der Vorschriften zuständigen Kodak-Vertreter genehmigt wurden, können dazu führen, dass der Benutzer die Berechtigung zum Betrieb des Geräts verliert. Dieser Sender darf nicht in Verbindung mit einer anderen Antenne oder einem anderen Sender betrieben werden.

Drahtlose Daten können von Dritten abgefangen werden. Die Sicherheit von Daten, die über drahtlose Netzwerke übertragen werden, kann nicht garantiert werden.

Verwenden Sie das Gerät nicht an Orten, die magnetischen Feldern, statischer Elektrizität oder Funkstörungen ausgesetzt sind.

Verwenden Sie den Sender nicht in der Nähe von Mikrowellenherden oder an anderen Orten, die magnetischen Feldern, statischer Elektrizität oder Funkstörungen ausgesetzt sind, die den Empfang von Funksignalen verhindern können. Gegenseitige Störungen können auftreten, wenn der Sender in der Nähe anderer drahtloser Geräte verwendet

wird, die im 2,4-GHz-Band arbeiten.

Der Bluetooth-Sender arbeitet im 2,4-GHz-Band. Die Standardleistung beträgt etwa 3,16 mW. Dieses Gerät arbeitet auf der gleichen Frequenz wie kommerzielle, schulische und medizinische Geräte und drahtlose Sender. Es arbeitet auch auf der gleichen Frequenz wie lizenzierte Sender und spezielle unlicenzierte Niederspannungssender, die in Hochfrequenz-Identifizierungssystemen für Fließbänder und andere ähnliche Anwendungen verwendet werden.

Informationen zum Warenzeichen: Die Bluetooth®-Wortmarke und -Logos sind eingetragene Warenzeichen im Besitz der Bluetooth SIG, Inc. und jede Verwendung dieser Marken durch C&A Marketing erfolgt unter Lizenz.

#### Rückverfolgbarkeit in Europa

UK: Global E-Commerce Experts, Unit 5 Mountpark, Wide Lane, Southampton SO18 2FA UK, Tel: 02039 151930, Email: rp@globalecommexperts.com

EU: Global E-Commerce Experts, Rijnlanderweg 776 Unit H, 2132 NM Hoofddorp Niederlande, Tel: +44 2039 151930, Email: rp@globalecommexperts.com



#### Elektro- und Elektronik-Altgeräte (WEEE)

Diese Kennzeichnung auf dem Produkt oder in der dazugehörigen Literatur weist darauf hin, dass das Produkt am Ende seiner Lebensdauer nicht zusammen mit anderen Haushaltsabfällen entsorgt werden darf. Um mögliche Schäden für die Umwelt oder die menschliche Gesundheit durch unkontrollierte Entsorgung zu vermeiden, trennen Sie dieses Produkt bitte von anderen Abfällen und recyceln Sie es verantwortungsvoll, um die nachhaltige Wiederverwendung von Materialressourcen zu fördern. Private Nutzer sollten sich entweder an den Händler wenden, bei dem sie dieses Produkt gekauft haben, oder an ihre örtliche Behörde, um zu erfahren, wo und wie sie dieses Produkt für ein umweltgerechtes Recycling abgeben können. Gewerbliche Nutzer sollten sich an ihre Lieferanten wenden und die Bedingungen des Kaufvertrags prüfen. Dieses Produkt darf nicht mit anderen gewerblichen Abfällen vermischt und entsorgt werden.



#### Für Benutzer in den USA und Kanada

##### FCC-Erklärung:

Die United States Federal Communications Commission (in 47 CFR15.105) hat festgelegt, dass die Benutzer dieses Produkts auf den folgenden Hinweis aufmerksam gemacht werden müssen.

Dieses Gerät wurde getestet und entspricht den Grenzwerten für ein digitales Gerät der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Vorschriften. Diese Grenzwerte sind so ausgelegt, dass sie einen angemessenen Schutz gegen schädliche Interferenzen bei einer Installation im Wohnbereich bieten. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Funkfrequenzen und kann diese ausstrahlen. Wenn es nicht gemäß den Anweisungen installiert und verwendet wird, kann es schädliche Störungen des Funkverkehrs verursachen. Es kann jedoch nicht garantiert werden, dass bei einer bestimmten Installation keine Störungen auftreten. Wenn dieses Gerät Störungen des Radio- oder Fernsehempfangs verursacht, was durch Ein- und Ausschalten des Geräts festgestellt werden kann, sollte der Benutzer versuchen, die Störungen durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beheben:

Richten Sie die Empfangsantenne neu aus oder verlegen Sie sie.

Vergrößern Sie den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger.

Schließen Sie das Gerät an eine andere Steckdose oder einen anderen Stromkreis an als den, an dem der Empfänger angeschlossen ist.

Wenden Sie sich an den Händler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker, um Hilfe zu erhalten.

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Bestimmungen und der lizenzfreien RSS-Norm(en) von Industry Canada. Der Betrieb unterliegt den folgenden zwei Bedingungen: (1) Dieses Gerät darf keine schädlichen Störungen verursachen, und (2) dieses Gerät muss alle empfangenen Störungen akzeptieren, einschließlich Störungen, die einen unerwünschten Betrieb verursachen können.

Modifikationen (Teil 15.2)

Jegliche Änderungen oder Modifikationen an diesem Gerät, die nicht ausdrücklich von C&A Marketing genehmigt wurden, können die Berechtigung des Benutzers zum Betrieb des Geräts aufheben.

Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an:

C+A Global

114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837

E-Mail: kodak@camarketing.com

Telefon: 1-844-516-1539

Webseite: [www.kodakprojectors.caglobal.com](http://www.kodakprojectors.caglobal.com)

Dieses Gerät entspricht den FCC- und Kanada-Grenzwerten für die Strahlenbelastung in einer unkontrollierten Umgebung. Dieses Gerät sollte mit einem Mindestabstand von 20 cm zwischen dem Strahler und Ihrem Körper installiert und betrieben werden.

Dieser Sender darf nicht zusammen mit einer anderen Antenne oder einem anderen Sender aufgestellt oder betrieben werden.

Hinweis für Benutzer in Kanada (5 GHz)

ACHTUNG: Bei Verwendung von IEEE 802.11a Wireless LAN darf dieses Produkt aufgrund seines Betriebs im Frequenzbereich von 5,15-5,25 GHz nur in Innenräumen verwendet werden. Die kanadische Behörde für Innovation, Wissenschaft und wirtschaftliche Entwicklung (Innovation, Science and Economic Development Canada) schreibt vor, dass dieses Produkt im Frequenzbereich von 5,15 bis 5,25 GHz nur in Innenräumen verwendet werden darf, um das Potenzial für schädliche Interferenzen mit mobilen Satellitensystemen im gleichen Kanal zu verringern. Hochleistungsradargeräte sind als Hauptnutzer des 5,25- bis 5,35-GHz- und 5,65- bis 5,85-GHz-Bereichs zugewiesen. Diese Radarstationen können Störungen und/oder Schäden an diesem Gerät verursachen.

## INTRODUZIONE

Grazie per aver acquistato il proiettore multimediale intelligente Full HD Kodak Flik X20. Questa Guida rapida ha lo scopo di fornirle le linee guida per garantire che il funzionamento di questo prodotto sia sicuro e non comporti rischi per l'utente. Qualsiasi utilizzo non conforme alle linee guida descritte in questa Guida all'uso può invalidare la garanzia limitata.

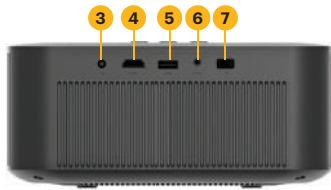
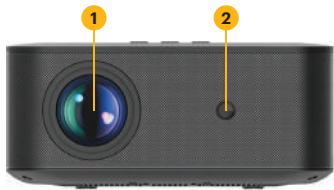
Questo prodotto è coperto da una garanzia limitata di un anno. La copertura è soggetta a limiti ed esclusioni. Per maggiori dettagli, consulti il sito web di Warrabty.

Si assicuri di visualizzare e scaricare la Guida completa per l'utente visitando <https://kodakprojectors.caglobal.com/pages/kodak-flik-x20-full-hd-multimedia-smart-projector> o scansionando il codice QR.



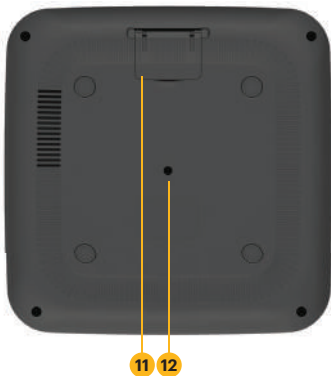
## PANORAMICA DEL PRODOTTO

1. Obiettivo
2. Telecamera autofocus
3. Ingresso alimentazione
4. Porta HDMI
5. Porta USB
6. Uscita audio
7. Ricevitore IR



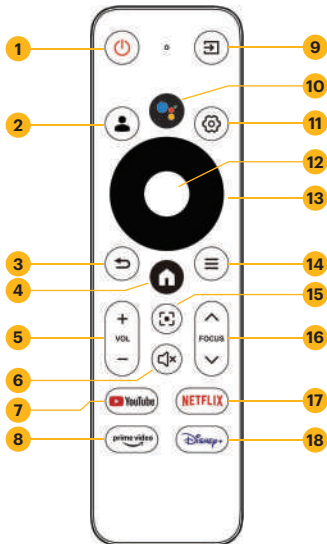
## PANORAMICA DEL PRODOTTO

8. Abbassare il volume
9. Accensione/spengimento
10. Volume su
11. Supporto incorporato
12. Porta per treppiede da 1/4"



## PANORAMICA DEL TELECOMANDO

1. Accensione/spegnimento
2. Conto
3. Ritorno
4. Casa
5. Volume
6. Muto
7. YOUTUBE
8. PRIME VIDEO
9. Sorgente di ingresso
10. GOOGLE Assistant
11. Impostazione del proiettore
12. Conferma
13. Pad di direzione
14. Menu di impostazione GTV
15. Messa a fuoco automatica
16. Messa a fuoco manuale
17. NETFLIX
18. DISNEY+



Il proiettore si collegherà automaticamente al telecomando all'avvio. Per l'accoppiamento manuale, tenga premuti i pulsanti Indietro e Home contemporaneamente per cinque (5) secondi.

## IMPOSTAZIONE DEL PROIETTORE

1. Collochi il proiettore davanti a uno schermo o a una parete adeguati e lo colleghi. Il proiettore può essere montato sul soffitto o appoggiato su un tavolo.
2. Tenga premuto il pulsante di accensione per accendere il dispositivo.



## IMPOSTAZIONE DI ANDROID TV

Esistono tre modi per configurare ANDROID TV sul suo proiettore:

### **Metodo 1: Impostazione con un dispositivo ANDROID**

1. Quando il proiettore le dice: "Configurare rapidamente il proiettore con il telefono ANDROID?", scelga "Continua" o "Sì".
2. Apre l'applicazione Google sul suo telefono e digiti o dica: "Configura il mio dispositivo".
3. Segua le istruzioni sullo schermo fino ad ottenere un codice.
4. Inserisca il codice sul proiettore e tocchi il nome del proiettore sul telefono quando viene visualizzato.
5. Segua le istruzioni sullo schermo per completare la configurazione.

## **IMPOSTAZIONE DI ANDROID TV**

### **Metodo 2: Configurazione con un dispositivo iOS**

1. Quando il proiettore le dice: “Configurare rapidamente il proiettore con il telefono ANDROID?”, scelga “Salta”.
2. Si assicuri che il suo dispositivo e il proiettore siano sulla stessa rete Wi-Fi.
3. Visiti il sito [androidtv.com/setup](http://androidtv.com/setup) sul suo dispositivo.
4. Inserisca il codice che appare sullo schermo del proiettore.
5. Segua le istruzioni sullo schermo per completare la configurazione.

### **Metodo 3: Configurazione con il telecomando**

1. Quando il proiettore le dice: “Configurare rapidamente il proiettore con il telefono ANDROID?”, scelga “Salta”.
2. Prema il pulsante Impostazioni Google TV sul telecomando per aprire le impostazioni di Google TV.
3. Vada su Rete e selezioni la sua rete. Inserisca la password e attenda la connessione del proiettore.
4. Vada su Account e selezioni Aggiungi account.
5. Inserisca il suo indirizzo e-mail e la sua password e prema Conferma. Ora sarà in grado di utilizzare le sue applicazioni su Google TV.

## IMPOSTAZIONI DEL PROIETTORE

Prema il pulsante Impostazioni del proiettore per accedere alle opzioni Correzione immagine, Immagine, Audio, Ingresso, Lingua e Info.

**Correzione immagine:** Accede a Messa a fuoco, Chiave di volta, Zoom, Allineamento dello schermo, Evita ostacoli e Modalità di proiezione.

**Chiave di volta manuale:** Regola manualmente la deformazione trapezoidale.

**Chiave trapezoidale automatica:** Attiva o disattiva la distorsione trapezoidale.

**Modalità di proiezione:** Selezionare tra proiezione frontale, proiezione frontale a soffitto, proiezione frontale posteriore o proiezione posteriore a soffitto.

**Frontale:** Il proiettore è posizionato su un tavolo davanti allo schermo.

**A soffitto:** Il proiettore è sospeso a testa in giù davanti allo schermo. È necessario un kit di montaggio a soffitto/muro (non incluso).

**Posteriore:** Il proiettore è posizionato su un tavolo dietro lo schermo. È necessario uno speciale schermo per proiettore posteriore (non incluso).

**Soffitto posteriore:** Il proiettore è sospeso a testa in giù dietro lo schermo.

**Immagine:** Regola le impostazioni dell'immagine come Colori e Modalità Immagine.

**Audio:** Regola le impostazioni audio.

## TRASMISSIONE DI CONTENUTI TRAMITE GOOGLE CAST

1. Colleghi il suo dispositivo alla stessa rete Wi-Fi® del proiettore.
2. Apra un'applicazione abilitata a Google Cast che contiene i contenuti che desidera trasmettere e trovi e selezioni "Cast".
3. Sul suo dispositivo, selezioni il nome del suo proiettore. Attenda che il simbolo Cast cambi colore, indicando una connessione riuscita.



## MIRRORING O CASTING DI CONTENUTI DA IOS

Per prima cosa, dovrà installare l'applicazione AirScreen da Google Play sul suo proiettore. Una volta completata l'installazione, segua questi passaggi:

### Da iPhone o iPad

1. Si assicuri che il suo dispositivo iOS e il proiettore siano sulla stessa rete.
2. Scorra il dito verso il basso sulla schermata iniziale e tocchi l'icona AirPlay.
3. Selezioni il dispositivo su cui desidera effettuare il casting.

### Da Mac

1. Si assicuri che il Mac e il proiettore siano sulla stessa rete.
2. Clicchi sull'icona AirPlay sul Mac e selezioni il proiettore per avviare il mirroring.
3. L'icona AirPlay diventerà blu quando AirPlay sarà attivo.

## MIRRORING O CASTING DI CONTENUTI DA ANDROID

1. Si assicuri che il dispositivo ANDROID e il proiettore siano sulla stessa rete.
2. Scarichi l'applicazione Google Home sul suo dispositivo ANDROID.
3. Apri l'applicazione Google Home e scegli "Kodak Flik X20".
4. Tocca "Trasmetti il mio schermo".

**NOTA:** i contenuti protetti da copyright di HULU, NETFLIX e altri servizi simili non possono essere riprodotti o trasmessi sullo schermo. Per visualizzare i contenuti protetti da copyright di questi servizi, scarichi e utilizzi le applicazioni ufficiali direttamente attraverso il proiettore.



## COLLEGAMENTO DI DISPOSITIVI ESTERNI

### Unità USB

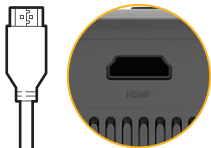
Inserisca l'unità USB nella porta USB. Apparirà una finestra pop-up di File Commander, che le chiederà se desidera accedere al dispositivo di archiviazione collegato. Selezioni "OK" e individui il contenuto che desidera visualizzare.



## COLLEGAMENTO DI DISPOSITIVI ESTERNI

### Dispositivi compatibili HDMI

Colleghi un cavo HDMI dal dispositivo al proiettore. Quindi, premi il pulsante Impostazioni del proiettore e alla voce "Ingresso" selezioni "HDMI".



### Collegamento di cuffie o altoparlanti tramite BLUETOOTH

1. Apri le Impostazioni di Google TV e selezioni "Telecomando e Accessori".  
Clicchi su "Aggiungi accessorio".
2. Attivi la modalità di accoppiamento sul dispositivo che desidera collegare e lo selezioni dall'elenco.
3. Attenda che i due dispositivi si accoppino con successo.



## GOOGLE ASSISTANT

Con GOOGLE Assistant, può navigare tra le app e i servizi di streaming con la voce.

1. Prema il pulsante GOOGLE Assistant sul telecomando.
2. Segua le istruzioni sullo schermo per completare la configurazione.
3. Una volta completata l'impostazione, prema il pulsante dell'Assistente GOOGLE per porre una domanda o impartire un comando.



## SERVIZIO CLIENTI

In caso di problemi con il prodotto, ci contatti prima di restituire l'articolo al luogo di acquisto. Siamo qui per aiutarla!

**Assistenza negli Stati Uniti:** [kodak@camarketing.com](mailto:kodak@camarketing.com)

**Assistenza internazionale:** [kodakintl@camarketing.com](mailto:kodakintl@camarketing.com)

[www.kodakprojectors.caglobal.com](http://www.kodakprojectors.caglobal.com)

Il marchio, il logo e il trade dress Kodak sono utilizzati su licenza di Eastman Kodak Company.

ANDROID e GOOGLE PLAY sono marchi di Google LLC.

NETFLIX è un marchio registrato di NETFLIX, Inc.

PRIME VIDEO è un marchio di Amazon Technologies, Inc.

Apple, iOS e App Store sono marchi di Apple Inc. negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.

BLUETOOTH è un marchio di BLUETOOTH SIG, Inc. USA.

Wi-Fi, WPA e WPA2 sono marchi di Wi-Fi Alliance negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.

HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi o marchi registrati di HDMI

Licensing, LLC negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.

Tutti gli altri prodotti, nomi di marchi, nomi di società e loghi sono marchi dei rispettivi proprietari, utilizzati solo per identificare i rispettivi prodotti e non sono intesi come sponsorizzazione, avallo o approvazione.

Distribuito da C&A Marketing, Inc., 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837 USA.

© 2024. C&A IP Holdings LLC. Tutti i diritti riservati. Prodotto in Cina.

## GARANZIA LIMITATA AL CONSUMATORE ORIGINALE

Questo proiettore intelligente KODAK FLIK X20 ("Prodotto"), compresi gli accessori inclusi nella confezione originale, come fornito e distribuito nuovo da un rivenditore autorizzato, è garantito da C&A Marketing, Inc. (la "Società") solo all'acquirente consumatore originale, contro determinati difetti di materiale e di lavorazione ("Garanzia") come segue:

Per ricevere il servizio di Garanzia, l'acquirente originale deve contattare l'Azienda o il suo fornitore di servizi autorizzato per la determinazione del problema e le procedure di assistenza. La prova di acquisto sotto forma di fattura di vendita o fattura quietanzata, che attesti che il Prodotto rientra nel periodo o nei periodi di Garanzia applicabili, DEVE essere presentata alla Società o al suo fornitore di servizi autorizzato per ottenere la Garanzia.

fornitore di servizi autorizzato al fine di ottenere il servizio richiesto.

Le opzioni di assistenza, la disponibilità dei ricambi e i tempi di risposta possono variare e possono cambiare in qualsiasi momento. In conformità alla legge applicabile, l'Azienda può richiedere che lei fornisca ulteriori documenti e/o che soddisfi i requisiti di registrazione prima di ricevere l'assistenza in garanzia prima di ricevere l'assistenza in garanzia. Per maggiori dettagli sull'ottenimento dell'assistenza in garanzia, contatti il nostro servizio clienti garanzia:

USA: [kodak@camarketing.com](mailto:kodak@camarketing.com), 844-516-1539

Internazionale: [kodakintl@camarketing.com](mailto:kodakintl@camarketing.com), +1-844-516-1540

Le spese di spedizione alla Struttura di restituzione dell'Azienda non sono coperte da questa garanzia e devono essere pagate dal consumatore.

Il consumatore si assume anche tutti i rischi di perdita o di ulteriore danneggiamento del Prodotto fino alla consegna a tale struttura.

Esclusioni e limitazioni

La Società garantisce il Prodotto contro i difetti di materiali e di lavorazione in condizioni di uso normale per un periodo di UN (1) ANNO dalla data di acquisto al dettaglio da parte dell'acquirente finale originale ("Periodo di garanzia"). Se si verifica un difetto hardware e viene ricevuto un reclamo valido entro il Periodo di Garanzia, la Società, a sua esclusiva discrezione e nella misura consentita dalla legge, provvederà a (1) riparare gratuitamente il difetto del Prodotto, utilizzando parti di ricambio nuove o ricondizionate, (2) sostituire il Prodotto con un Prodotto nuovo o fabbricato con parti nuove o usate riparabili e almeno funzionalmente equivalente al dispositivo originale, oppure (3) rimborsare il prezzo di acquisto del Prodotto. Un Prodotto sostitutivo o una sua parte godrà della garanzia del Prodotto originale per il resto del Periodo di garanzia, o per novanta (90) giorni dalla data di sostituzione o riparazione, a seconda di quale sia il periodo di protezione più lungo. Quando un Prodotto o una parte viene sostituita, qualsiasi articolo sostitutivo diventa di sua proprietà, mentre l'articolo sostituito diventa di proprietà dell'Azienda proprietà dell'Azienda. I rimborsi possono essere effettuati solo se il Prodotto originale viene restituito.

La presente Garanzia non si applica a:

- (a) Qualsiasi prodotto, hardware o software non KODAK FLIK X20 Smart Projector, anche se confezionato o venduto con il Prodotto;
- (b) Danni causati dall'uso con prodotti non KODAK FLIK X20 Smart Projector;
- (c) danni causati da incidenti, abusi, uso improprio, inondazioni, incendi, terremoti o altre cause esterne;
- (d) Danni causati dall'utilizzo del Prodotto al di fuori degli usi consentiti o previsti descritti dalla Società;

- (e) danni causati da servizi di terzi;
- (f) Un Prodotto o una parte che sia stata modificata per alterare la funzionalità o la capacità senza l'autorizzazione scritta della Società;
- (g) Parti consumabili, come batterie, fusibili e lampadine;
- (h) Danni estetici; o
- (i) se il numero di serie del Proiettore intelligente KODAK FLIK X20 è stato rimosso o cancellato.

La presente Garanzia è valida solo nel Paese in cui il consumatore ha acquistato il Prodotto e si applica solo ai Prodotti acquistati e sottoposti a manutenzione in tale Paese. La Società non garantisce che il funzionamento del Prodotto sia ininterrotto o privo di errori. L'Azienda non è responsabile per i danni derivanti dalla mancata osservanza delle istruzioni relative al suo utilizzo.

NONOSTANTE QUALSIASI DISPOSIZIONE CONTRARIA E NELLA MISURA MASSIMA CONSENTITA DALLA LEGGE APPLICABILE, LA SOCIETÀ FORNISCE IL PRODOTTO "COSÌ COM'È". E "COME DISPONIBILE" PER COMODITÀ DELL'UTENTE E L'AZIENDA E I SUOI LICENZIATARI E FORNITORI DECLINANO ESPRESSAMENTE TUTTE LE GARANZIE E LE CONDIZIONI, SIANO ESSE ESPRESSE, IMPLICITE O DI LEGGE, INCLUSE LE GARANZIE DI COMMERCIALITÀ, IDONEITÀ PER UNO SCOPO PARTICOLARE, TITOLO, TRANQUILLO GODIMENTO, ACCURATEZZA E NON VIOLAZIONE DI DIRITTI DI TERZI. L'AZIENDA NON GARANTISCE ALCUN RISULTATO SPECIFICO DERIVANTE DALL'USO DEL PRODOTTO, NÉ CHE L'AZIENDA CONTINUERÀ A OFFRIRE O RENDERE DISPONIBILE IL PRODOTTO PER UN DETERMINATO PERIODO DI TEMPO. L'AZIENDA DECLINA INOLTRE TUTTE LE GARANZIE DOPO IL PERIODO DI GARANZIA ESPLICITA SOPRA INDICATO.

LEI UTILIZZA IL PRODOTTO A SUA DISCREZIONE E A SUO RISCHIO. LEI SARÀ L'UNICO RESPONSABILE DI (E L'AZIENDA DECLINA) QUALSIASI PERDITA, RESPONSABILITÀ O DANNO DERIVANTE DALL'USO DEL PRODOTTO. NESSUN CONSIGLIO O INFORMAZIONE, ORALE O SCRITTA, OTTENUTA DALL'AZIENDA O ATTRAVERSO I SUOI FORNITORI DI SERVIZI AUTORIZZATI, CREERÀ ALCUNA GARANZIA.

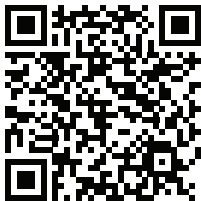
IN NESSUN CASO LA RESPONSABILITÀ TOTALE CUMULATIVA DELL'AZIENDA DERIVANTE DA O CORRELATA AL PRODOTTO, SIA PER CONTRATTO CHE PER ILLECITO O ALTRO, SUPERERÀ LE TARIFFE EFFETTIVAMENTE PAGATE DA LEI ALL'AZIENDA O A UNO DEI SUOI RIVENDITORI AUTORIZZATI PER IL PRODOTTO IN QUESTIONE NELL'ULTIMO ANNO DALL'ACQUISTO. QUESTA LIMITAZIONE È CUMULATIVA E NON SARÀ AUMENTATA DALL'ESISTENZA DI PIÙ DI UN INCIDENTE O RECLAMO. L'AZIENDA DECLINA OGNI RESPONSABILITÀ DI QUALSIASI TIPO DEI SUOI LICENZIATARI E FORNITORI. IN NESSUN CASO L'AZIENDA O I SUOI LICENZIATARI, PRODUTTORI E FORNITORI SARANNO RESPONSABILI DI DANNI INCIDENTALI, DIRETTI, INDIRETTI, SPECIALI, PUNITIVI O CONSEGUENZIALI (QUALI, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO MA NON ESAUSTIVO, DANNI PER PERDITA DI PROFITTI, AFFARI, RISPARMI, DATI O REGISTRAZIONI) CAUSATI DALL'USO, DALL'ABUSO O DALL'IMPOSSIBILITÀ DI UTILIZZARE IL PRODOTTO. Nulla in questi termini cercherà di escludere la responsabilità che non può essere esclusa ai sensi della legge applicabile. Alcuni Paesi, Stati o province non consentono l'esclusione o la limitazione dei danni incidentali o consequenziali, né consentono limitazioni delle garanzie, pertanto alcune limitazioni o esclusioni potrebbero non essere applicabili a lei. Questa garanzia le conferisce diritti legali specifici e potrebbe avere altri diritti che variano da stato a stato o da provincia a provincia. Si rivolga al rivenditore autorizzato per determinare se si applica un'altra garanzia.

Kodak NON produce questo Prodotto e non fornisce alcuna garanzia o assistenza.

## REGISTRI IL SUO PRODOTTO!

Scansiona il codice QR qui sotto o visita [kodakprojectors.caglobal.com/pages/register-your-product](https://kodakprojectors.caglobal.com/pages/register-your-product) per attivare la garanzia limitata di un anno e ottenere informazioni importanti su aggiornamenti, consigli, manutenzione e sicurezza del prodotto.

\*Per la registrazione del prodotto sono necessari il numero di serie del prodotto e la prova di acquisto.



## Importante avviso di sicurezza per Kodak Flik X20

Questo prodotto è stato progettato per garantire la sicurezza dell'utente quando viene maneggiato correttamente e in conformità alla guida dell'utente e alle istruzioni fornite.

È importante che il proiettore Kodak venga maneggiato in modo appropriato e che venga utilizzato solo per proiettare contenuti multimediali come indicato nel manuale d'uso.

Conservare la guida per l'utente in un luogo sicuro per future consultazioni.

### ⚠ AVVERTENZA

- Tenere lontano da bambini e neonati. L'uso improprio di questo prodotto può causare soffocamento o incidenti.
- Non installi il proiettore in un luogo privo di ventilazione (ad esempio, una libreria o un armadio). L'aumento della temperatura interna potrebbe causare un incendio.
- Non collochi il proiettore in prossimità di fonti di vapore, olio o nebbia (ad esempio, umidificatori o banconi della cucina), poiché ciò potrebbe causare incendi, corrosione o scosse elettriche.
- Non utilizzi il proiettore in un luogo umido dove è probabile che si bagni (ad esempio, il bagno). Ciò potrebbe causare incendi o scosse elettriche.
- Assicurati una buona ventilazione intorno al proiettore. Per evitare incendi dovuti all'aumento della temperatura interna, lo collochi ad almeno 30 cm (11,8") di distanza dalla parete.
- Interrompere immediatamente l'uso del dispositivo se emette fumo o uno strano odore o se si comporta in modo anomalo.
- Una cinghia avvolta intorno al collo di un bambino può causare asfissia. Se il prodotto utilizza un cavo di alimentazione, avvolgere erroneamente il cavo intorno al collo di un bambino può causare asfissia.
- Se il proiettore cade in acqua o un oggetto estraneo entra nel dispositivo, scolleghi il cavo di alimentazione, spenga il proiettore e cessi immediatamente l'uso.

### ⚠ AVVERTENZA

- Non tentare mai di smontare il prodotto. Potreste subire delle lesioni.
- Se il prodotto cade o viene danneggiato in modo da mostrare l'interno, non toccarlo. Contattare l'assistenza clienti Kodak al numero 844-516-1539 o all'indirizzo e-mail [kodak@camarketing.com](mailto:kodak@camarketing.com).
- Non bagni mai questo prodotto e non lo maneggi con le mani bagnate. Ciò potrebbe causare scosse elettriche e lesioni.
- Non copra o avvolga il proiettore o l'adattatore di alimentazione in un panno o in una coperta, né collochi il proiettore al sole o in un ambiente in cui si possa accumulare calore. Ciò potrebbe distorcere l'involucro e causare un incendio.
- Per pulire il dispositivo, utilizzare un panno morbido e asciutto. Non pulire con un panno umido o con liquidi volatili come il diluente per vernici.
- Se il dispositivo non funziona correttamente, contattare il rivenditore presso il quale è stato acquistato il prodotto o l'assistenza clienti Kodak.
- Tenga il coperchio chiuso per evitare che polvere e altre particelle penetrino all'interno del dispositivo.
- Non guardi direttamente nella lente del proiettore durante l'uso. Ciò potrebbe causare danni agli occhi.
- Quando la lampada è accesa o è stata appena spenta, non tocchi la bocchetta dell'aria o la lampada, perché sono molto calde.
- Non utilizzi il proiettore vicino a dispositivi che generano un forte campo magnetico.
- Non blocchi il fascio di luce emesso dal proiettore utilizzando un libro o un altro oggetto. Il calore riflesso potrebbe causare un incendio e danneggiare la lente.
- È necessaria una ventilazione adeguata. Non blocchi il flusso d'aria intorno all'unità, perché ciò potrebbe causare lesioni e surriscaldamento interno.

### Cura del proiettore

- Non bagni il proiettore, non lo faccia cadere e non lo esponga a sabbia, polvere o sporcizia.
- Non utilizzare prodotti per la pulizia o solventi come quelli contenenti candeggina o alcol per rimuovere lo sporco.
- Nei periodi caldi, non lasci il proiettore in luoghi come l'automobile o la spiaggia. Non lo lasci in luoghi umidi o esposti alle intemperie.
- Faccia attenzione a non far subire urti all'obiettivo durante il trasporto. Inoltre, non tocchi l'obiettivo e non utilizzi strumenti affilati come coltelli o martelli.
- Non faccia cadere nulla sul proiettore e non permetta che qualcosa urti contro il proiettore, perché ciò potrebbe causare danni interni.
- Per evitare danni alla vista, si raccomanda di mantenere una distanza superiore a 5-7 volte la lunghezza diagonale dello schermo.
- Non avvii il proiettore con il volume alto, perché potrebbe causare danni all'udito.
- Non utilizzi apparecchiature elettriche ad alto voltaggio (ad esempio, gli insetticidi) vicino al proiettore, in quanto ciò potrebbe causarne il malfunzionamento.

### Dispositivi Bluetooth

IMPORTANTE: prima di utilizzare il trasmettitore Bluetooth integrato nel prodotto, leggere le seguenti avvertenze.

Utilizzare solo come parte di una rete Bluetooth. Kodak e le sue affiliate non si assumono alcuna responsabilità per danni derivanti da un uso non autorizzato. Non utilizzare in applicazioni che richiedono un elevato grado di affidabilità, ad esempio in dispositivi medici o altri sistemi che possono avere un impatto diretto o indiretto sulla vita umana.

Cambiamenti o modifiche non espressamente approvati dal rappresentante Kodak responsabile della conformità possono invalidare l'autorizzazione dell'utente di utilizzare l'apparecchiatura. Questo trasmettitore non deve essere collocato o utilizzato insieme ad altre antenne o trasmettitori.

I dati wireless possono essere intercettati da terzi. La sicurezza dei dati trasmessi su reti wireless non è garantita. Non utilizzare il dispositivo in luoghi soggetti a campi magnetici, elettricità statica o interferenze radio.

Non utilizzare il trasmettitore in prossimità di forni a microonde o in altri luoghi soggetti a campi magnetici, elettricità statica o interferenze radio che potrebbero impedire la ricezione dei segnali wireless. Se il trasmettitore viene utilizzato in prossimità di altri dispositivi wireless che operano nella banda dei 2,4 GHz, possono verificarsi interferenze reciproche.

Il trasmettitore Bluetooth funziona nella banda dei 2,4 GHz. La potenza standard è di circa 3,16 mW. Questo dispositivo opera sulla stessa frequenza dei dispositivi commerciali, educativi e medici e dei trasmettitori wireless. Funziona anche sulla stessa frequenza dei trasmettitori con licenza e di trasmettitori speciali a bassa tensione senza licenza utilizzati nei sistemi di tracciamento dell'identificazione a radiofrequenza per le catene di montaggio e altre applicazioni simili.

Informazioni sul marchio: Il marchio e i loghi Bluetooth® sono marchi registrati di proprietà di Bluetooth SIG, Inc. e l'uso di tali marchi da parte di C&A Marketing è concesso in licenza.

#### Tracciabilità in Europa

REGNO UNITO: Global E-Commerce Experts, Unit 5 Mountpark, Wide Lane, Southampton SO18 2FA UK, Tel: 02039 151930, Email: rp@globalecommerceexperts.com  
UE: Global E-Commerce Experts, Rijnlanderweg 776 Unit H, 2132 NM Hoofddorp Netherlands, Tel: +44 2039 151930, Email: rp@globalecommerceexperts.com



#### Rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettrotecniche (WEEE)

Il marchio riportato sul prodotto o sulla sua documentazione indica che il prodotto non deve essere smaltito con altri rifiuti domestici al termine del suo ciclo di vita. Per evitare possibili danni all'ambiente o alla salute umana dovuti allo smaltimento incontrollato dei rifiuti, si prega di separare questo prodotto dagli altri tipi di rifiuti e di riciclarlo responsabilmente per promuovere il riutilizzo sostenibile delle risorse materiali. Gli utenti domestici devono contattare il rivenditore presso il quale hanno acquistato il prodotto o l'ufficio governativo locale per sapere dove e come portare questo prodotto per un riciclaggio sicuro dal punto di vista ambientale. Gli utenti commerciali devono contattare i loro fornitori e verificare i termini e le condizioni del contratto di acquisto. Questo prodotto non deve essere mescolato con altri rifiuti commerciali per lo smaltimento.



#### Per gli utenti di Stati Uniti e Canada

##### Dichiarazione FCC:

La Commissione Federale per le Comunicazioni degli Stati Uniti (in 47 CFR15.105) ha specificato che il seguente avviso deve essere portato all'attenzione degli utenti di questo prodotto.

Questo apparecchio è stato testato ed è risultato conforme ai limiti previsti per i dispositivi digitali di Classe B, ai sensi della Parte 15 delle norme FCC. Questi limiti sono concepiti per fornire una protezione ragionevole contro le interferenze dannose in un'installazione residenziale. Questa apparecchiatura genera, utilizza e può irradiare radiofrequenze e, se non installata e utilizzata secondo le istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio.

Tuttavia, non è possibile garantire che non si verifichino interferenze in una particolare installazione. Se questa apparecchiatura causa interferenze dannose alla ricezione radiotelevisiva, che possono essere determinate spegnendo e riaccendendo l'apparecchiatura, l'utente è invitato a cercare di correggere l'interferenza con una o più delle seguenti misure:

Riorientare o riposizionare l'antenna ricevente.

Aumentare la distanza tra l'apparecchiatura e il ricevitore.

Collegare l'apparecchio a una presa o a un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.

Consultare il rivenditore o un tecnico radiotelevisivo esperto.

Questo dispositivo è conforme alla Parte 15 delle norme FCC e agli standard RSS esenti da licenza di Industry Canada. Il funzionamento è soggetto alle due condizioni seguenti: (1) il dispositivo non può causare interferenze dannose e (2) deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, comprese quelle che possono causare un funzionamento indesiderato.

Modifiche (parte 15.21)

Qualsiasi cambiamento o modifica apportati a questo dispositivo che non siano espressamente approvati da C&A Marketing possono invalidare l'autorizzazione dell'utente a utilizzare l'apparecchiatura.

Per ulteriori informazioni, contattare:

\*C+A Global

114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837

E-mail: kodak@camarketing.com

Telefono: 1-844-516-1539

Sito web: [www.kodakprojectors.caglobal.com](http://www.kodakprojectors.caglobal.com)

Questa apparecchiatura è conforme ai limiti di esposizione alle radiazioni stabiliti dalla FCC e dal Canada per un ambiente non controllato. Questa apparecchiatura deve essere installata e utilizzata a una distanza minima di 20 cm tra il radiatore e il corpo.

Questo trasmettitore non deve essere collocato o utilizzato insieme ad altre antenne o trasmettitori.

Avviso agli utenti in Canada (5 GHz)

ATTENZIONE: Quando si utilizza la LAN wireless IEEE 802.11a, questo prodotto è limitato all'uso in ambienti interni, a causa del suo funzionamento nella gamma di frequenza 5,15-5,25 GHz. Il Canada per l'Innovazione, la Scienza e lo Sviluppo Economico richiede che questo prodotto sia utilizzato in ambienti interni per la gamma di frequenza compresa tra 5,15 e 5,25 GHz per ridurre il potenziale di interferenze dannose con i sistemi satellitari mobili a canale comune. I radar ad alta potenza sono assegnati come utenti primari delle bande da 5,25 a 5,35 GHz e da 5,65 a 5,85 GHz. Queste stazioni radar possono causare interferenze e/o danni a questo dispositivo.

